



**w4g**  
**WOMEN 4 GREEN**  
Women in power for a Green Economy



# the **GREEN** ESCAPE



Kofinanziert von der Europäischen Union

Enthält verschluckbare Kleinteile



Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der OeAD-GmbH wider. Weder die Europäische Union noch die OeAD-GmbH können dafür verantwortlich gemacht werden.

## DEN GRÖNA FLYKTEN - REGLER & INSTRUKTIONER

### Målsättning:

"The Green Escape" syftar till att upplysa och engagera spelare i utforskandet av gröna jobb och understryka deras betydelse för att främja en hållbar framtid. Genom spelet får deltagarna ta del av berättelser från personer som strävar efter en karriär inom hållbarhet, med betoning på strategiskt tänkande, problemlösning och lärande.

### Antefakta:

Det är den 5 september 2023. En ung kvinna är försvunnen. Det har gått flera dagar sedan hon sågs senast. De sista som såg henne var hennes föräldrar. Vänner rapporterar att flickan letade efter ett jobb i den gröna ekonomin, vilket bekräftas av den öppna sidan på hennes dator som hittades i hennes rum, där alla färdigheter som gjorde hennes profil lämplig för många gröna jobb lyftes fram. Var kan hon ha varit? Och varför försvann hon utan att säga något? Kommer du att kunna lösa mysteriet?

**Varaktighet:** Spelet har en varierande varaktighet - upp till 60/70 minuter

**Spelarnas ålder:** spelet kan spelas av personer i alla åldrar

**Handledning:** Det är inte obligatoriskt att spela spelet med hjälp av en ungdomsarbetare eller lärare, men det skulle vara bra att hjälpa spelarna att reflektera

**Antal spelare:** 3-6 spelare

### Spelets komponenter:

- 6 polletter för spelare
- En tavla som föreställer 8 länder.
- Två tärningar
- Fyra tematiska kortlekar:
  1. Kortlek för unga kvinnor (6 kort)
  2. Länderkortlek (8 kort)
  3. Kortlek för gröna jobb (10 kort)
  4. Motivationskortlek (10 kort)
- En kortlek med oväntade händelser (24 kort) som introducerar utmaningar och lärariska ögonblick.



## Inställning:

1. **Initialisering:** I hemlighet drar en spelare ett kort från kortlekarna Unga kvinnor, Länder, Gröna jobb och Motivation och lägger dem i ett kuvert och ser till att ingen kan se vilka kort det är. Dessa 4 kort representerar spelets kärnmysterium.
2. **Fördelning av kort:** Dela ut de återstående korten till spelarna. Ge varje spelare ett spåringsblad för att dokumentera sina kort och insikter som samlats in under spelet.

## Översikt över spelet:

- Spelarna kastar tärningarna i tur och ordning och förflyttar sig runt spelplanen till olika länder, vilket gör att de kan ställa hypoteser om spelets centrala mysterium.
- **Upprättande av hypoteser:** När en spelare landar i ett land kan de lägga fram en hypotes som beskriver deras gissning om den saknade kvinnans identitet, landet hon flydde till, det gröna jobb hon tog och hennes motivation. Observera att det land som du kan anta vara kvinnans destination i hypotesen måste vara det land som spelaren befinner sig i (dvs. om jag landar i Turkiet kan jag bara anta att Turkiet är destinationen att gissa på).

## Förbättrad refutation mekanism:

- **Turordning för vederläggning:** Processen för att motbevisa en hypotes börjar med spelaren omedelbart till vänster om den som ställde hypotesen och fortsätter medurs. Varje spelare kontrollerar i tur och ordning sina kort för att hitta ett som kan motbevisa hypotesen. Detta fortsätter tills ett kort som motsäger en av hypotesens beståndsdelar hittas. Om en spelare inte har något kort som kan motbevisa hypotesen går han eller hon bara vidare till nästa spelare.

**Kritisk regel:** Endast ett kort visas för den spelare som ställde hypotesen. Detta kort avslöjas privat, vilket säkerställer att resten av spelarna förblir ovetande om vilket kort som användes för att motbevisa. *Exempel på vederläggning:* Om en spelare antar att den saknade kvinnan är Dilan och flydde till Italien för ett grönt jobb motiverat av en önskan om äventyr, kan vederläggningsprocessen avslöja att kortet "Italien" innehas av en annan spelare, vilket motbevisar hypotesen att Italien är destinationen dit den saknade flickan åkte.

**Avslutning av turen:** När en hypotes framgångsrikt har motbevisats med ett enda kort, avslutas turen och turen går vidare till nästa spelare

**Specialregler för dubblar och chanser:** Att slå dubbelt på tärningarna utlöser en oväntad händelse som tvingar spelaren att dra från Chans-kortleken. När spelarna kliver på chansrutan måste de också välja ett Chans-kort. Denna kortlek berikar spelet med olika pedagogiska



Co-funded by  
the European Union



uppmaningar, fakta om den gröna ekonomin, straff och gruppaktiviteter som främjar diskussion och reflektion om hållbarhet och gröna karriärer. Dessutom kan spelarna

**Att vinna spelet:** Segern uppnås av den första spelaren som korrekt kan härleda och avslöja den korrekta kombinationen av den saknade kvinnan, hennes gröna jobb, flyttlandet och hennes underliggande motivation.







## ENERGIHANTERARE



Energy Manager analyserar, övervakar och optimerar energianvändningen för offentliga och privata enheter. De besitter teknisk expertis och ledarskap för att vägleda energibesparingar och effektiviseringar, och arbetar ofta direkt med allmänheten.

## MOBILITETSANSVARIG



Mobility Managers är viktiga för stora företag och har till uppgift att minska miljöpåverkan från pendling och främja hållbar mobilitet. De väljs ut på grund av sin erkända expertis och erfarenhet inom området.

## HÅLLBARHETSCHEF



Hållbarhetschefen moderniserar affärsmetoderna i riktning mot miljömedvetenhet, utformar strategiska beslut för en långsiktigt hållbar verksamhet och har ofta kontakt med allmänheten.

## INGENJÖR INOM GRÖNA MATERIAL



Green Materials Engineer är specialiserad på miljövänlig materialproduktion och hållbara omvandlingsprocesser, med tonvikt på återvinning och utformning av alternativa, biologiskt nedbrytbara material.

## EXPERT PÅ SMARTA STÄDER



Smart City Expert arbetar i städer på både planerings- och förvaltningsnivå för att göra dem smartare och mer hållbara i alla avseenden: från stadsplanering till arkitektur, inklusive transport, infrastruktur, tjänster och energiförbrukning.

## MILJÖJURIST



En jurist som är specialiserad på miljö rätt och företräder klienter inom ren teknik, vattenrätt, klimatförändringsrätt och markförvaltningsfrågor. Med en juristexamen och mångsidig expertis inom ekonomi, ekologi, kemi, fysik och geologi erbjuder hon omfattande juridiska tjänster.

## SPECIALIST PÅ GRÖN REDOVISNING



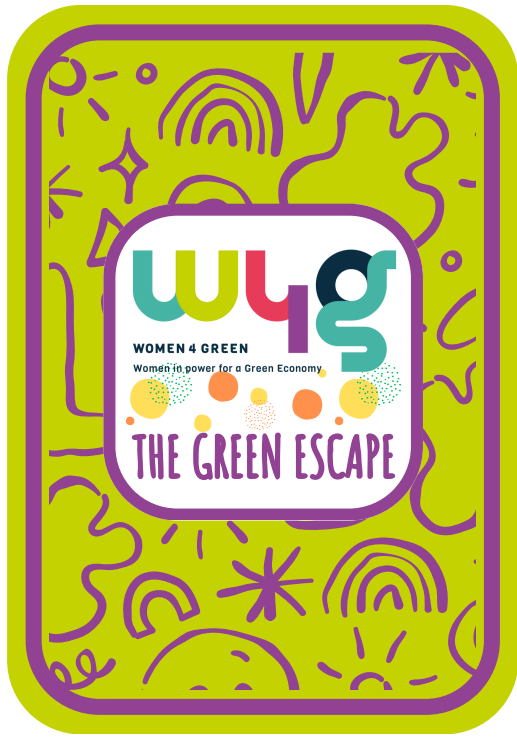
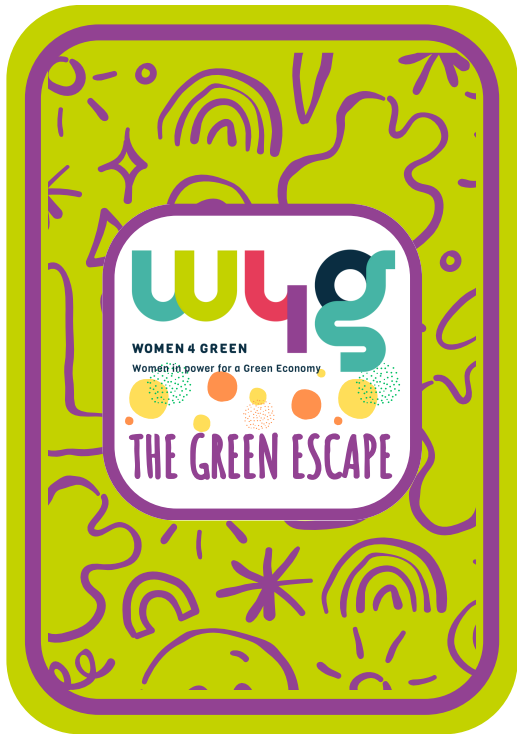
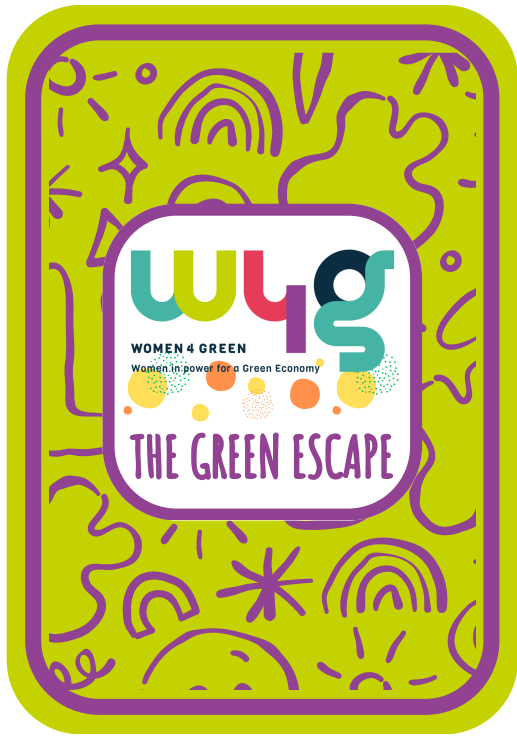
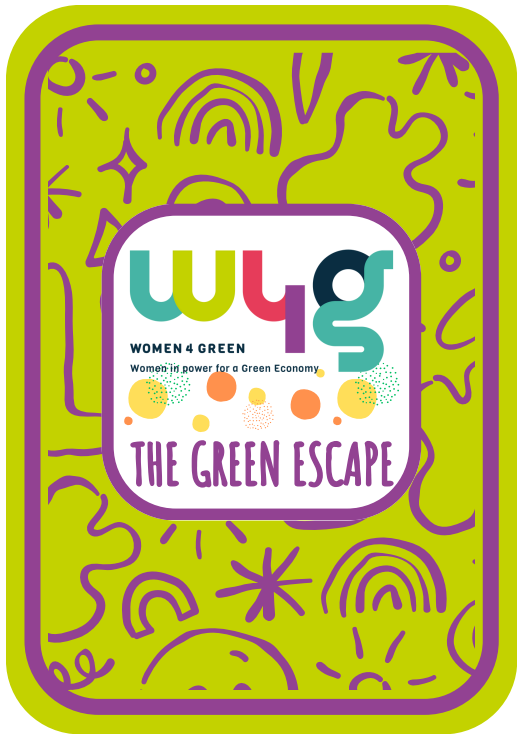
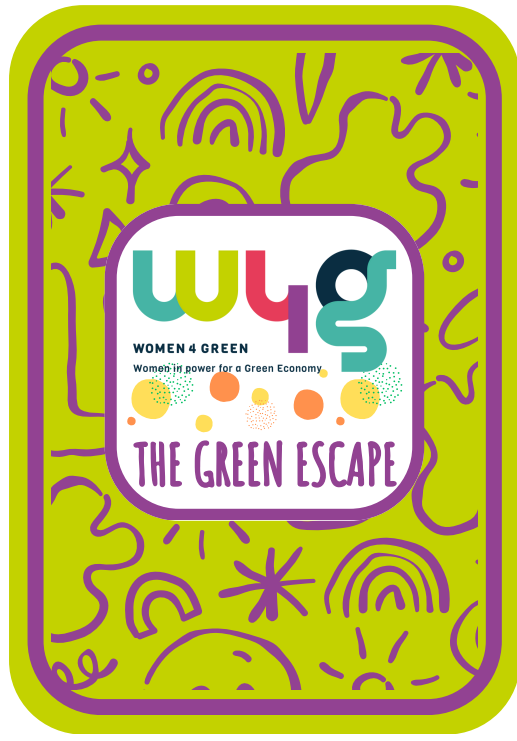
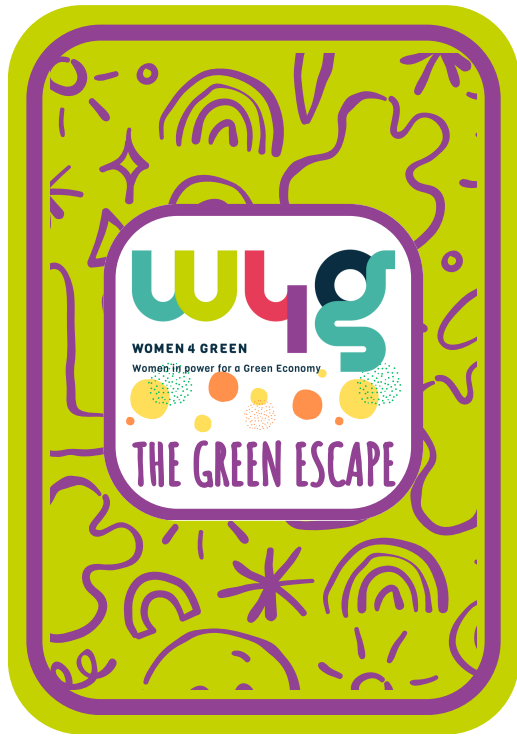
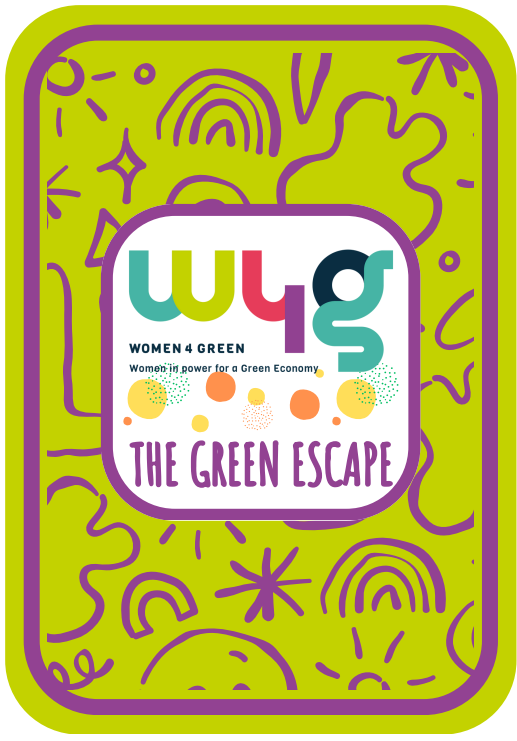
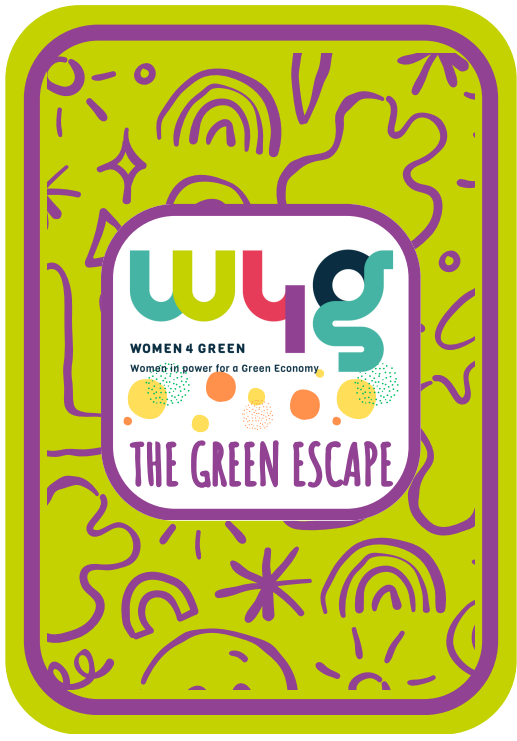
Green Accounting Specialist hjälper företag med skatte-, redovisnings- och finansiella hållbarhetsfrågor och driver strukturell modernisering genom att utnyttja incitament och finansiering som Ecobonus och gröna obligationer, vilket är avgörande på dagens marknad.

## EKODESIGNER



Eco Designer övervakar produkternas hela livscykel och strävar efter smarta, miljömässigt hållbara konstruktioner som prioriterar energieffektivitet, låg toxicitet, hållbarhet och återvinningsbarhet, vilket säkerställer att de har minimal påverkan från utformning till avfallshantering.





## EKOTURISM GUIDE



Naturvägledaren leder på ett säkert sätt individer eller grupper genom olika naturområden och ger information om ekologiska, landskapsmässiga och kulturella aspekter. Rollen är vanligtvis säsongsbetonad.

## MOBILITETSANSVAR



Hon sköter underhållet av vindkraftverken, hjälper till med installationer, inspekterar tornets integritet, klättrar upp för reparationer och utför rutinunderhåll.



## DILAN

ÅLDER: 21

HOBBIES : yoga, läsning

NATIONALITET:  
TURKISK



## MARTA

ÅLDER: 20

HOBBIES : teckning,  
vandring

NATIONALITET:  
ITALIENARE



## JOANNE

ÅLDER: 25

HOBBIES : cykling, läsning

NATIONALITET:  
MALTESISK



## ELSA

ÅLDER: 22

HOBBIES : natur, tai chi

NATIONALITET: SVENSK



## CARMEN

ÅLDER: 25

HOBBIES : yoga, läsning

NATIONALITET: DANSK

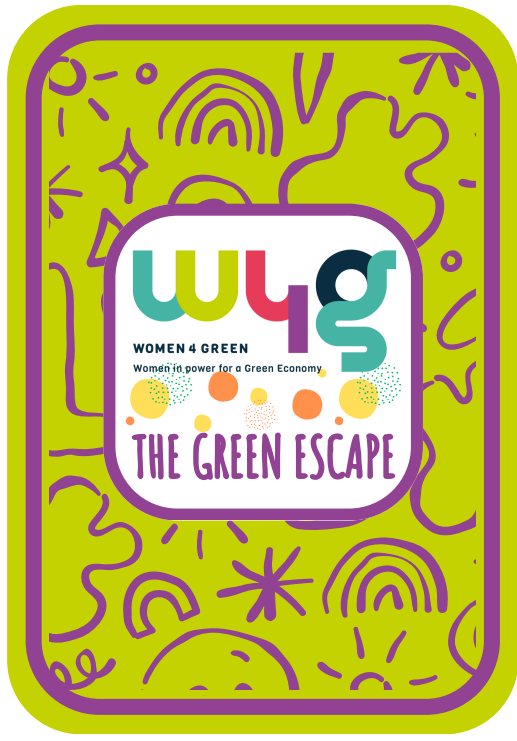
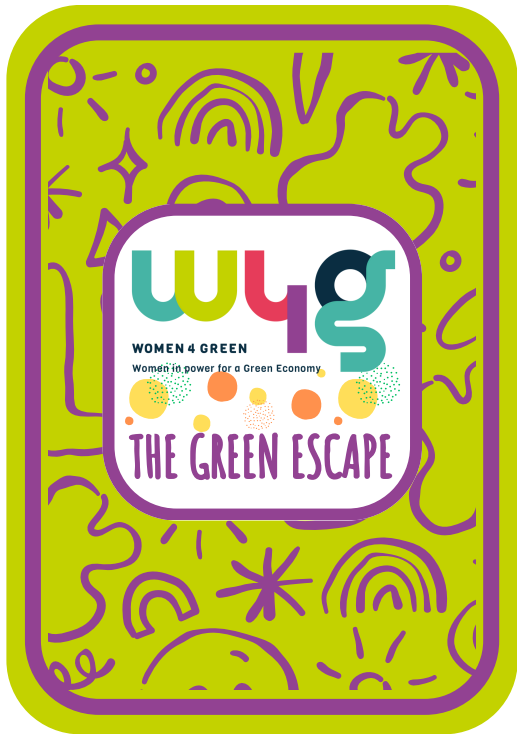
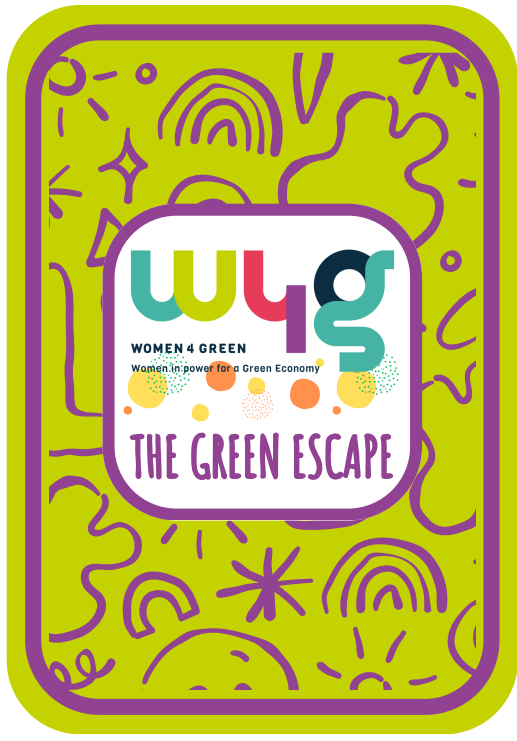
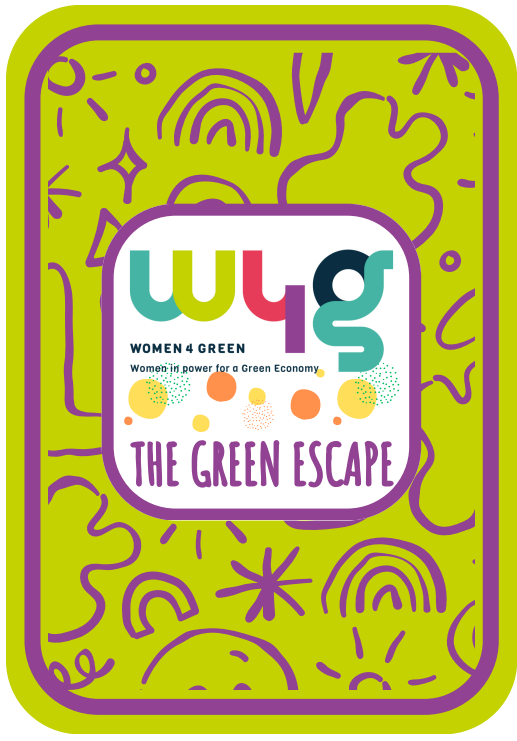
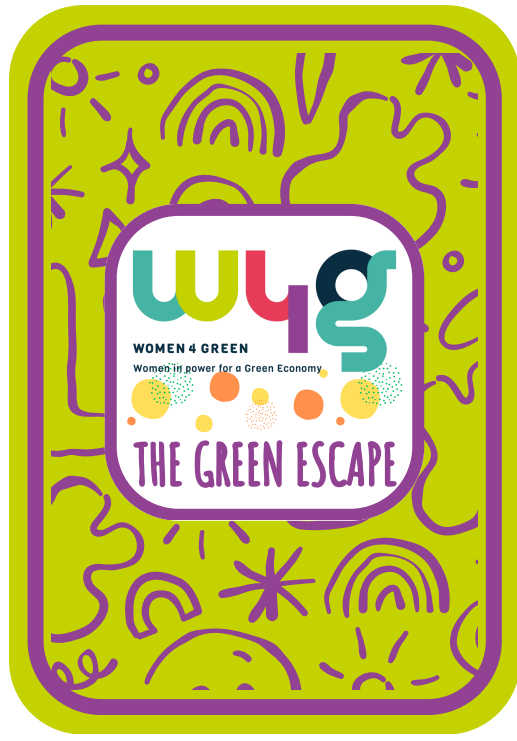
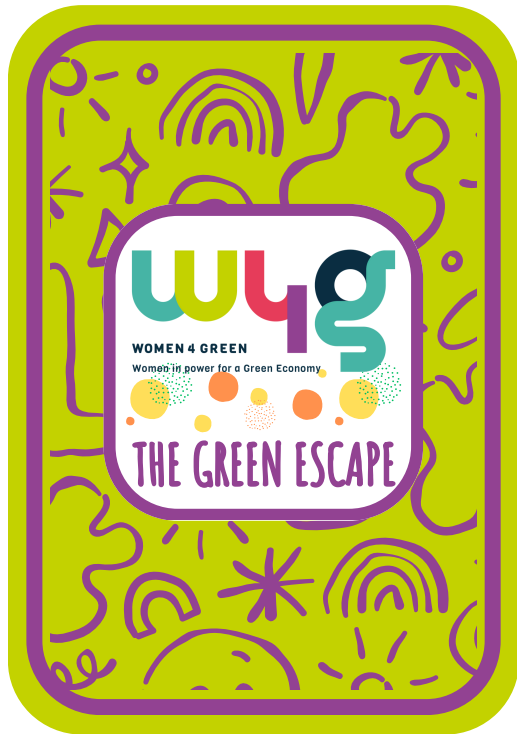
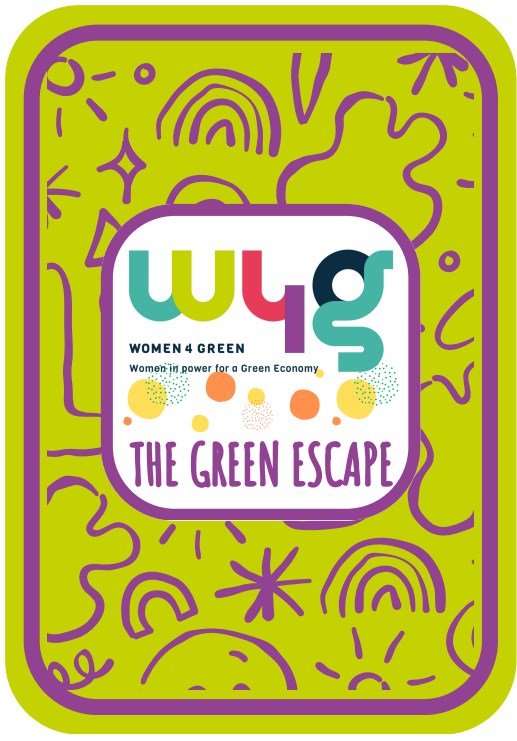
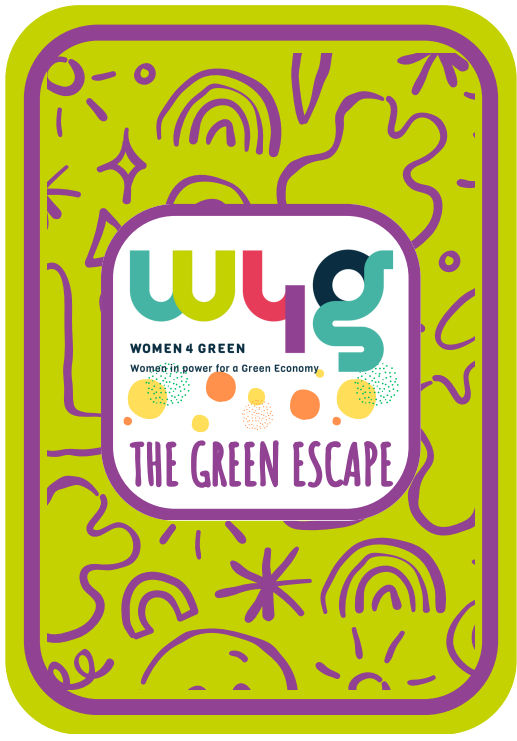


## LISA

ÅLDER: 23

HOBBIES : musik, pilates

NATIONALITET:  
ÖSTERRIKARE



TURKIET



SPRÅKET: TURKISKA

VALUTA: LIRA (TRY)

ITALIEN



SPRÅK: ITALIENSKA

VALUTA: EURO

SVERIGE



SPRÅK: SVENSKA

VALUTA: SVENSKA KRONOR

ÖSTERRIKE



SPRÅK: TYSKA

VALUTA: EURO

TYSKLAND



SPRÅK: TYSKA

VALUTA: EURO

MALTA



SPRÅK: MALTESE

VALUTA: EURO

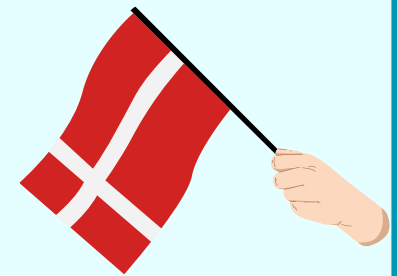
PORTUGAL



SPRÅK: PORTUGISISKA

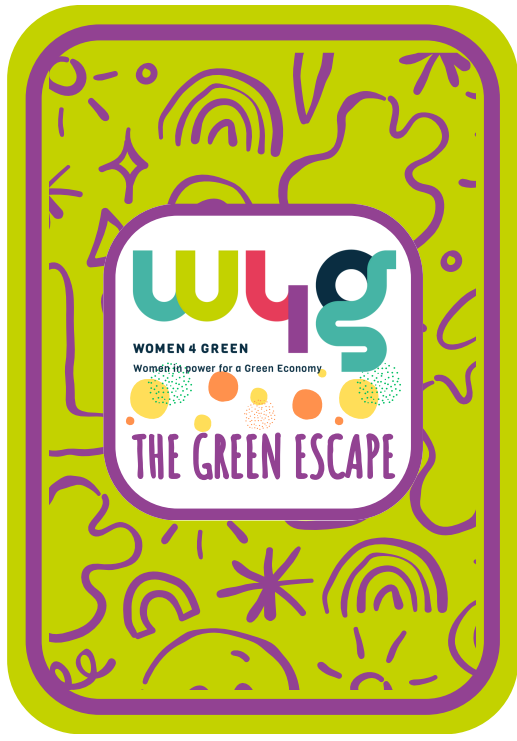
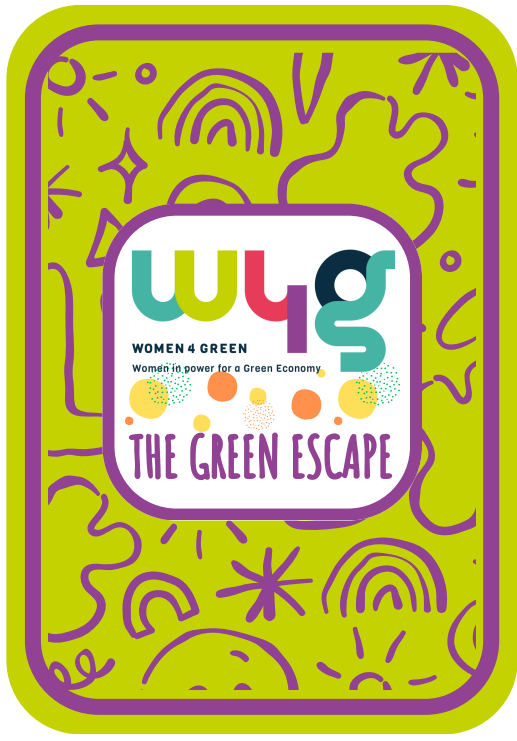
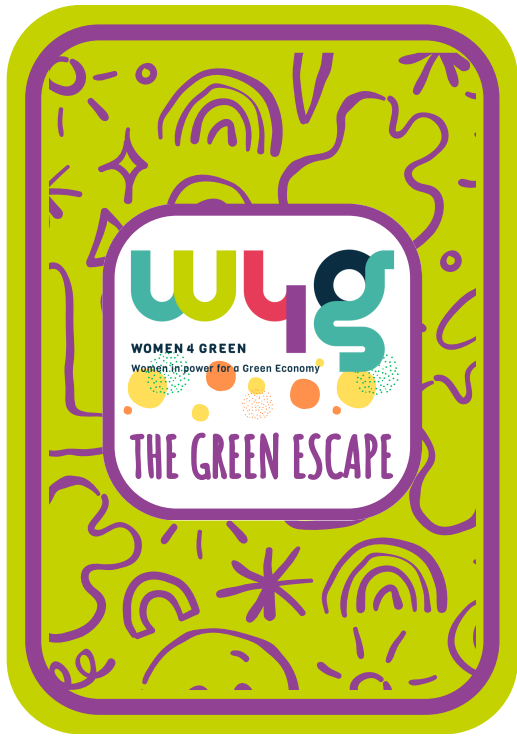
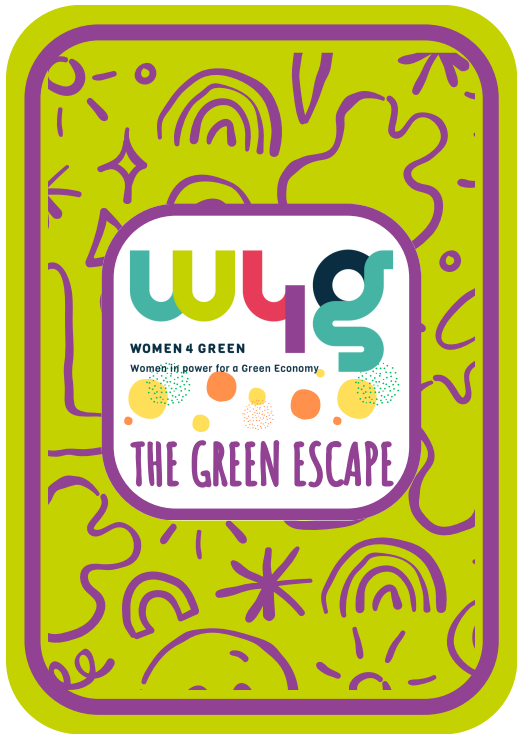
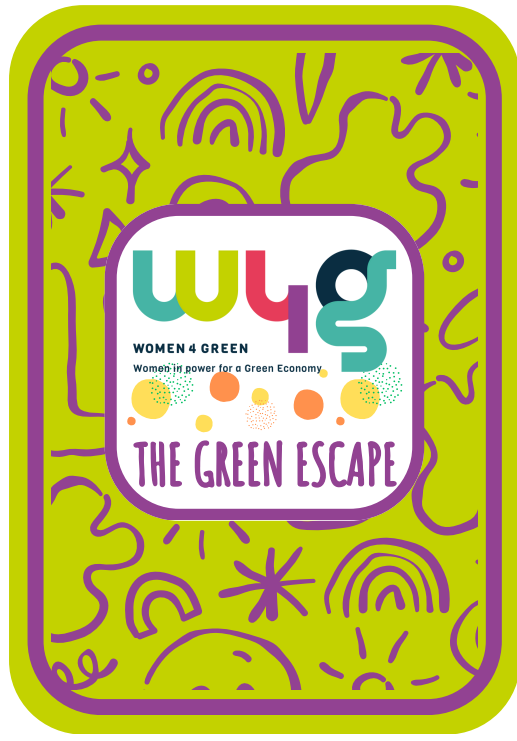
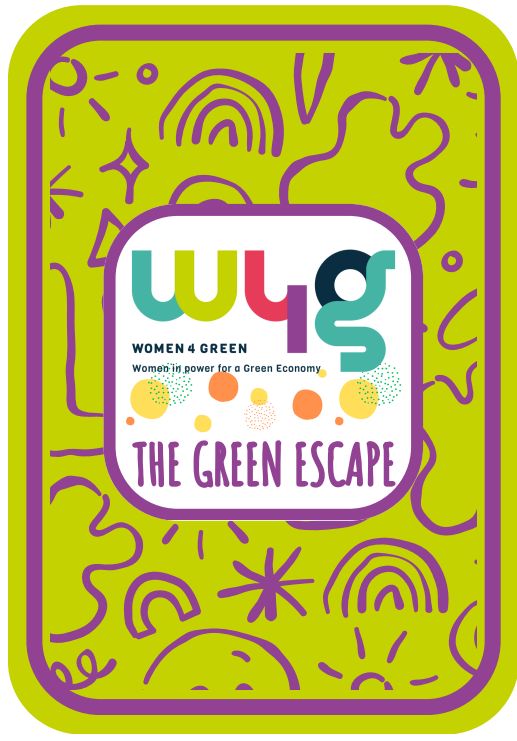
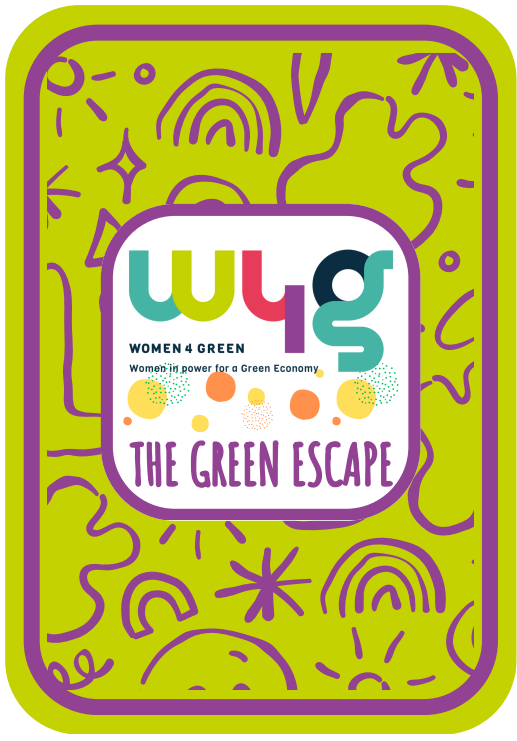
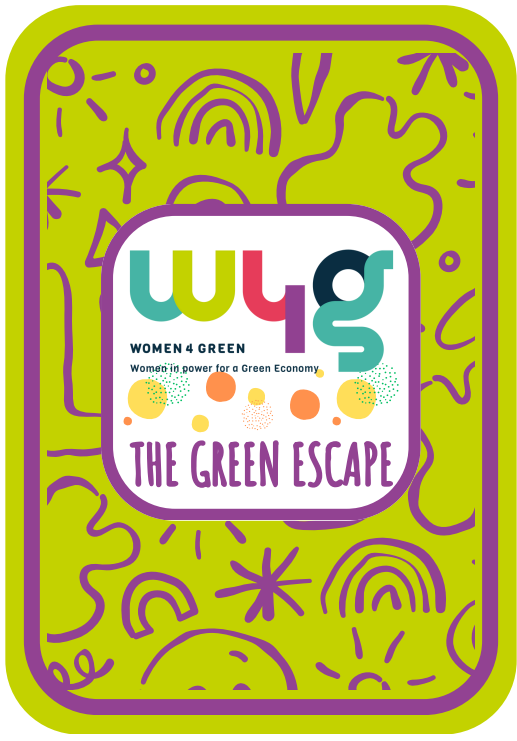
VALUTA: EURO

DANMARK



SPRÅK: DANSKA

VALUTA: EURO



VARFÖR?

?

Hon flydde eftersom det i det landet bor en vän till henne som hon inte har sett på flera år.

VÄN

VARFÖR?

?

Lönen de erbjöd henne är riktigt bra

LÖN

VARFÖR?

?

Landets levnadskostnader är ganska låg och överkomlig

PRISVÄRDHET

VARFÖR?

?

Hon har alltid velat lära sig det språk som talas i det landet.

SPRÅK

VARFÖR?

?

Hon flyttade eftersom det landet är hennes pojkvåns hemland

POJKVÄN

VARFÖR?

?

Hon älskar invånarnas livsstil

LIVSSTIL

VARFÖR?

?

Hon älskar bara att byta plats då och då

FÖRÄNDRING

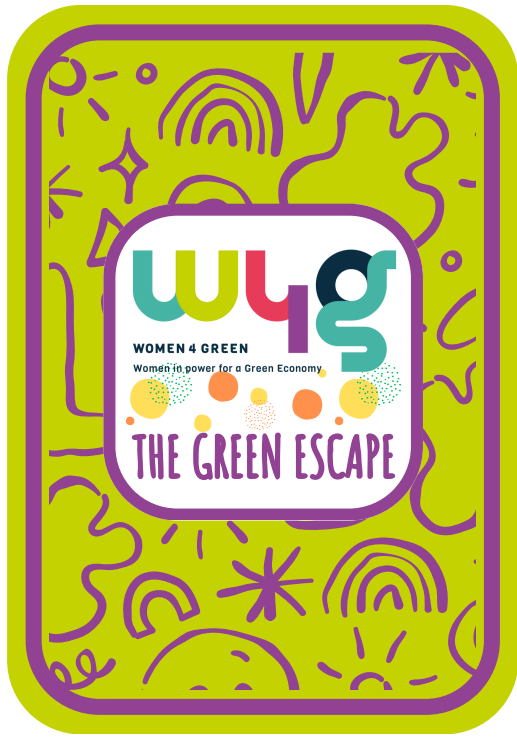
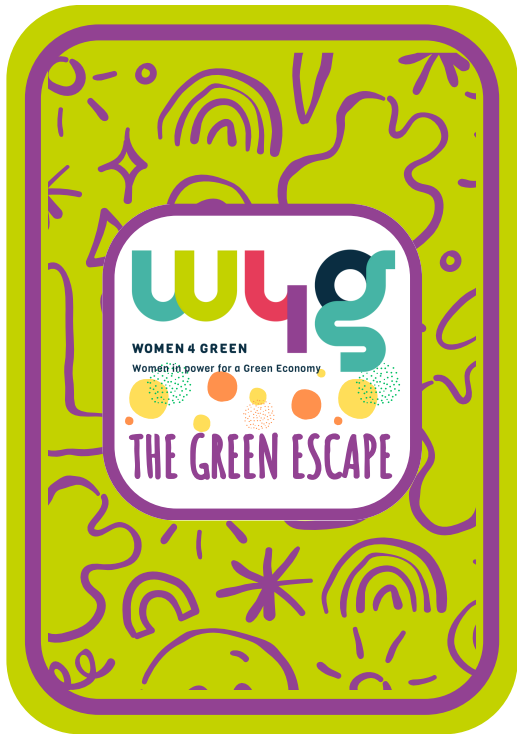
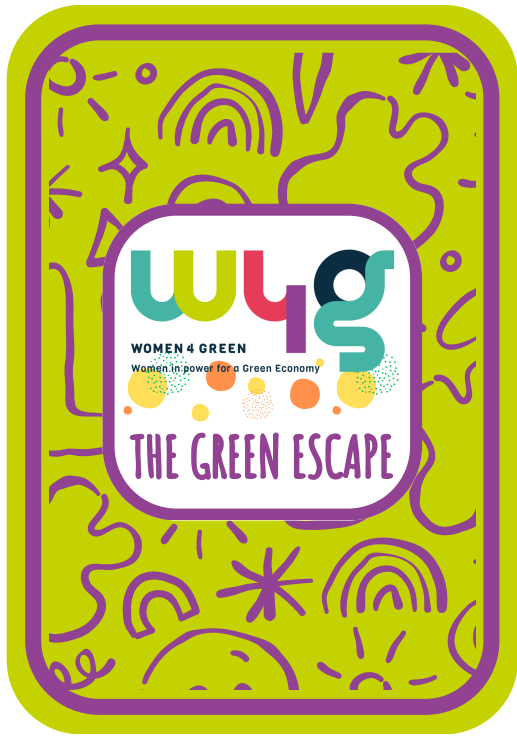
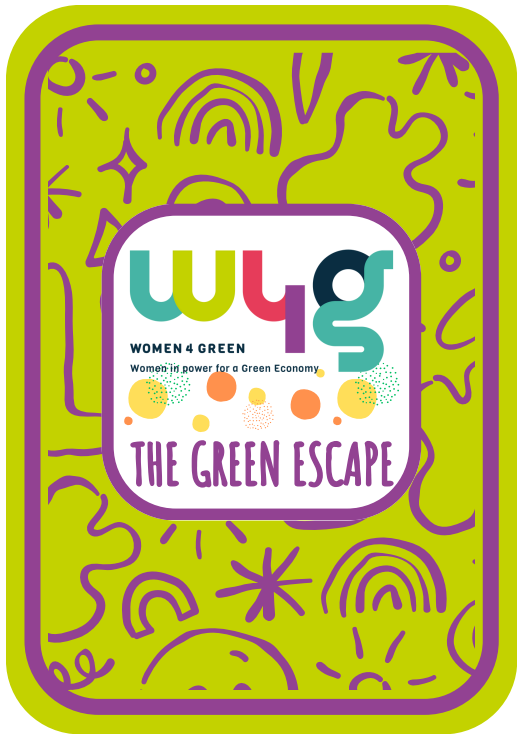
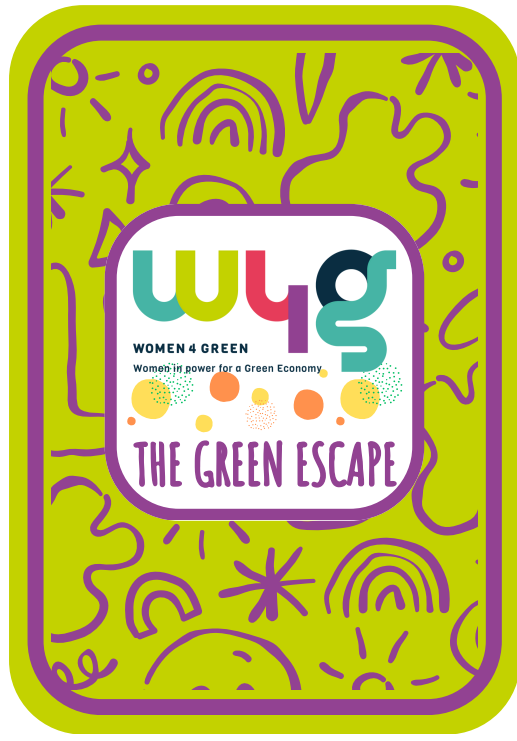
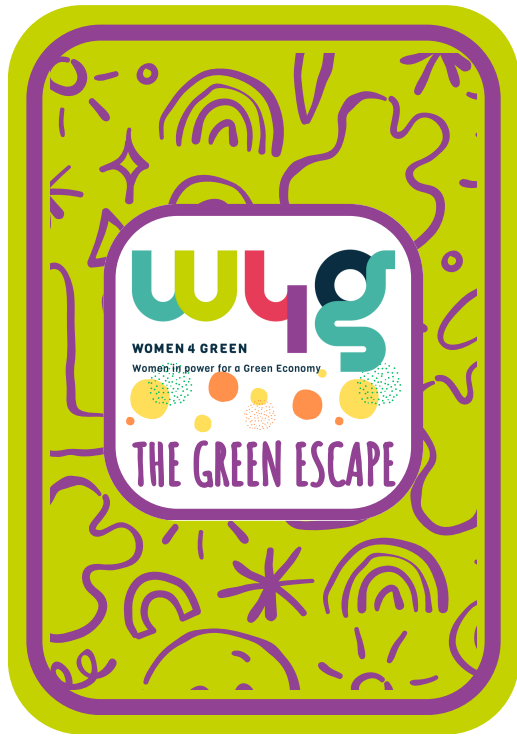
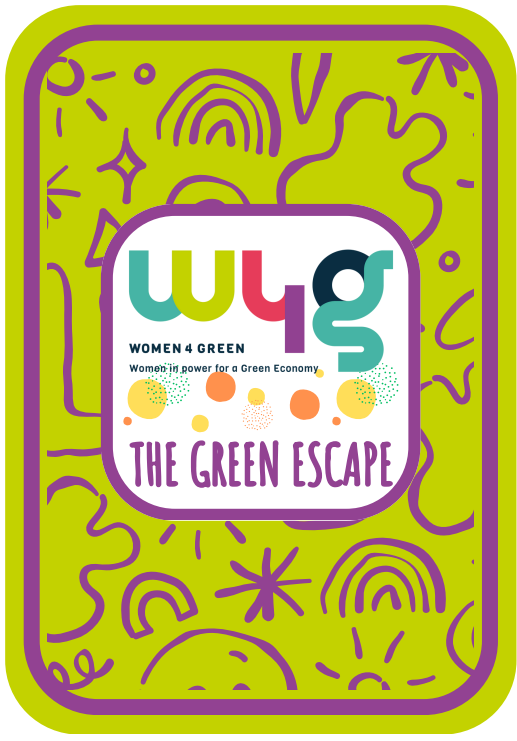
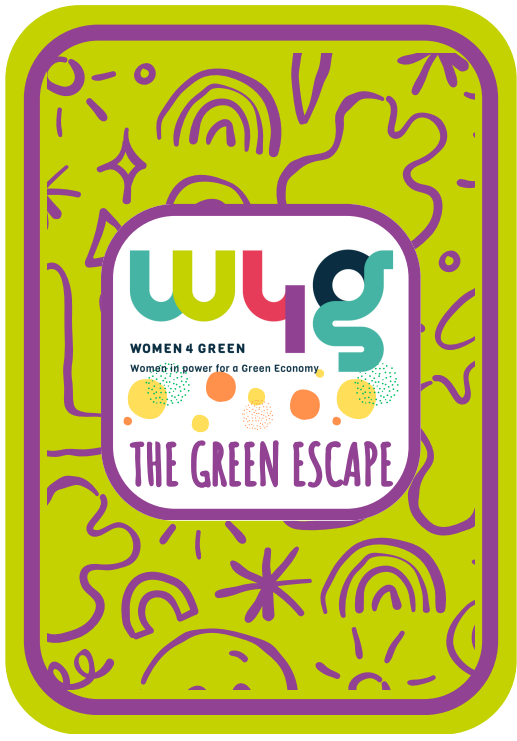
VARFÖR?

?

Hon fick viss expertis inom jobbmrådet tack vare sin fars företag

EXPERTIS





VARFÖR?

?

Den tjänst hon erbjöds är svår att hitta och hon kunde inte tacka nej till erbjudandet.

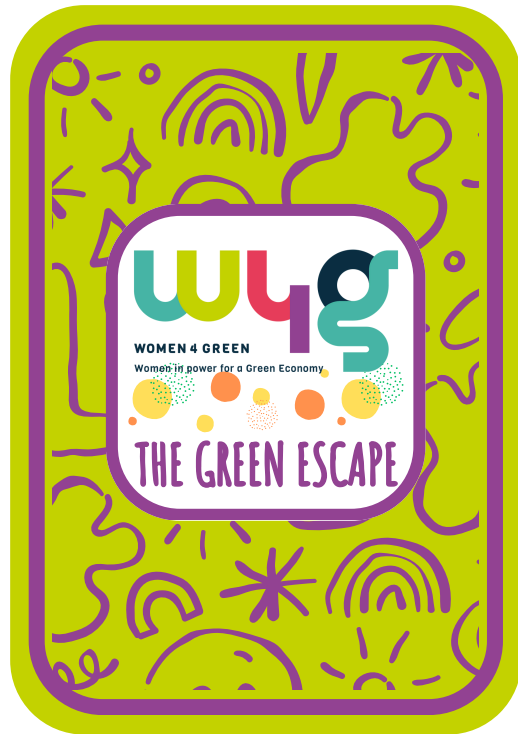
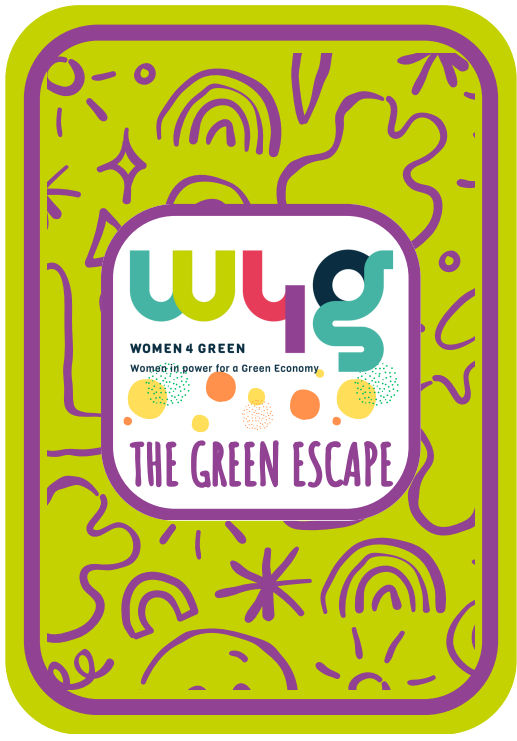
ARBETSPOSITION

VARFÖR?

?

Hennes kollegor är alla unga och smarta

KOLLEGOR



## FAKTAKORT

Läs för andra spelare och flytta fram en ruta på brädet:

Vid FN:s konferens om hållbar utveckling i juni 2012 ("Rio+20") erkändes den gröna ekonomin i samband med hållbar utveckling och fattigdomsbekämpning som ett verktyg för att uppnå hållbar social, ekonomisk och miljömässig utveckling. är verkligen bra

## FAKTAKORT

Läs för andra spelare och flytta fram en ruta på brädet:

Grön ekonomi är en modell som fokuserar på människor och natur och en av dess principer är välbefinnande: den gröna ekonomin förbättrar det ekonomiska välbefinnandet för alla, i termer av mänskligt, socialt, fysiskt och kulturellt kapital. Prioriteringen är kunskap och utbildning, användning av miljövänlig teknik som gör det möjligt för människor att blomstra genom att använda naturresurser på ett hållbart sätt.

## FAKTAKORT

Läs för andra spelare och flytta fram en ruta på brädet:

Den cirkulära ekonomin är en produktions- och konsumtionsmodell där befintliga material och produkter delas, hyrs, återanvänds, repareras, renoveras och återvinns så länge som möjligt. På så sätt förlängs produkternas livscykel. Den cirkulära ekonomin står i kontrast till den traditionella, linjära ekonomiska modellen ("slit och släng-ekonomin").

## FAKTAKORT

Läs för andra spelare och flytta fram en ruta på brädet:

Greenwashing är när företag framställer sina produkter eller affärsmetoder som miljövänliga när de i själva verket gör lite eller ingenting för miljön. Greenwashing kan leda till att konsumenter luras att tro att de köper miljövänliga produkter eller stödjer företag som värnar om miljön, när de i själva verket inte gör det.

## FAKTAKORT

Läs för andra spelare och flytta fram en ruta på brädet:

Nettoutsläpp av växthusgaser är skillnaden mellan de växthusgaser som släpps ut i luften (t.ex. genom förbränning av fossila bränslen) och de växthusgaser som tas upp ur luften genom naturliga processer i skogs- och jordbruk (t.ex. genom trädplantering) eller genom teknik.



## MIME-KORT

Välj två spelare och...

**ORD TILL MIME:**  
**Hållbarhet**



Vinnaren kan be den förlorande spelaren att få henne att se ett av sina kort

## MIME-KORT

Välj två spelare och...

**ORD TILL MIME:**  
**Miljöguide**



Vinnaren kan be den förlorande spelaren att få henne att se ett av sina kort

## MIME-KORT

Välj två spelare och...

**ORD TILL MIME:**  
**Grönmalning**



Vinnaren kan be den förlorande spelaren att få henne att se ett av sina kort

## MIME-KORT

Välj två spelare och...

**ORD TILL MIME:**  
**Vindenergi**



Vinnaren kan be den förlorande spelaren att få henne att se ett av sina kort

## MIME-KORT

Välj två spelare och...

**ORD TILL MIME:**  
**Miljövänliga material**



Vinnaren kan be den förlorande spelaren att få henne att se ett av sina kort

## OVÄNTAT KORT

**TA DET LUGNT OCH  
STOPPA EN VÄNDNING**



## OVÄNTAT KORT

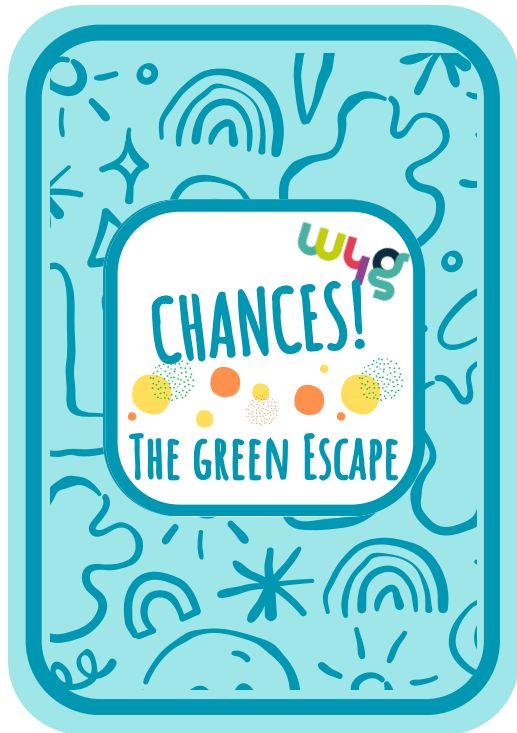
**TA DET LUGNT OCH  
STOPPA EN VÄNDNING**



## OVÄNTAT KORT

**TA DET LUGNT OCH  
STOPPA EN VÄNDNING**





## SCENARIO-KORT

Be de andra spelarna att identifiera en liten daglig handling som alla kan göra för att bidra till att mildra klimatförändringarna. Sedan röstar ni på den ni tror har störst effekt och den spelare som nämnde den åtgärden kan göra det:



**FLYTTA FRAMÅT  
2 LÅDOR**

## SCENARIO-KORT

Det pågår intensiv forskning om nystartade företag inom området grön teknik. De andra spelarna är entreprenörer och presenterar sina idéer för en grön start-up. Du röstar på den mest innovativa. Den som vinner kan:



**BYT LAND ELLER  
GÅ TILL TURKIET**

## SCENARIO-KORT

Be spelarna att berätta om sina favoriter när det gäller hållbara sätt att resa. Efter en kort diskussion röstar ni fram den mest miljövänliga metoden. Den som vinner kan:



**FLYTTA FRAMÅT  
1 BOX**

## SCENARIO-KORT

Flickan som rymde är en återvinningsälskare. Varje spelare måste snabbt komma på ett föremål som kan återanvändas på ett kreativt sätt istället för att slängas. Efter en kort diskussion röstar ni fram det mest intressanta föremålet. Vinnaren kan:



**BYT LAND ELLER  
GÅ TILL TURKIET**

## SCENARIO-KORT

Lokalsamhället är splittrat i frågan om att bygga en vindkraftspark. Den skulle kunna minska användningen av icke-förnybar energi och bekämpa klimatförändringarna, men det finns farhågor om dess utseende, buller och effekter på det marina livet. Är du för eller emot vindkraftsparken? Be de andra spelarna att förklara sina ståndpunkter och du röstar på den som är mest övertygande. Den som vinner kan:



**FLYTTA FRAMÅT  
2 LÅDOR**

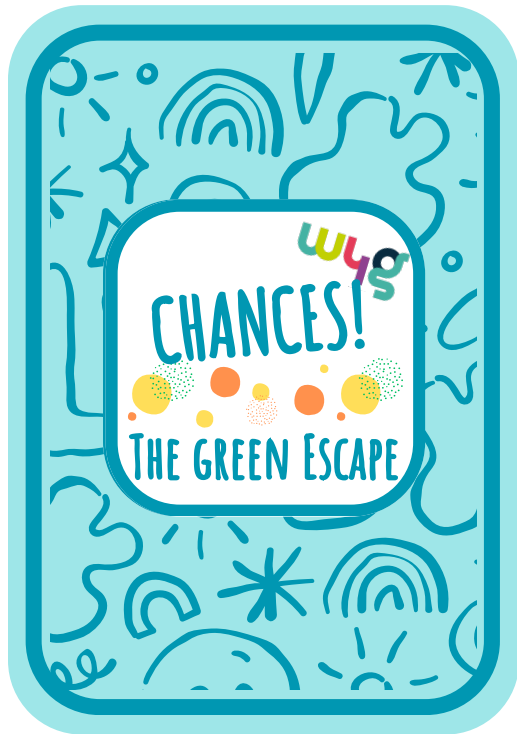
## SCENARIO-KORT

När du tänker på din idealkarriär eller ditt nuvarande jobb, fundera över vilka värderingar som är viktigast för dig. Det kan handla om integritet, innovation, respekt för miljön, samarbete, personlig utveckling eller annat. Varje spelare ska identifiera de 3 viktigaste värderingarna och berätta om dem för de andra. Alla kan sedan:



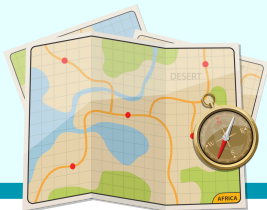
**FLYTTA FRAMÅT  
1 BOX**





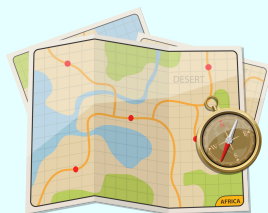
## LAND ÅNDRA KORT

Om du har vunnit ett överklagande hos skattemyndigheterna måste du återvända till Turkiet så snart som möjligt



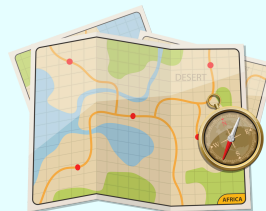
## LAND ÅNDRA KORT

Det är din första brorsons första födelsedag, din syster väntar på dig i Bulgarien för festen



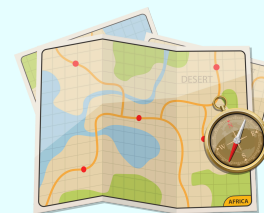
## LAND ÅNDRA KORT

Din farbror är tillbaka från USA efter 20 år och väntar på dig för en familjeåterförening i Italien



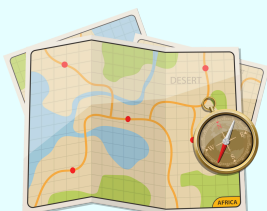
## LAND ÅNDRA KORT

Det är val i ditt land, de väntar på dig i Österrike för att rösta



## LAND ÅNDRA KORT

Du kallades att hålla ett tal mot havsföroreningar vid konferensen "Our Ocean" som anordnades av EU på Malta



## LAND ÅNDRA KORT

Dina föräldrar varnar dig för att norrskenet i år kan ses även från ditt kvarter i Sverige. Du får inte missa det!

