



**w4g**  
**WOMEN 4 GREEN**  
Women in power for a Green Economy



# the **GREEN** ESCAPE



Kofinanziert von der Europäischen Union

Enthält verschluckbare Kleinteile



Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der OeAD-GmbH wider. Weder die Europäische Union noch die OeAD-GmbH können dafür verantwortlich gemacht werden.

## LA ESCAPADA VERDE - NORMAS E INSTRUCCIONES

### Objetivo:

"The Green Escape" pretende ilustrar e implicar a los jugadores en la exploración de los empleos ecológicos, subrayando su importancia para fomentar un futuro sostenible. A través del juego, los participantes se adentran en los relatos de personas que se dedican a carreras relacionadas con la sostenibilidad, haciendo hincapié en el pensamiento estratégico, la resolución de problemas y el aprendizaje.

### Antehecho:

Es el 5 de septiembre de 2023. Una joven ha desaparecido. Han pasado varios días desde que fue vista por última vez. Las últimas personas que la vieron fueron sus padres. Los amigos dicen que la chica buscaba trabajo en la economía ecológica, lo que confirma la página abierta de su ordenador encontrada en su habitación, en la que se destacan todas las aptitudes que hacían que su perfil fuera adecuado para muchos empleos ecológicos. ¿Dónde podría estar? ¿Y por qué desapareció sin decir nada? ¿Serás capaz de desvelar el misterio?

**Duración:** El juego tiene una duración variable - hasta 60/70mins

**Edad de los jugadores:** pueden jugar personas de cualquier edad.

**Facilitación:** para jugar al juego, no es obligatoria la facilitación de un monitor o educador juvenil, pero sería beneficioso ayudar a los jugadores a reflexionar.

**Número de jugadores:** 3-6 jugadores

### Componentes del juego:

- 6 fichas para los jugadores
- Un tablero que representa 8 países.
- Dos dados
- Cuatro barajas temáticas:
  1. Baraja Mujeres Jóvenes (6 cartas)
  2. Baraja de países (8 cartas)
  3. Baraja de Empleos Verdes (10 cartas)
  4. Baraja de motivación (10 cartas)
- Un mazo de sucesos inesperados (24 cartas) que introduce retos y momentos de aprendizaje.



Co-funded by  
the European Union



Finanziado por la Unión Europea. No obstante, las opiniones y puntos de vista expresados son exclusivamente los del autor o autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de OeAD\_GmbH. Ni la Unión Europea ni la autoridad otorgante pueden ser consideradas responsables de las mismas.

## Configuración:

1. **Inicialización:** En secreto, un jugador roba una carta de los mazos de Mujeres Jóvenes, Países, Empleos Verdes y Motivación y las mete en un sobre asegurándose de que nadie pueda ver de qué cartas se trata. Estas 4 cartas representan el misterio central del juego.
2. **Reparto de cartas:** Reparte las cartas restantes entre los jugadores. Proporciona a cada jugador una hoja de seguimiento para documentar sus tarjetas y las ideas recogidas durante el juego.

## Visión general del juego:

- Los jugadores tiran los dados por turnos, desplazándose por el tablero a distintos países, lo que les permite formular hipótesis sobre el misterio central del juego.
- **Formación de hipótesis:** Cuando un jugador aterriza en un país, puede proponer una hipótesis detallando su suposición sobre la identidad de la mujer desaparecida, el país al que huyó, el trabajo verde que asumió y su motivación. Tenga en cuenta que el país que puede suponer como destino de la mujer en la hipótesis debe ser aquel en el que se encuentra el jugador (es decir, si aterrizo en Turquía, sólo puedo suponer que Turquía es el destino a adivinar).

## Mecanismo de refutación mejorado:

- **Orden del turno de refutación:** El proceso para refutar una hipótesis comienza con el jugador inmediatamente a la izquierda del que hizo la hipótesis y procede en el sentido de las agujas del reloj. Cada jugador, por turnos, comprueba sus cartas para encontrar una que pueda refutar la hipótesis. Esto continúa hasta que se encuentre una carta que contradiga uno de los elementos de la hipótesis. Si un jugador no tiene ninguna carta para refutar la hipótesis, simplemente pasará al siguiente jugador.

**Regla crítica:** Sólo se muestra una carta al jugador que formuló la hipótesis. Esta carta se revela en privado, asegurando que el resto de los jugadores no sepan qué carta se utilizó para la refutación. *Ejemplo de refutación:* Si un jugador plantea la hipótesis de que la mujer desaparecida es Dilan y huyó a Italia por un trabajo verde motivado por un deseo de aventura, el proceso de refutación podría revelar que la carta "Italia" la tiene otro jugador, refutando así la hipótesis de que Italia es el destino al que fue la chica desaparecida.

**Conclusión del turno:** Una vez refutada con éxito una hipótesis con una sola carta, el turno finaliza y le tocará el turno al siguiente jugador

**Reglas especiales para dobles y oportunidades:** Sacar dobles en los dados desencadena un evento inesperado, obligando al jugador a robar del mazo de Oportunidades. Además, cuando



Co-funded by  
the European Union



los jugadores pisan la casilla de azar tienen que coger una carta de Azar. Este mazo enriquece el juego con diversas indicaciones educativas, datos sobre la economía ecológica, penalizaciones y actividades de grupo que fomentan el debate y la reflexión sobre la sostenibilidad y las carreras ecológicas. Además, los jugadores

**Ganar la partida:** La victoria la consigue el primer jugador que deduzca con exactitud y revele la combinación correcta de la mujer desaparecida, su trabajo verde, el país de reubicación y su motivación subyacente.





## GESTOR ENERGÉTICO



El Gestor Energético analiza, supervisa y optimiza el uso de la energía para entidades públicas y privadas. Posee conocimientos técnicos y liderazgo para guiar los esfuerzos de conservación y eficiencia energética, a menudo trabajando directamente con el público.

## GESTOR DE MOVILIDAD



Los Gestores de Movilidad son vitales para las grandes empresas, ya que se encargan de reducir el impacto medioambiental de los desplazamientos al trabajo y de fomentar la movilidad sostenible. Se les elige por sus reconocidos conocimientos y experiencia en este campo.

## RESPONSABLE DE SOSTENIBILIDAD



El Gestor de Sostenibilidad moderniza las prácticas empresariales hacia la concienciación medioambiental, dando forma a decisiones estratégicas para operaciones sostenibles a largo plazo, a menudo comprometiéndose con el público.

## INGENIERO DE MATERIALES ECOLÓGICOS



El Ingeniero de Materiales Ecológicos está especializado en la producción de materiales ecológicos y procesos de transformación sostenibles, haciendo hincapié en el reciclaje y el diseño de materiales alternativos biodegradables.

## EXPERTO EN CIUDADES INTELIGENTES



El Experto en Ciudades Inteligentes trabaja en ciudades, tanto a nivel de planificación como de gestión, para hacerlas más inteligentes y sostenibles en todos los aspectos: desde el urbanismo hasta la arquitectura, pasando por el transporte, las infraestructuras, los servicios y el consumo de energía.

## ABOGADO MEDIOAMBIENTAL



Profesional del Derecho especializada en Derecho medioambiental, que representa a clientes en materia de tecnologías limpias, Derecho del agua, Derecho del cambio climático y cuestiones de ordenación del territorio. Licenciada en Derecho y con diversos conocimientos en economía, ecología, química, física y geología, ofrece servicios jurídicos integrales.

## ESPECIALISTA EN CONTABILIDAD ECOLÓGICA

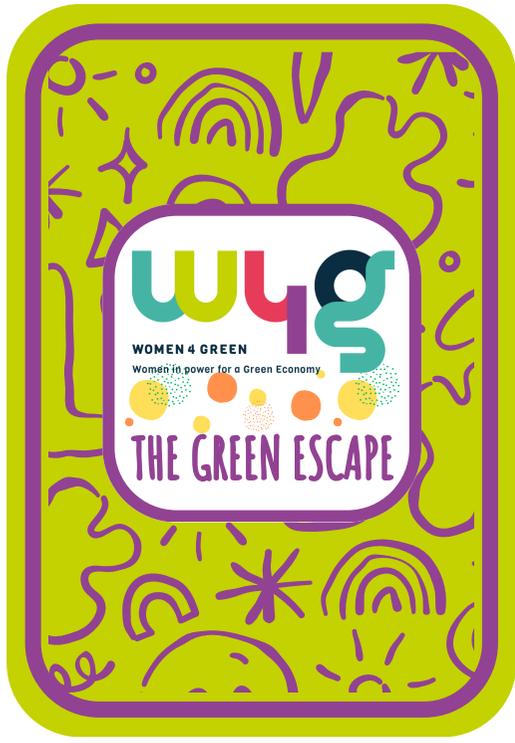
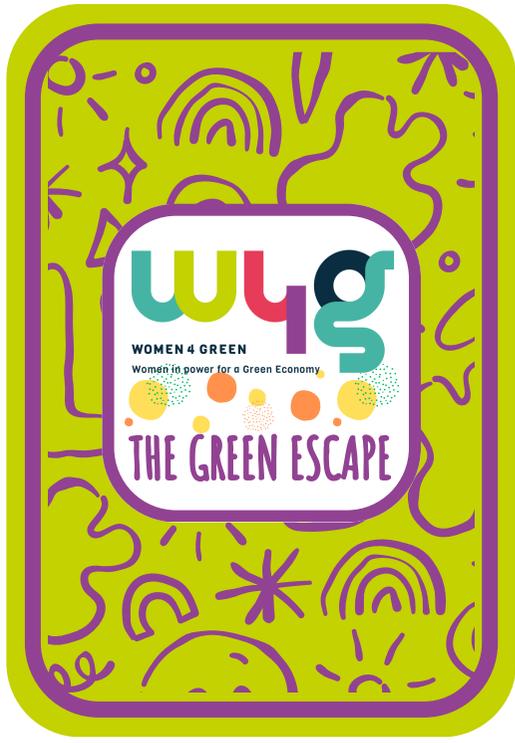
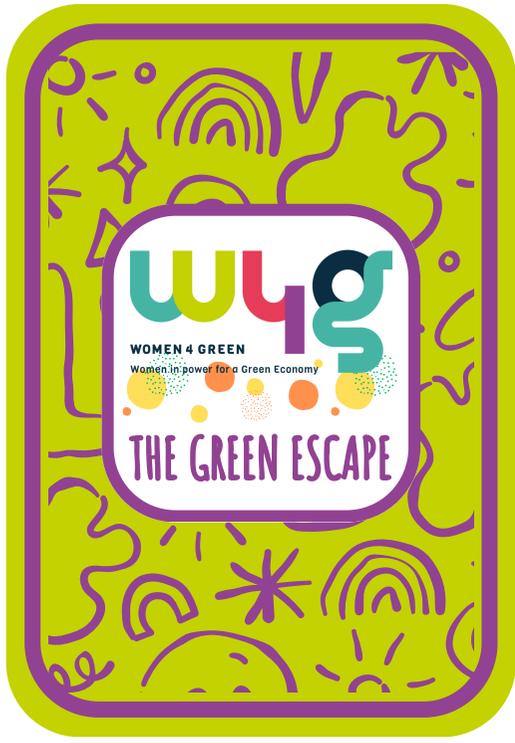
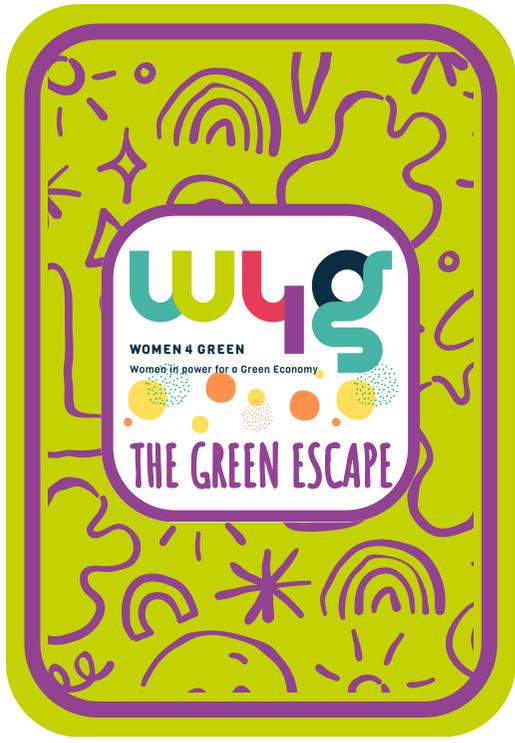
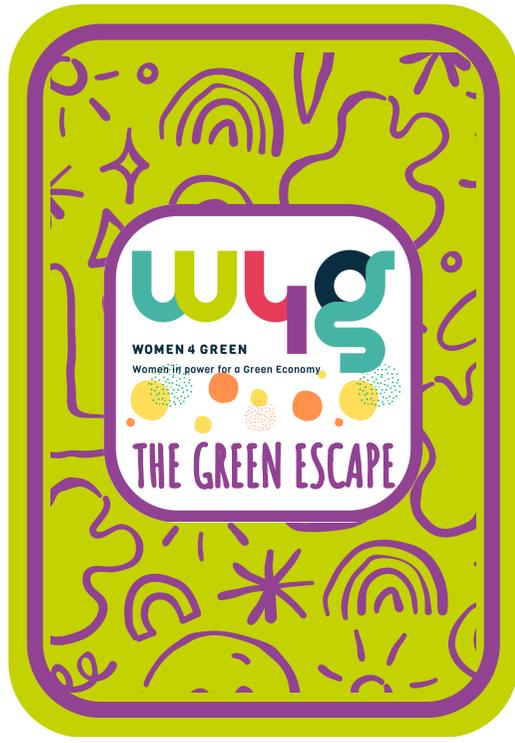
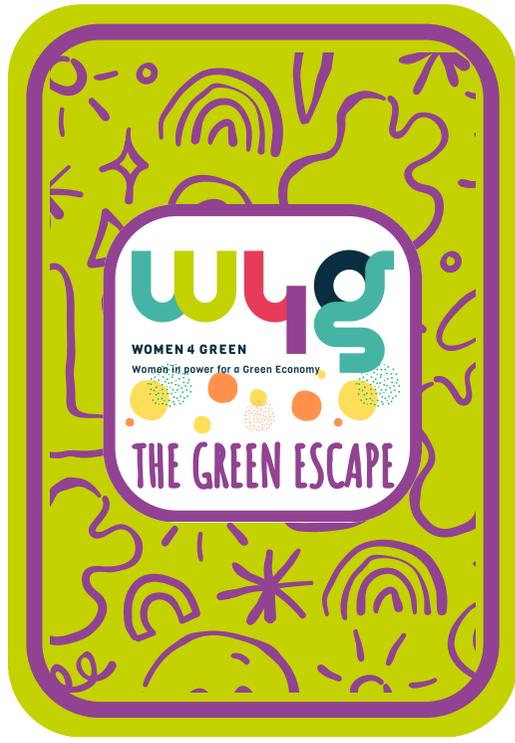
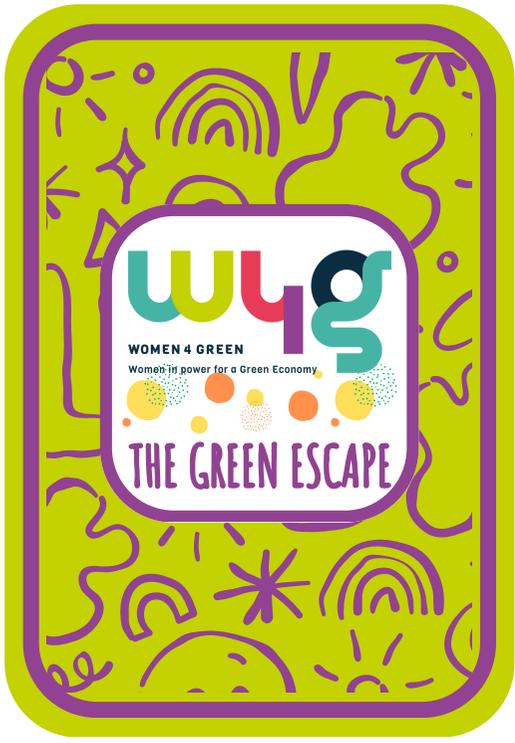
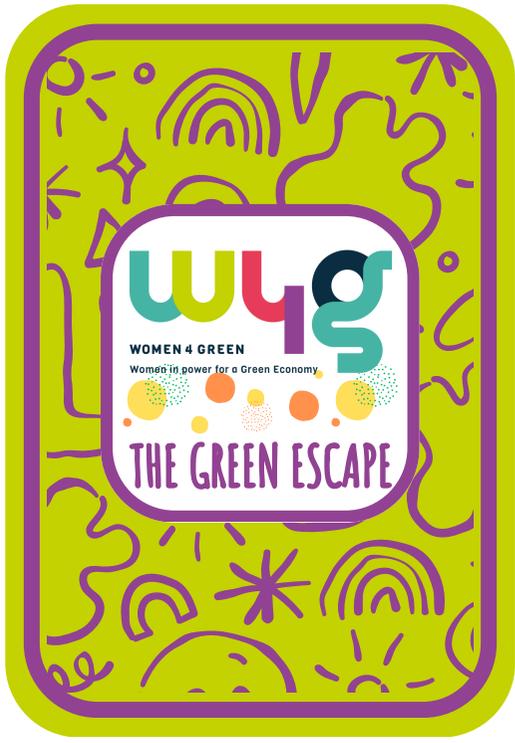


El Especialista en Contabilidad Verde ayuda a las empresas en cuestiones de sostenibilidad fiscal, contable y financiera, impulsando la modernización estructural mediante el aprovechamiento de incentivos y financiación como Ecobonus y Bonos Verdes, cruciales en el mercado actual.

## DISEÑADOR ECOLÓGICO



El diseñador ecológico supervisa todo el ciclo de vida de los productos, esforzándose por conseguir diseños inteligentes y sostenibles desde el punto de vista medioambiental que den prioridad a la eficiencia energética, la baja toxicidad, la durabilidad y la reciclabilidad, garantizando que tengan un impacto mínimo desde su concepción hasta su eliminación.



## GUÍA DE ECOTURISMO



El guía de naturaleza conduce con seguridad a personas o grupos por diversos parajes naturales, ofreciendo información sobre aspectos ecológicos, paisajísticos y culturales. Esta función suele ser estacional.

## GESTOR DE MOVILIDAD



Gestiona el mantenimiento de las turbinas eólicas, ayuda en las instalaciones, inspecciona la integridad de las torres, sube a ellas para repararlas y realiza el mantenimiento rutinario.



## DILAN

EDAD: 21

HOBBIES : yoga, lectura

NACIONALIDAD: TURCA



## MARTA

EDAD: 20

HOBBIES : dibujo, senderismo

NACIONALIDAD: ITALIANA



## JOANNE

EDAD: 25

HOBBIES : ciclismo, lectura

NACIONALIDAD: MALTESA



## ELSA

EDAD: 22

HOBBIES : naturaleza, tai chi

NACIONALIDAD: SUECA



## CARMEN

EDAD: 25

HOBBIES : yoga, lectura

NACIONALIDAD: DANESA

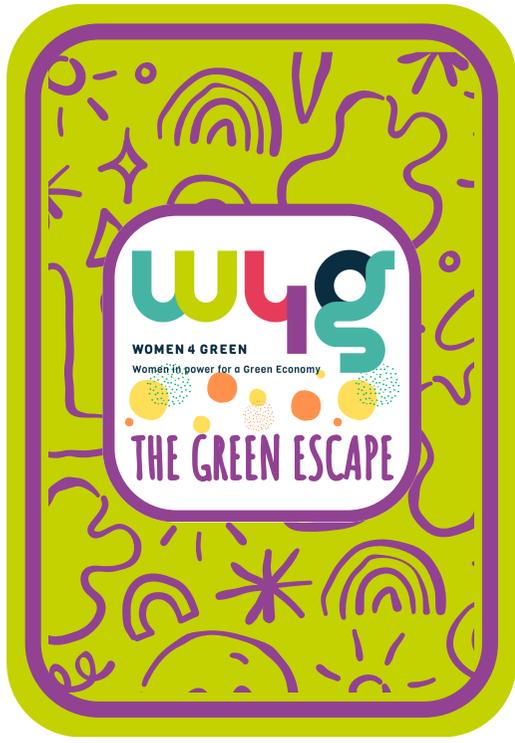
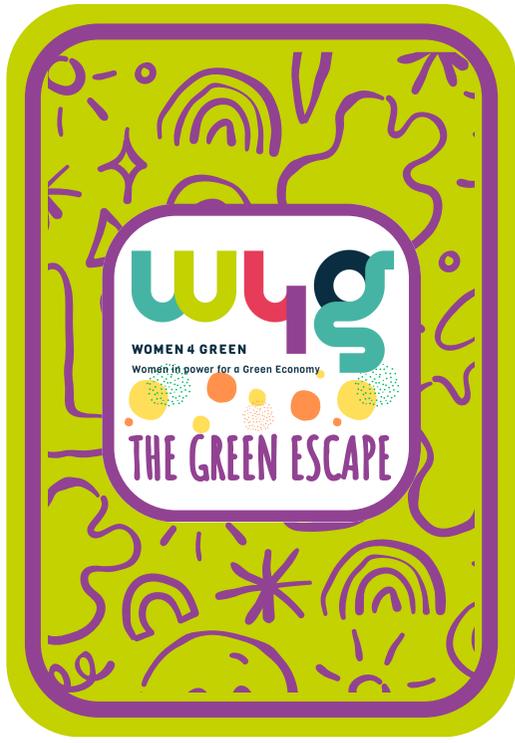
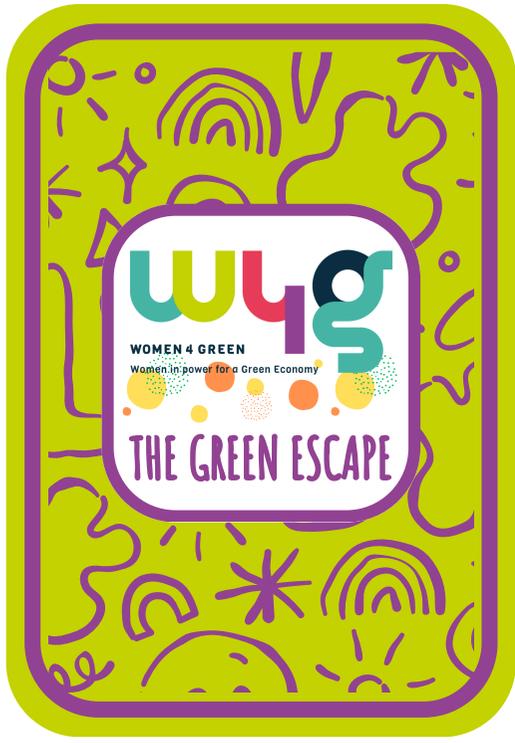
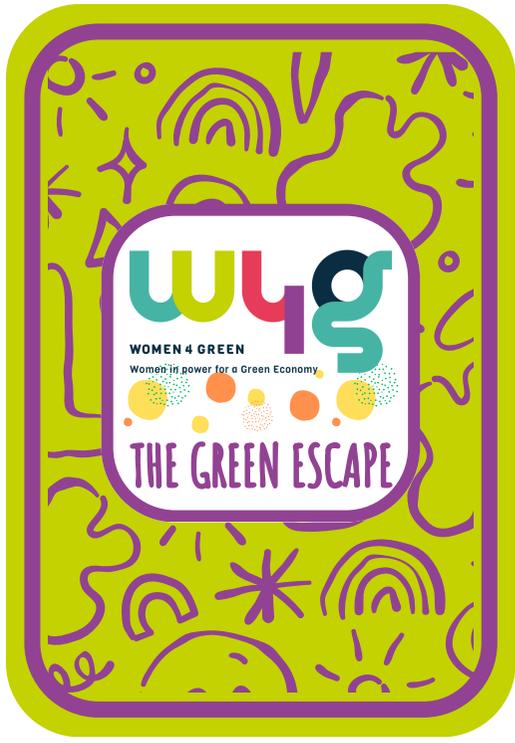
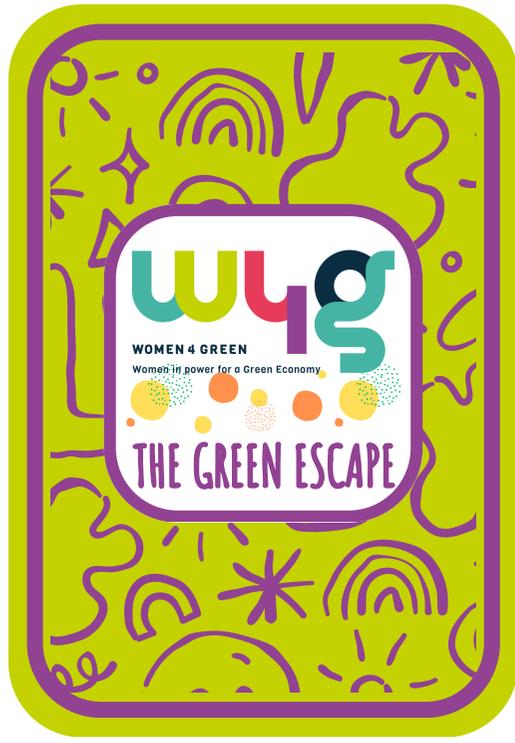
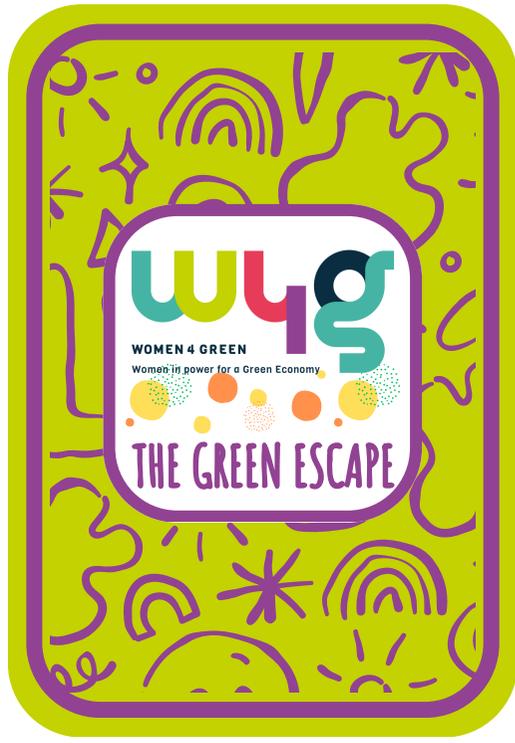
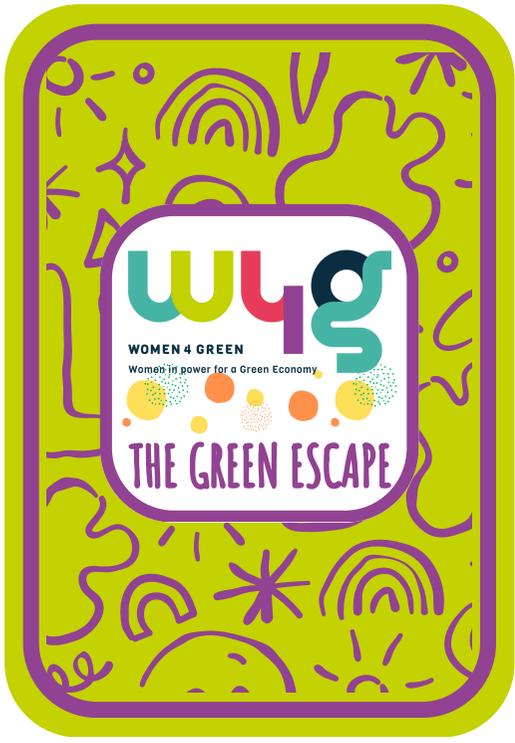
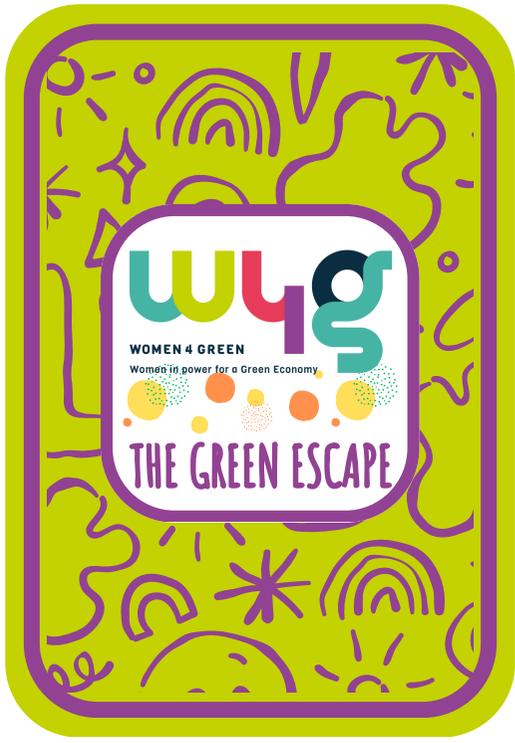


## LISA

EDAD: 23

HOBBIES : música, pilates

NACIONALIDAD: AUSTRIACA



TURQUÍA



IDIOMA: TURCO

MONEDA: LIRA

ITALIA



IDIOMA: ITALIANO

MONEDA: EURO

SUECIA



IDIOMA: SUECO

MONEDA: CORONA SUECA

AUSTRIA



IDIOMA: ALEMÁN

MONEDA: EURO

ALEMANIA



IDIOMA: ALEMÁN

MONEDA: EURO

MALTA



IDIOMA: MALTESE

MONEDA: EURO

PORTUGAL



IDIOMA: PORTUGUÉS

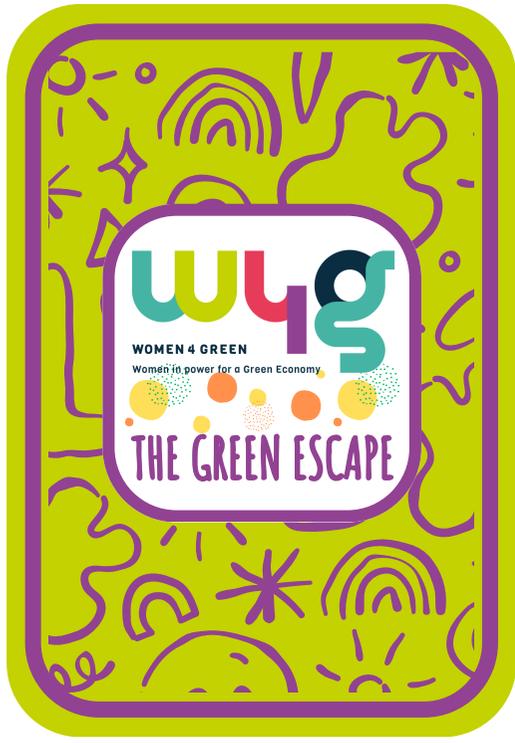
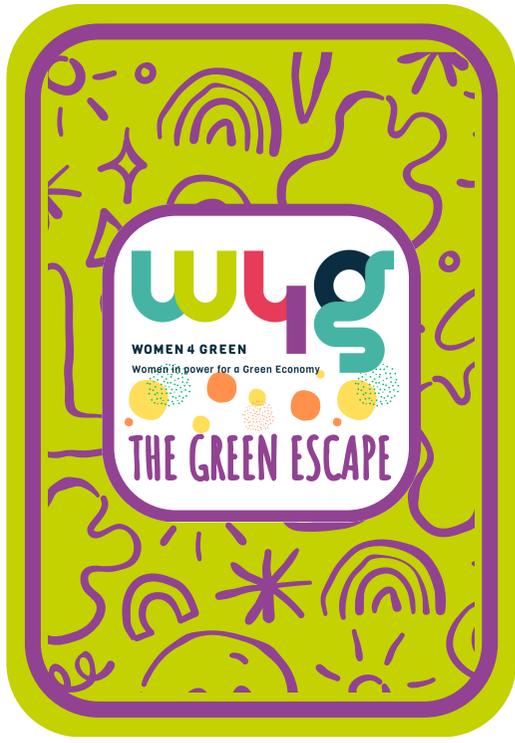
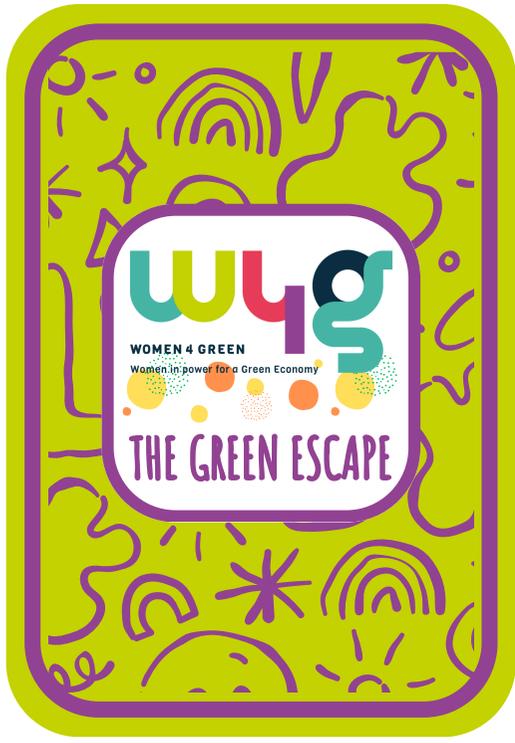
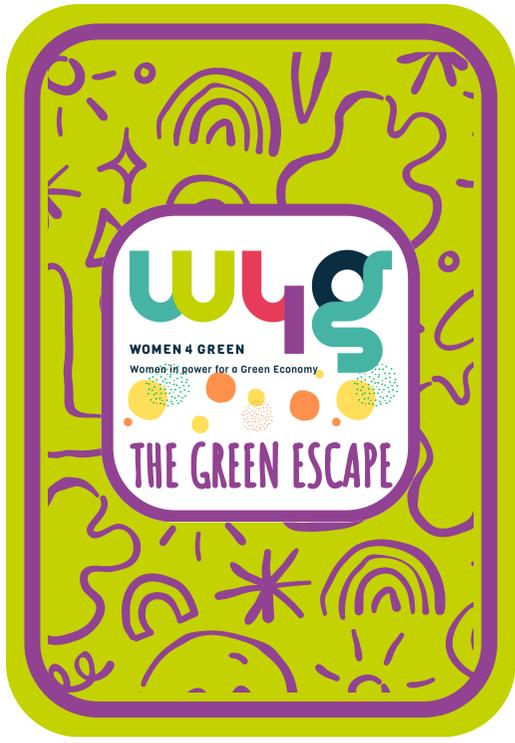
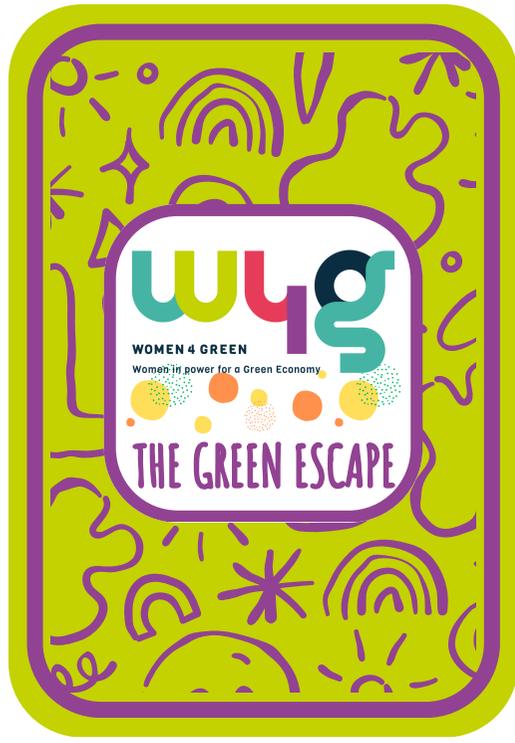
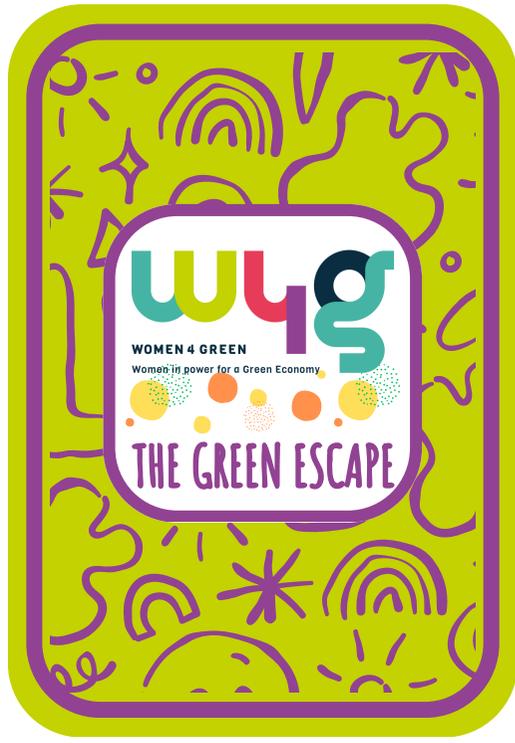
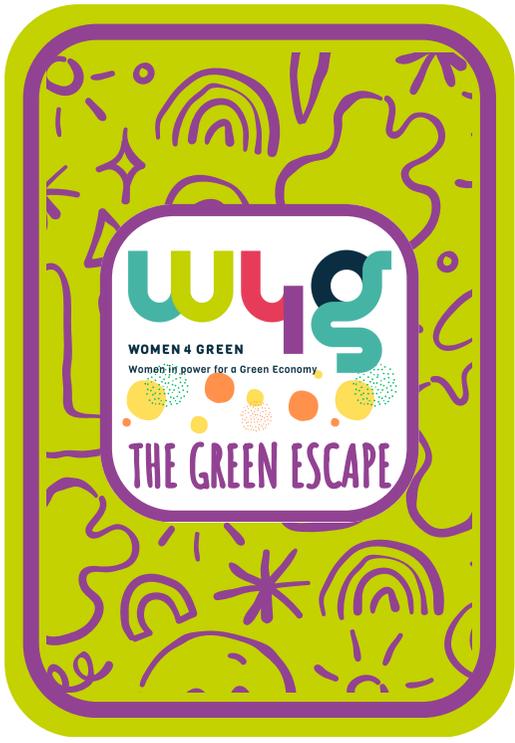
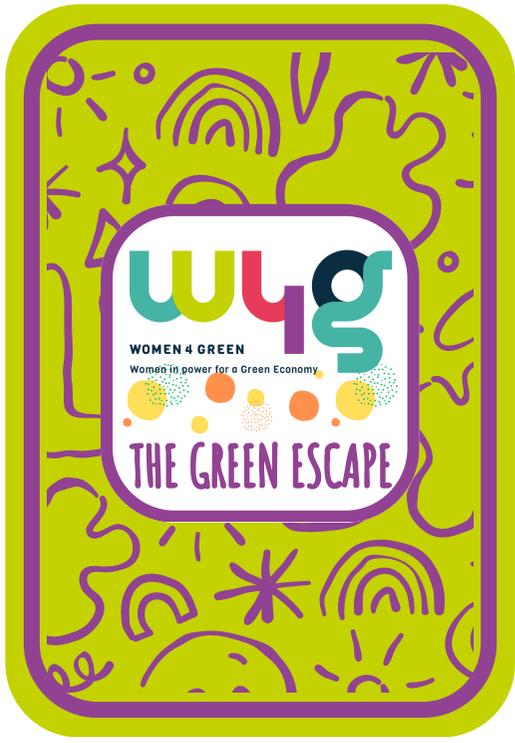
MONEDA: EURO

DINAMARCA



IDIOMA: DANÉS

MONEDA: EURO



¿POR QUÉ?

?

Escapó porque en ese país vive una amiga suya a la que no ve desde hace años.

AMIGO

¿POR QUÉ?

?

El salario que le ofrecieron es realmente bueno

SALARIO

¿POR QUÉ?

?

El coste de la vida en el país es bastante bajo y asequible

ASEQUIBILIDAD

¿POR QUÉ?

?

Siempre ha querido aprender la lengua que se habla en ese país.

IDIOMA

¿POR QUÉ?

?

Se mudó porque ese país es el país de origen de su novio

NOVIO

¿POR QUÉ?

?

Le encanta el estilo de vida de los habitantes

ESTILO DE VIDA

¿POR QUÉ?

?

Le encanta cambiar de lugar de vez en cuando

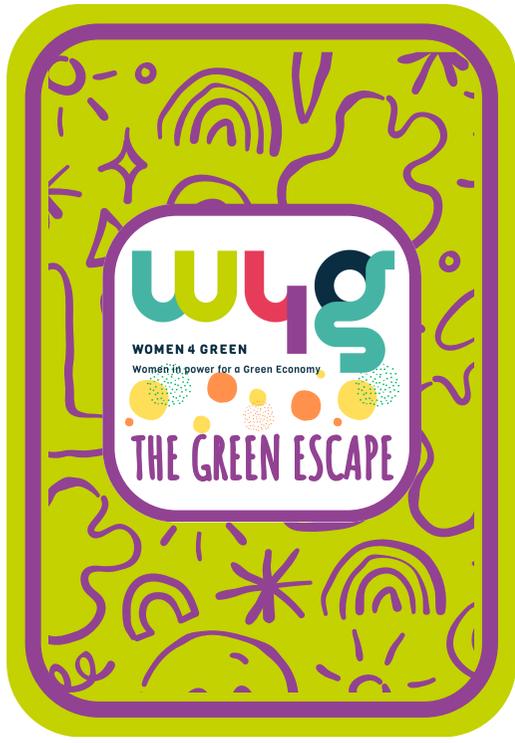
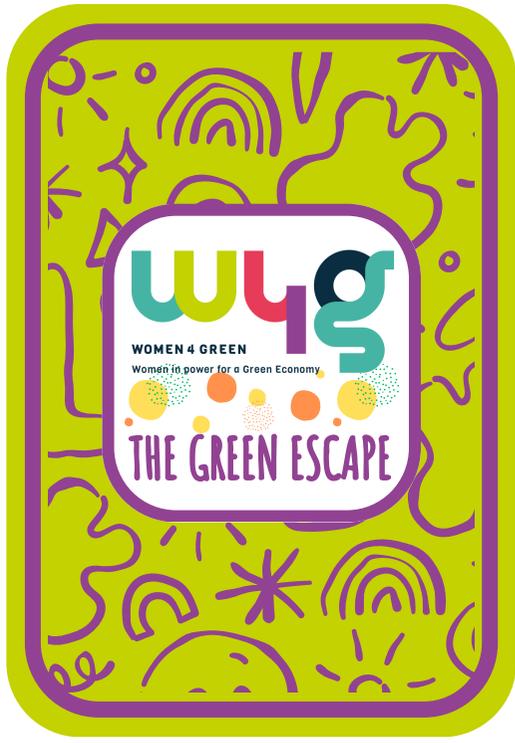
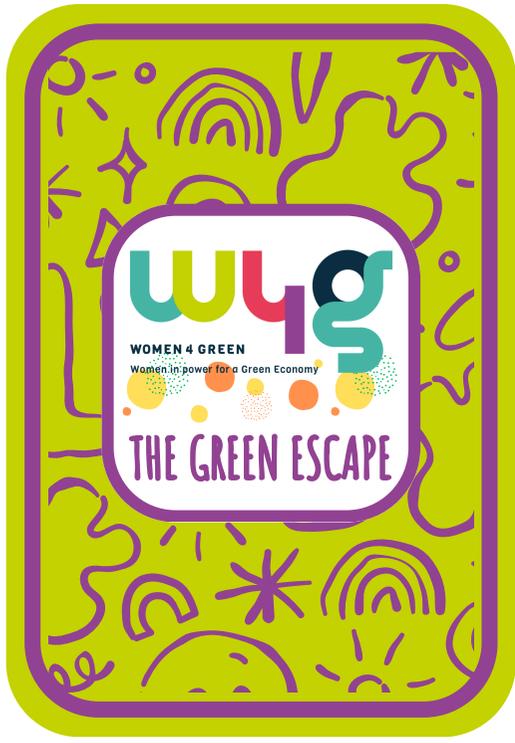
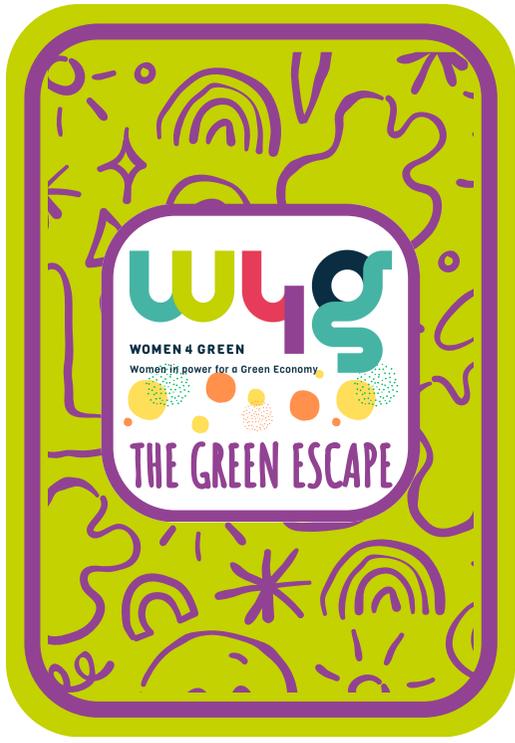
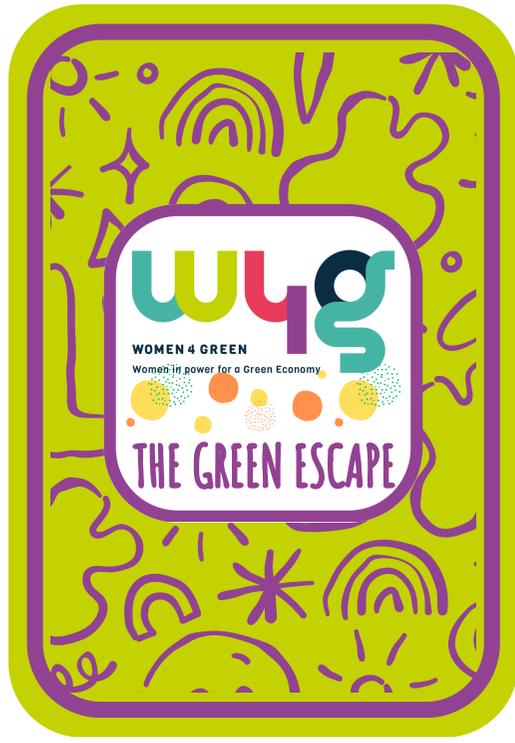
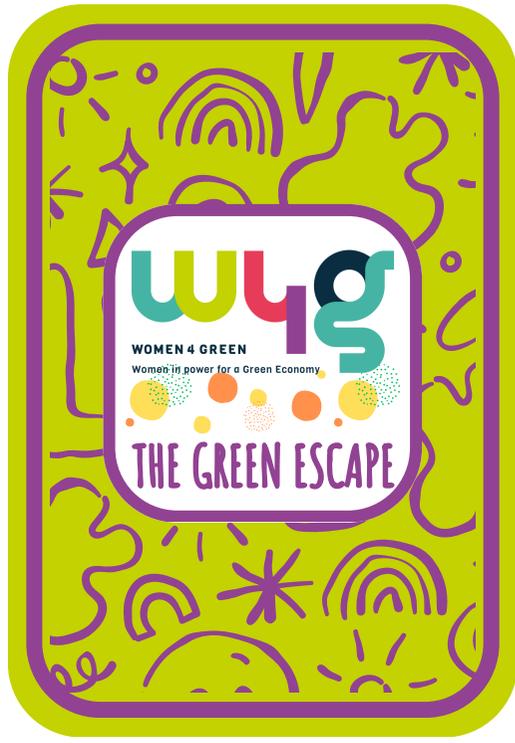
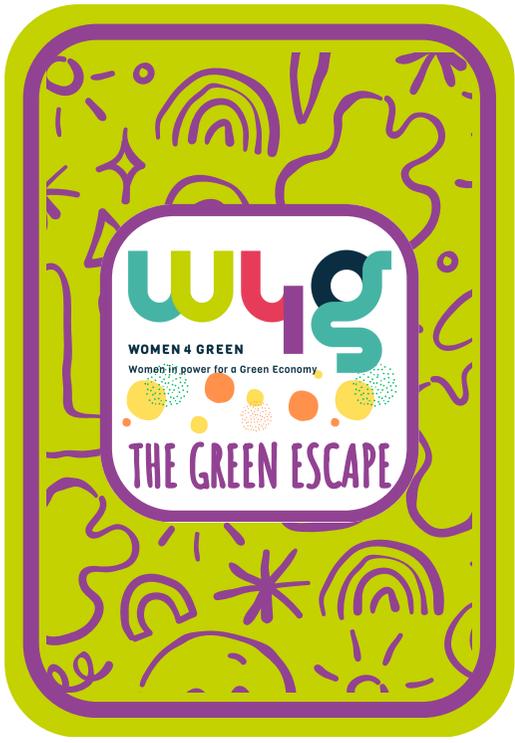
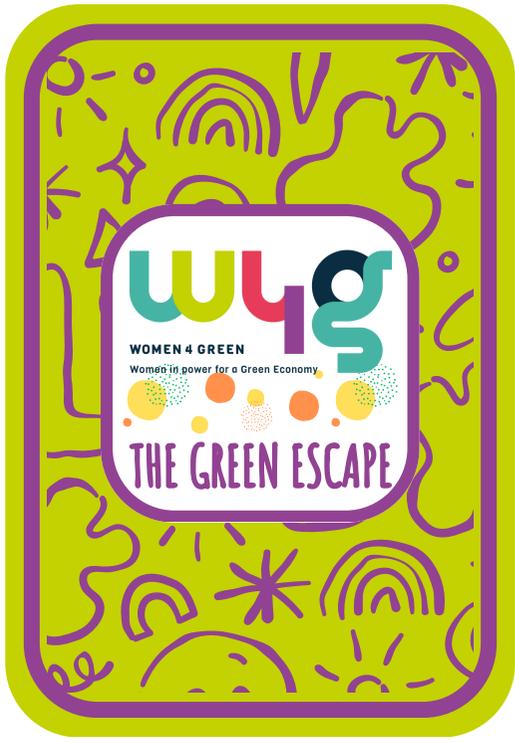
CAMBIAR

¿POR QUÉ?

?

Adquirió cierta experiencia en el ámbito laboral gracias a la empresa de su padre

EXPERIENCIA



¿POR QUÉ?

?

El puesto de trabajo que le ofrecieron es difícil de encontrar y no pudo rechazar la oferta.

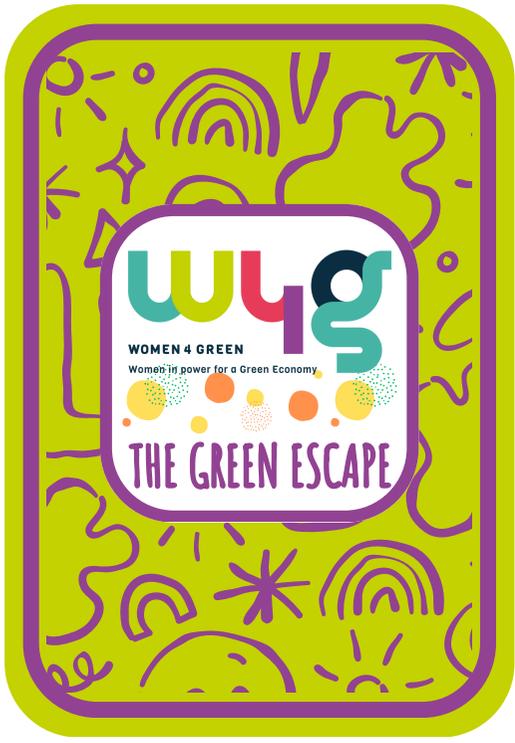
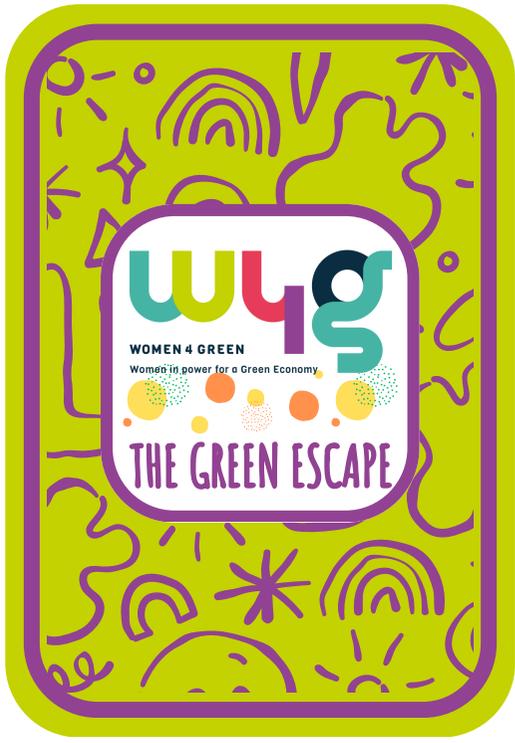
PUESTO DE TRABAJO

¿POR QUÉ?

?

Sus colegas son todos jóvenes e inteligentes

COLEGAS



## FICHA DESCRIPTIVA

Lee a los demás jugadores y avanza una casilla en el tablero:

La Conferencia de las Naciones Unidas sobre el Desarrollo Sostenible de junio de 2012 («Río+20») reconoció la economía verde en el contexto del desarrollo sostenible y la eliminación de la pobreza como una herramienta para lograr un desarrollo social, económico y medioambiental sostenible. es realmente bueno

## FICHA DESCRIPTIVA

Lee a los demás jugadores y avanza una casilla en el tablero:

La economía verde es un modelo centrado en las personas y la naturaleza, y uno de sus principios es el bienestar: la economía verde mejora el bienestar económico de todos, en términos de capital humano, social, físico y cultural. La prioridad es el conocimiento y la educación, el uso de tecnologías respetuosas con el medio ambiente que permitan a las personas prosperar utilizando los recursos naturales de forma sostenible.

## FICHA DESCRIPTIVA

Lee a los demás jugadores y avanza una casilla en el tablero:

La economía circular es un modelo de producción y consumo en el que los materiales y productos existentes se comparten, alquilan, reutilizan, reparan, reacondicionan y reciclan durante el mayor tiempo posible. De este modo, se amplía el ciclo de vida de los productos. La economía circular contrasta con el modelo económico lineal tradicional («economía de usar y tirar»).

## FICHA DESCRIPTIVA

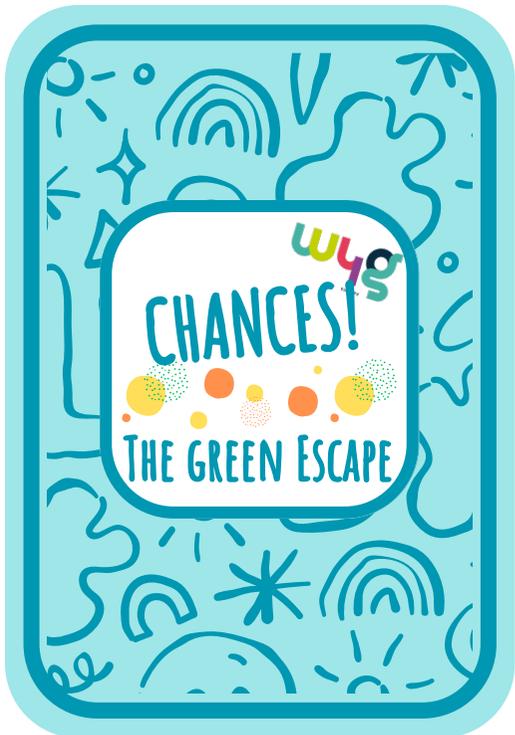
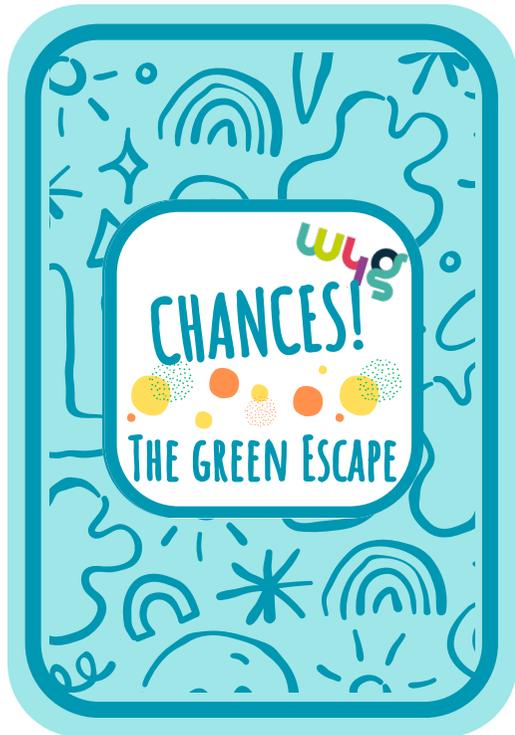
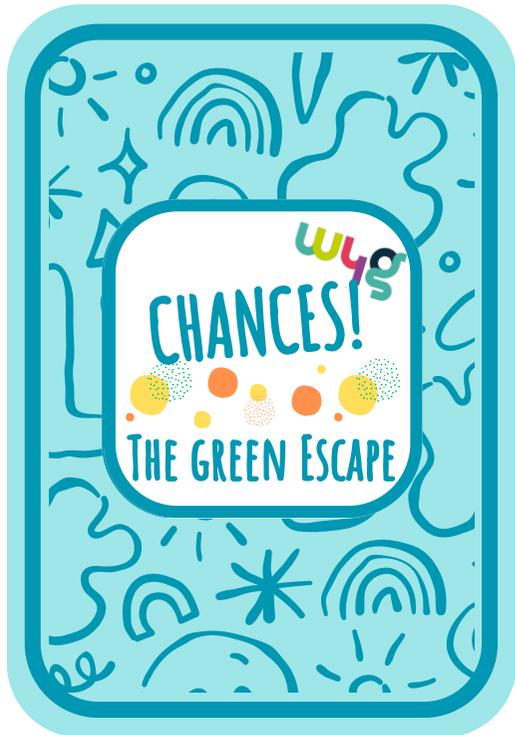
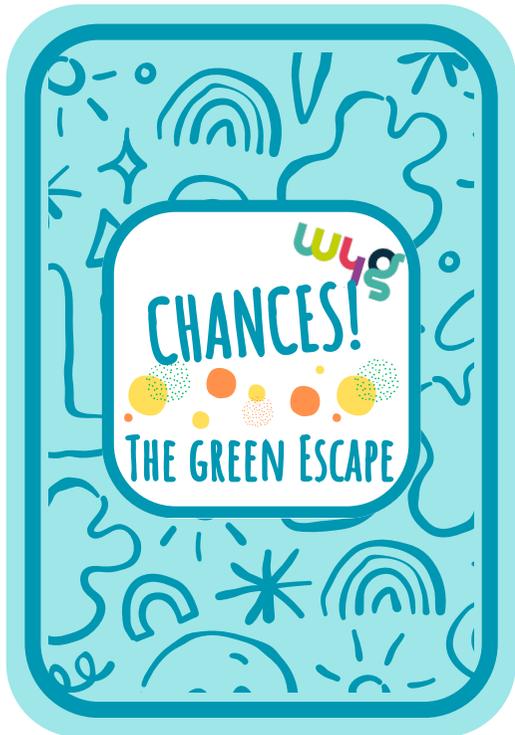
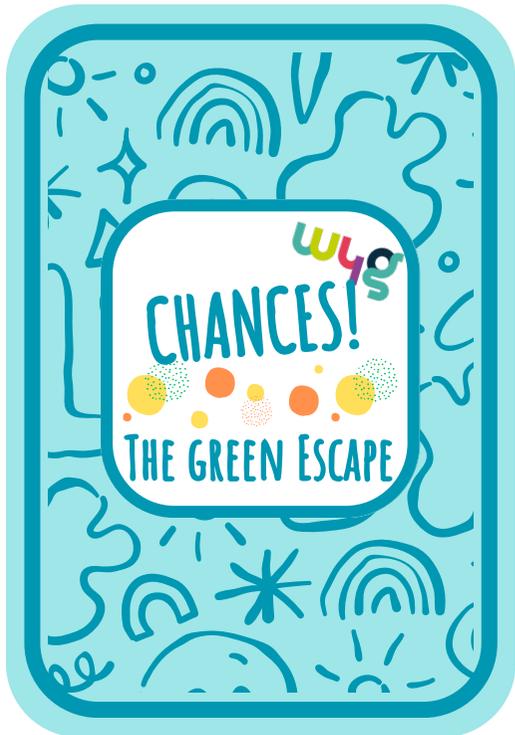
Lee a los demás jugadores y avanza una casilla en el tablero:

El lavado verde se produce cuando las empresas presentan sus productos o prácticas comerciales como respetuosos con el medio ambiente cuando, en realidad, hacen poco o nada por el medio ambiente. El lavado verde puede llevar a engañar a los consumidores haciéndoles creer que compran productos respetuosos con el medio ambiente o que apoyan a empresas que se preocupan por el medio ambiente, cuando en realidad no es así.

## FICHA DESCRIPTIVA

Lee a los demás jugadores y avanza una casilla en el tablero:

Las emisiones netas de gases de efecto invernadero son la diferencia entre los gases de efecto invernadero que se liberan al aire (por ejemplo, al quemar combustibles fósiles) y los gases de efecto invernadero que se eliminan del aire mediante procesos naturales en la silvicultura y la agricultura (por ejemplo, plantando árboles) o mediante tecnologías.



## TARJETA MIME

Elige a dos jugadores y...

**PALABRA A MIME:**  
Sostenibilidad



El ganador puede pedir al jugador perdedor que le haga ver una de sus cartas

## TARJETA MIME

Elige a dos jugadores y...

**WORD A MIME:**  
Guía medioambiental



El ganador puede pedir al jugador perdedor que le haga ver una de sus cartas

## TARJETA MIME

Elige a dos jugadores y...

**WORD TO MIME:**  
Lavado verde



El ganador puede pedir al jugador perdedor que le haga ver una de sus cartas

## TARJETA MIME

Elige a dos jugadores y...

**WORD TO MIME:**  
Energía eólica



El ganador puede pedir al jugador perdedor que le haga ver una de sus cartas

## TARJETA MIME

Elige a dos jugadores y...

**WORD TO MIME:**  
Materiales ecológicos



El ganador puede pedir al jugador perdedor que le haga ver una de sus cartas

## TARJETA INESPERADA

TÓMATELO CON CALMA Y  
PARE UNA VUELTA



## TARJETA INESPERADA

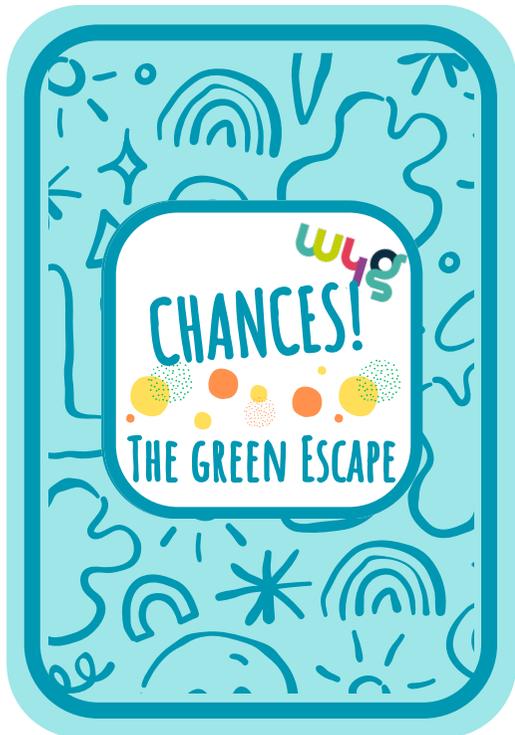
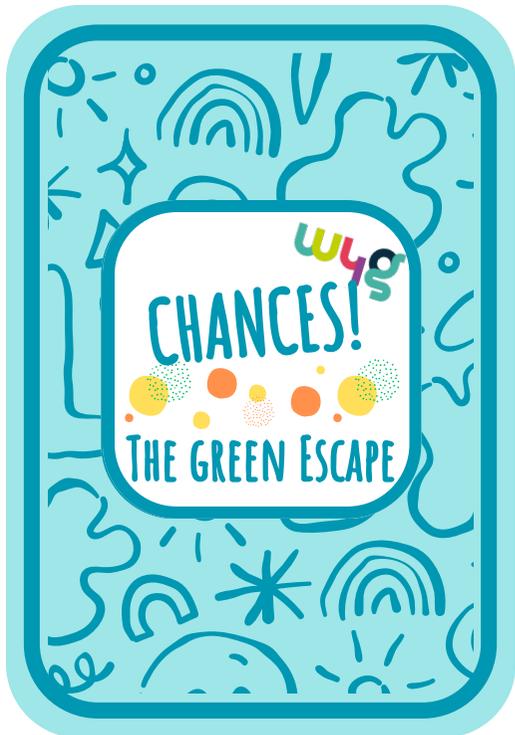
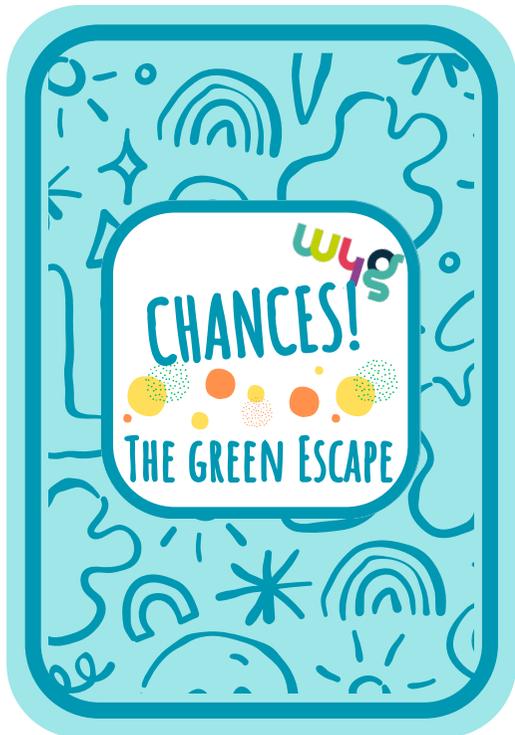
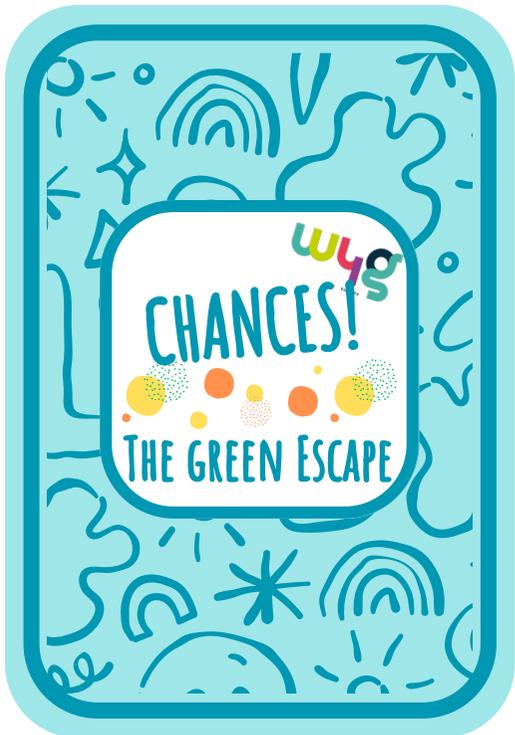
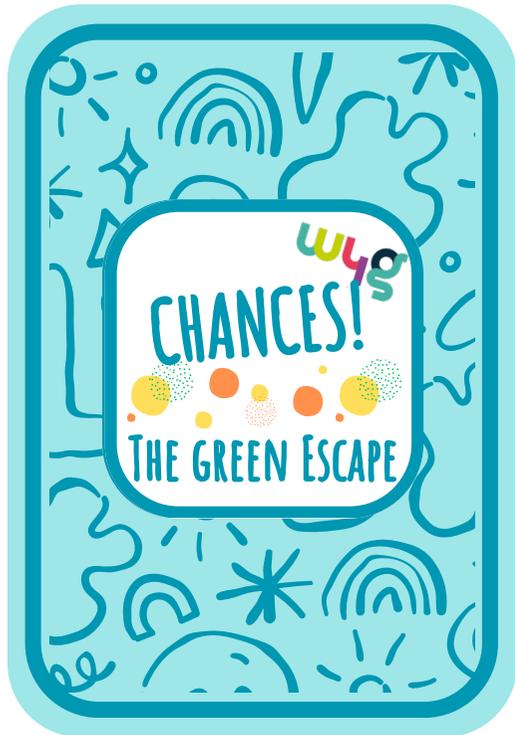
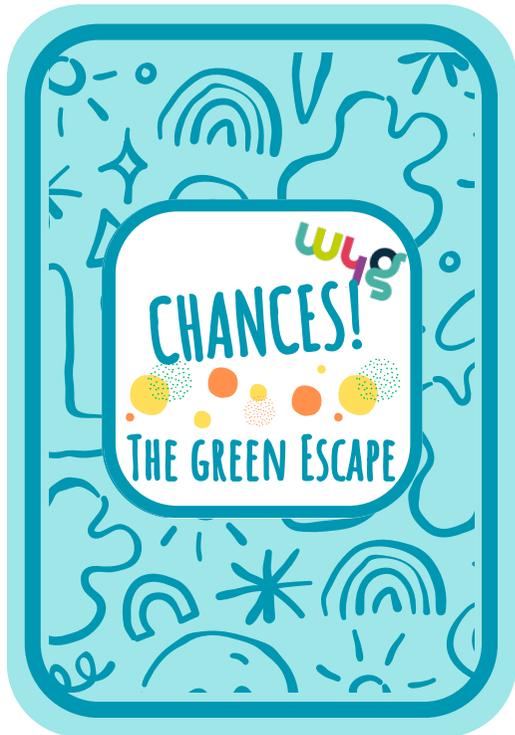
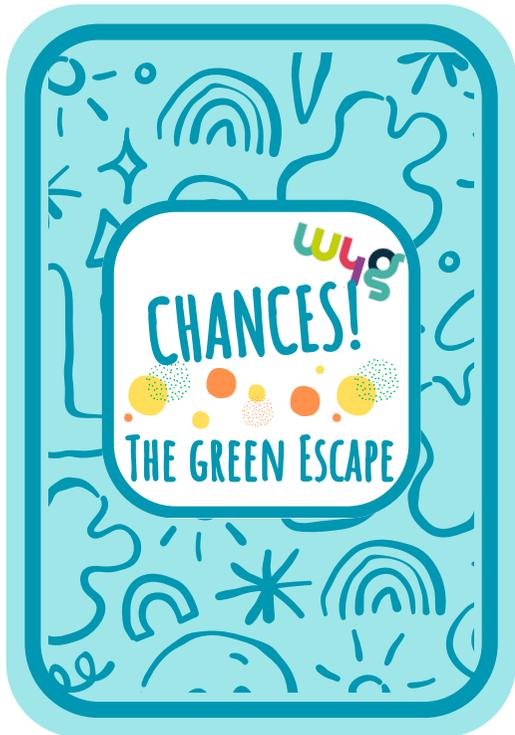
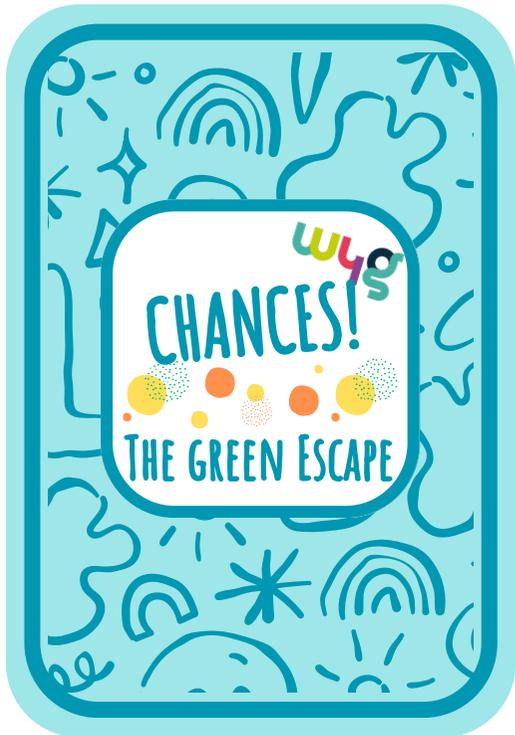
TÓMATELO CON CALMA Y  
PARE UNA VUELTA



## TARJETA INESPERADA

TÓMATELO CON CALMA Y  
PARE UNA VUELTA





## TARJETA DE ESCENARIO

Pide a los demás jugadores que identifiquen una pequeña acción cotidiana que todo el mundo podría hacer para ayudar a mitigar el cambio climático. Después vota la que creas que tiene más impacto y el jugador que mencionó esa acción



**MOVER HACIA ADELANTE  
2 CAJAS**

## TARJETA DE ESCENARIO

Hay una intensa investigación sobre nuevas empresas de nueva creación en el campo de las tecnologías verdes. Los demás participantes son empresarios y presentan sus ideas para una start-up ecológica. Se vota por la más innovadora. Quien gane



**CAMBIAR DE PAÍS O  
IR A TURQUÍA**

## TARJETA DE ESCENARIO

Pide a los jugadores que compartan su forma sostenible favorita de viajar. Tras un breve debate, se vota por el método más ecológico. El que gane podrá



**MOVER 1 CAJA HACIA  
DELANTE**

## TARJETA DE ESCENARIO

La chica que ha escapado es una amante del reciclaje. Cada jugador debe pensar rápidamente en un objeto que pueda reutilizarse de forma creativa en lugar de tirarlo a la basura. Tras un breve debate, se vota el objeto más interesante. El ganador puede:



**CAMBIAR DE PAÍS O  
IR A TURQUÍA**

## TARJETA DE ESCENARIO

La comunidad está dividida sobre la construcción de un parque eólico. Podría reducir el uso de energías no renovables y luchar contra el cambio climático, pero preocupa su aspecto, el ruido y los efectos sobre la vida marina. ¿Estás a favor o en contra del parque eólico? Pide a los demás jugadores que expliquen sus posturas y vota por la más convincente. El que gane puede:



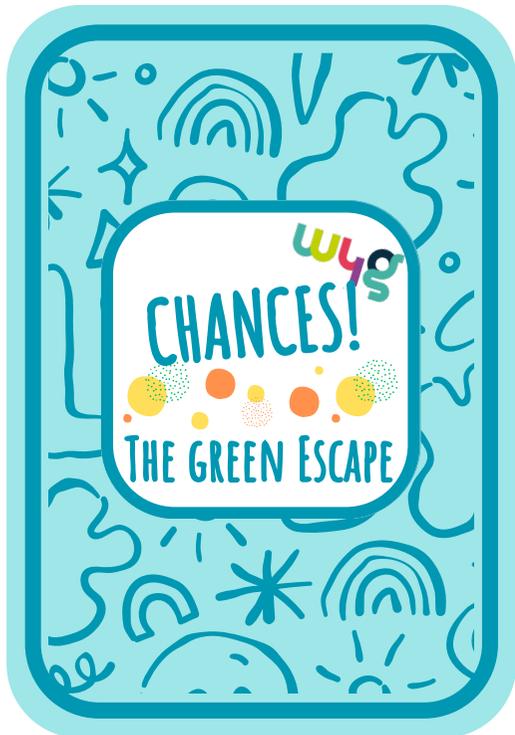
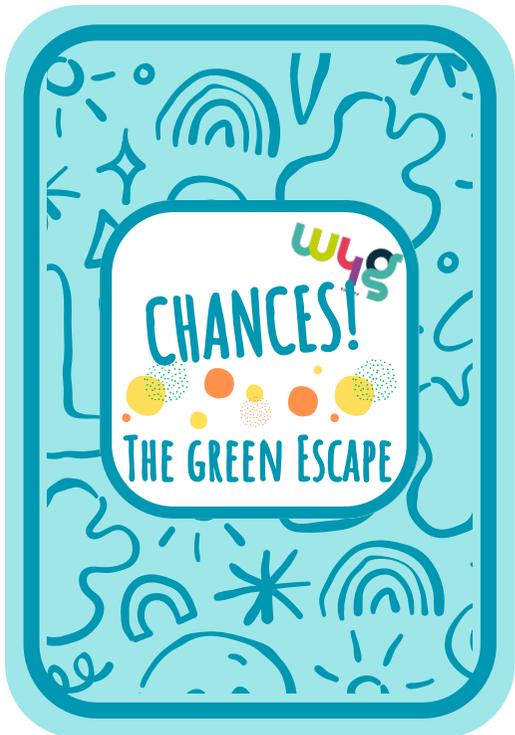
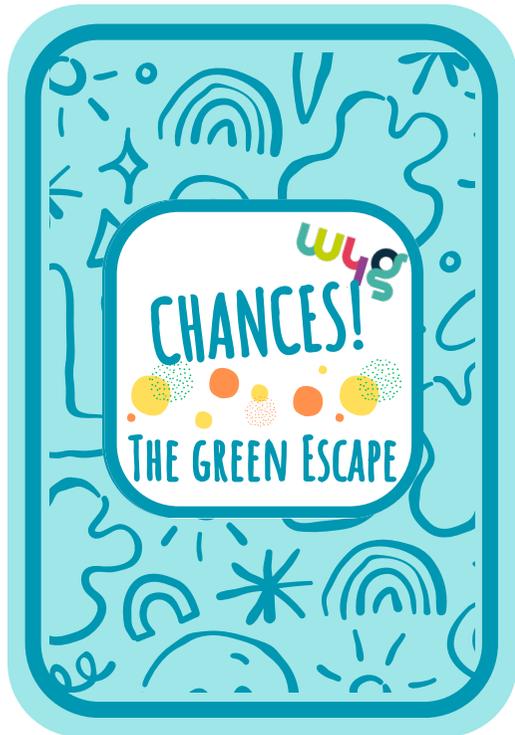
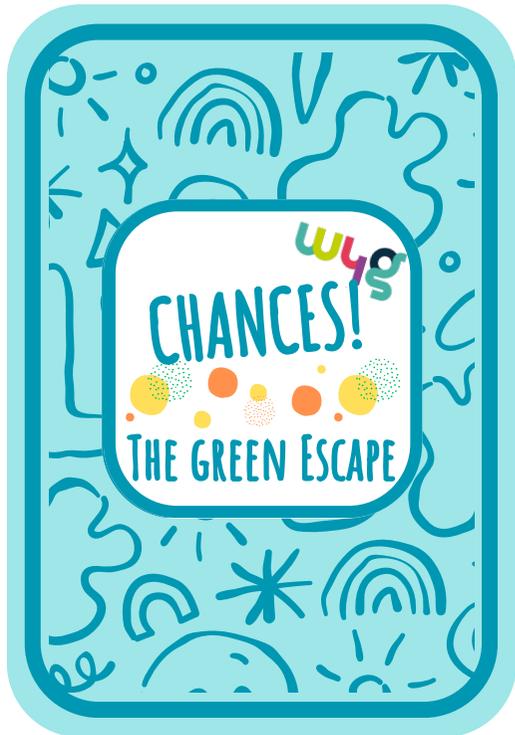
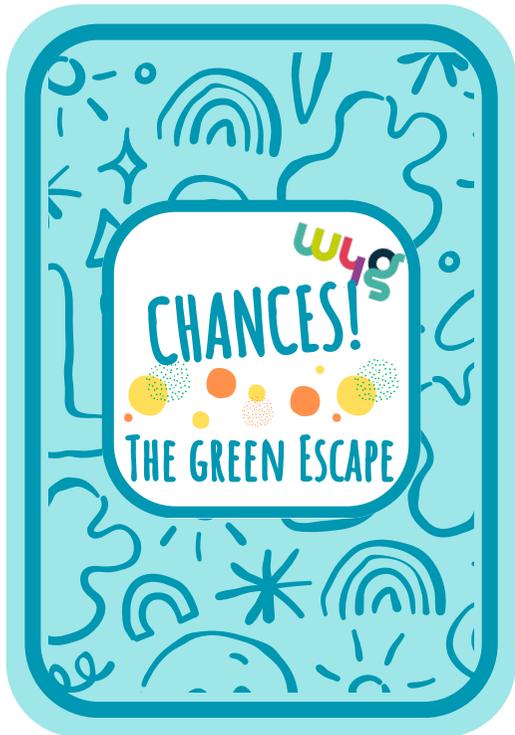
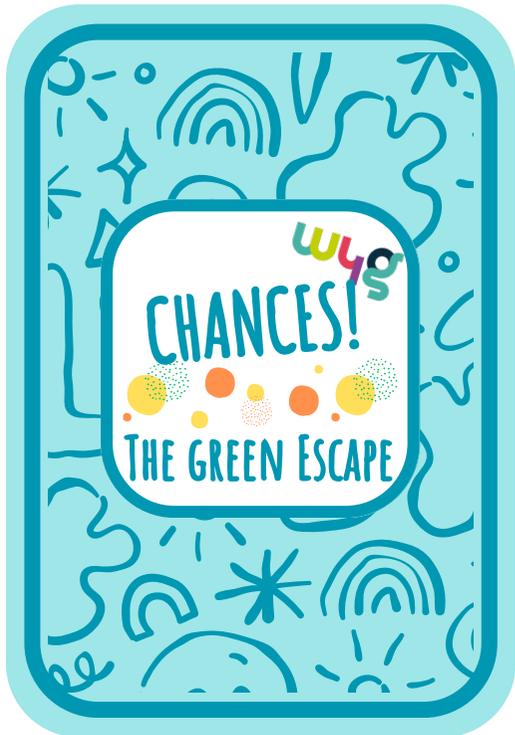
**MOVER HACIA ADELANTE  
2 CAJAS**

## TARJETA DE ESCENARIO

Pensando en tu carrera ideal o en tu trabajo actual, reflexiona sobre qué valores son los más importantes para ti. Entre ellos pueden estar la integridad, la innovación, el respeto por el medio ambiente, la colaboración, el crecimiento personal u otros. Cada jugador debe identificar los 3 valores más importantes y hablar de ellos a los demás. A continuación, todo el mundo puede



**MOVER 1 CAJA HACIA  
DELANTE**



## PAÍS CAMBIAR TARJETA

Ha ganado un recurso ante las autoridades fiscales, tiene que volver lo antes posible a Turquía



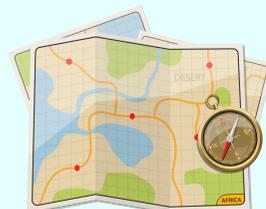
## PAÍS CAMBIAR TARJETA

Es el primer cumpleaños de tu sobrino, tu hermana te espera en Bulgaria para la fiesta



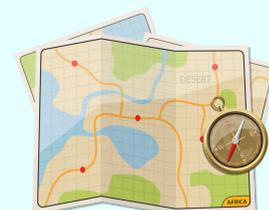
## PAÍS CAMBIAR TARJETA

Tu tío ha vuelto de América después de 20 años, te espera para una reunión familiar en Italia



## PAÍS CAMBIAR TARJETA

Hay elecciones en tu país, te esperan en Austria para votar



## PAÍS CAMBIAR TARJETA

Le llamaron para pronunciar un discurso contra la contaminación marina en la conferencia «Nuestro Océano» organizada por la UE en Malta



## PAÍS CAMBIAR TARJETA

Tus padres te avisan de que este año la aurora boreal también puede verse desde tu barrio en Suecia. ¡No puedes perdértela!



