



**w4g**  
**WOMEN 4 GREEN**  
Women in power for a Green Economy



# the **GREEN** ESCAPE



Kofinanziert von der Europäischen Union

Enthält verschluckbare Kleinteile



Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der OeAD-GmbH wider. Weder die Europäische Union noch die OeAD-GmbH können dafür verantwortlich gemacht werden.

## THE GREEN ESCAPE – REGOLE E ISTRUZIONI

### Obiettivo:

"The Green Escape" ha l'obiettivo di sensibilizzare e coinvolgere le giocatrici e i giocatori nell'esplorazione dei lavori verdi, evidenziandone l'importanza nel promuovere un futuro sostenibile. Attraverso il gioco, i partecipanti approfondiscono le storie di persone che intraprendono una carriera nella sostenibilità, enfatizzando il pensiero strategico, il problem solving, e l'apprendimento.

### Antefatto:

È il 5 settembre 2023. Una giovane donna è scomparsa. Sono passati diversi giorni dall'ultima volta che è stata vista. Gli ultimi a vederla sono stati i suoi genitori. Gli amici riferiscono che la ragazza stava cercando un lavoro nell'economia verde, confermato dalla pagina aperta sul suo computer trovata nella sua stanza, che evidenziava tutte le competenze che rendevano il suo profilo adatto a molti lavori verdi. Dove potrebbe essere finita? E perché è sparita senza dire nulla? Riuscirete a svelare il mistero?

**Durata:** Il gioco ha una durata variabile – fino a 60/70 minuti

**Età dei giocatori:** Il gioco può essere giocato da persone di qualsiasi età

**Facilitazione:** per giocare non è necessaria la presenza di un operatore giovanile o di un educatore, ma potrebbe essere utile per aiutare i giocatori a riflettere

**Numero di giocatori:** 3-6 giocatori

### Componenti del gioco:

- 6 pedine per i giocatori
- Un tabellone raffigurante 8 Paesi
- Due dadi
- Quattro mazzi di carte tematici:
  1. Carte Personaggio (6 carte)
  2. Carte Paese (8 carte)
  3. Carte Lavori Verdi (10 carte)
  4. Carte Motivazione (10 carte)
- Un mazzo "Possibilità" (25 carte) che introduce sfide e occasioni di apprendimento



## Preparazione:

1. **Inizializzazione:** Segretamente, un giocatore pesca una carta dal mazzo Personaggio, una dal mazzo Paesi, una dal mazzo Lavori Verdi e una dal mazzo Motivazione, e le mette in una busta assicurandosi che nessuno possa vedere quali carte sono. Queste 4 carte rappresentano il mistero centrale del gioco.
2. **Distribuzione delle carte:** Distribuire le carte rimanenti tra i giocatori. Fornire a ciascun giocatore una scheda di monitoraggio per tener traccia delle proprie carte e degli indizi raccolti durante il gioco.

## Panoramica del gioco:

- I giocatori tirano i dadi a turno, spostandosi nei diversi paesi sul tabellone, il che permette loro di fare ipotesi sul mistero centrale del gioco.
- **Formazione dell'ipotesi:** Quando un giocatore si ferma in un paese, può proporre un'ipotesi indicando la sua congettura sull'identità della donna scomparsa, il paese in cui è fuggita, il lavoro verde che ha assunto e la sua motivazione. Si prega di notare che il paese che si può ipotizzare come destinazione della donna nell'ipotesi deve essere quello in cui si trova il giocatore (ad esempio, se mi fermo in Turchia, posso solo ipotizzare che la destinazione sia la Turchia per indovinare).

## Verifica dell'ipotesi:

- **Ordine di Verifica:** Il processo di verifica di un'ipotesi inizia con il giocatore immediatamente alla sinistra di chi ha fatto l'ipotesi e procede in senso orario. Il giocatore che deve effettuare la verifica controlla le proprie carte per trovare una che possa confutare l'ipotesi. Se un giocatore non ha alcuna carta per confutare l'ipotesi, si passerà al giocatore successivo. Questo continua finché non si trova una carta che contraddice uno degli elementi dell'ipotesi.
- **Regola Fondamentale:** Al giocatore che ha formulato l'ipotesi viene mostrata solo una carta. Questa carta viene rivelata in privato, assicurandosi che gli altri giocatori non la vedano. *Esempio di confutazione:* Se un giocatore ipotizza che la donna scomparsa sia Dilan e sia fuggita in Italia per un lavoro verde motivato dal desiderio di cambiamento, il processo di verifica potrebbe rivelare che un altro giocatore possiede la carta "Italia", confutando così l'ipotesi che l'Italia sia la destinazione della ragazza scomparsa.

**Conclusione del turno:** Una volta che un'ipotesi è stata verificata con una sola carta, il turno termina e passa al giocatore successivo.

**Regole speciali per doppi e imprevisti:** Tirare due numeri uguali sui dadi innesca un evento inaspettato, costringendo il giocatore a pescare dal mazzo delle Possibilità. Inoltre, quando i giocatori finiscono sulla casella delle Possibilità, devono pescare una carta Possibilità. Questo



Co-funded by  
the European Union



mazzo arricchisce il gioco con vari spunti educativi, approfondimenti sull'economia verde, penalità e attività di gruppo che promuovono discussioni e riflessioni sulla sostenibilità e sulle carriere verdi.

**Conclusione del gioco:** Vince il primo giocatore che indovina e rivela la combinazione corretta della donna scomparsa, del suo lavoro verde, del paese di trasferimento e della sua motivazione.





## ENERGY MANAGER



L'Energy Manager analizza, monitora e ottimizza l'uso dell'energia per enti pubblici e privati. Possiede competenze tecniche e capacità di leadership per guidare gli sforzi di conservazione ed efficienza energetica, lavorando spesso direttamente con il pubblico.

## RESPONSABILE DELLA MOBILITÀ



La figura del/la Responsabile della Mobilità è essenziale per le grandi aziende, incaricata di ridurre l'impatto ambientale degli spostamenti casa-lavoro e di promuovere la mobilità sostenibile. Questa figura viene scelta per la sua riconosciuta esperienza e competenza nel settore.

## MANAGER DELLA SOSTENIBILITÀ



La figura del/la Manager della Sostenibilità modernizza le pratiche aziendali in un'ottica di consapevolezza ambientale, influenzando le decisioni strategiche per operazioni sostenibili a lungo termine, spesso interagendo con il pubblico.

## INGEGNERA/E DEI MATERIALI SOSTENIBILI



L'Ingegnera/e dei Materiali Sostenibili è una figura specializzata nella produzione di materiali ecologici e nei processi di trasformazione sostenibile, con un'enfasi sul riciclaggio e sulla progettazione di materiali alternativi e biodegradabili.

## ESPERTA/O DI SMART CITY



L'Esperta/o di Smart City lavora nelle città sia a livello di pianificazione che di gestione, per renderle più intelligenti e sostenibili in ogni aspetto: dalla pianificazione urbana all'architettura, includendo trasporti, infrastrutture, servizi e consumo energetico.

## AVVOCATA/O AMBIENTALE



Si tratta di una/un professionista legale specializzato in diritto ambientale, che rappresenta i clienti in tecnologie pulite, diritto delle risorse idriche, diritto del cambiamento climatico e questioni di gestione del territorio. Con una laurea in giurisprudenza e competenze variegata in economia, ecologia, chimica, fisica e geologia, offre servizi legali completi.

## SPECIALISTA IN CONTABILITÀ VERDE

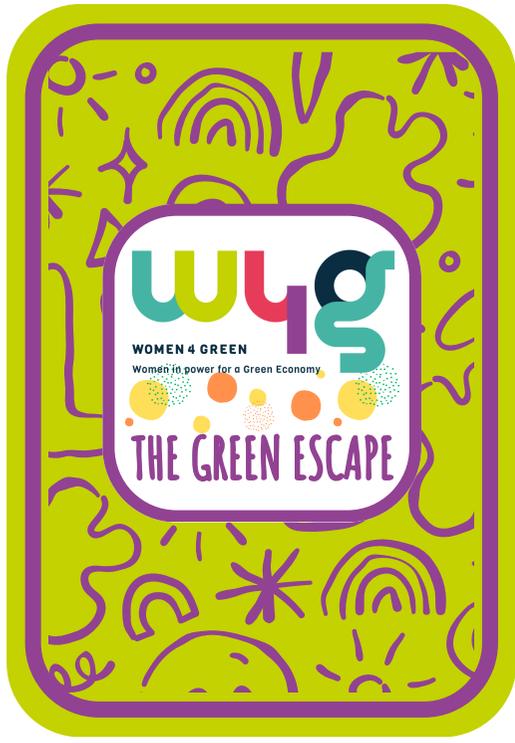
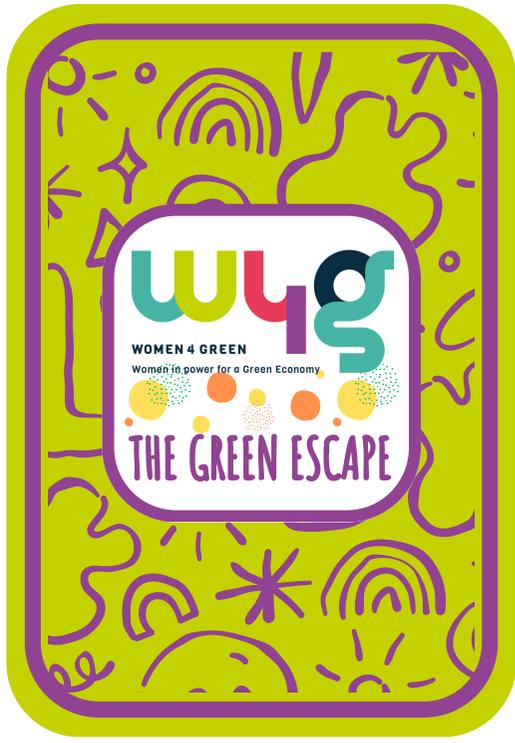
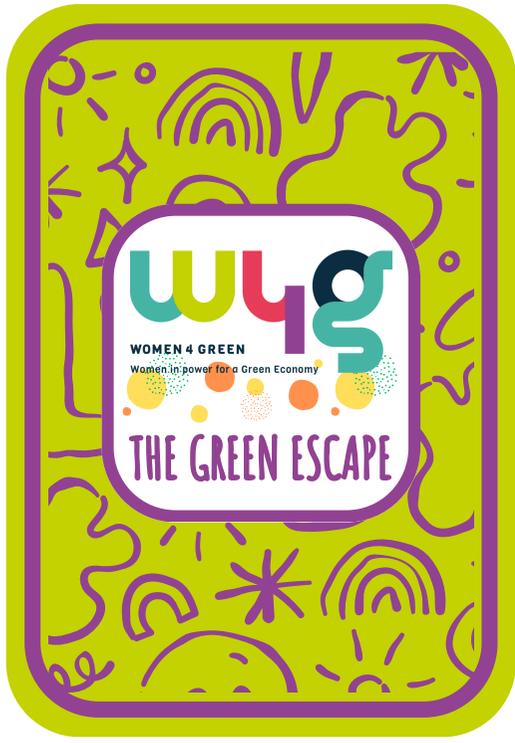
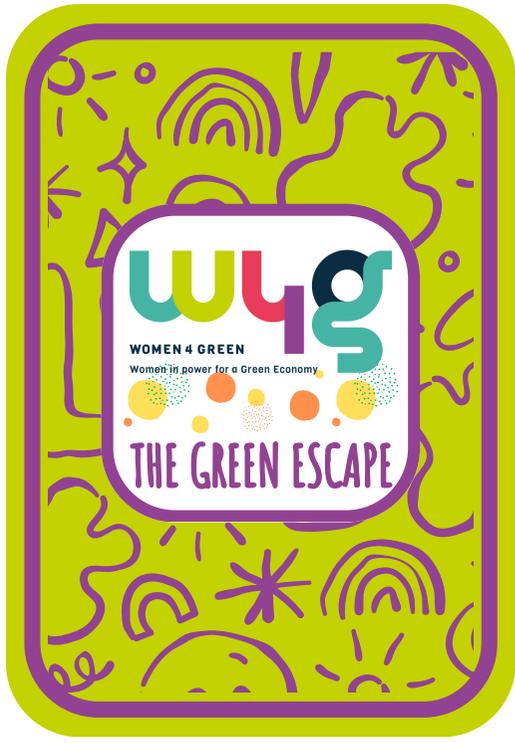
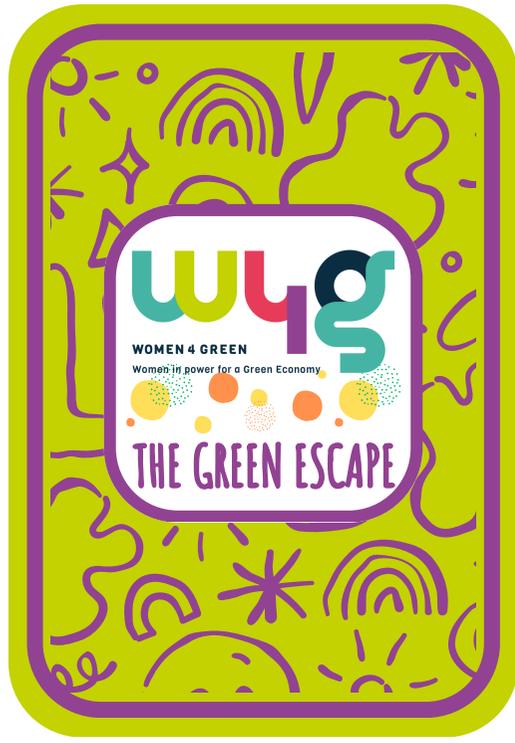
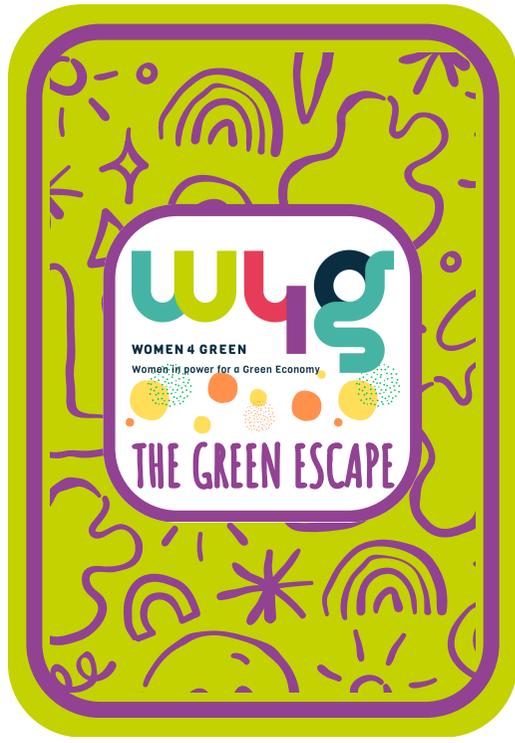
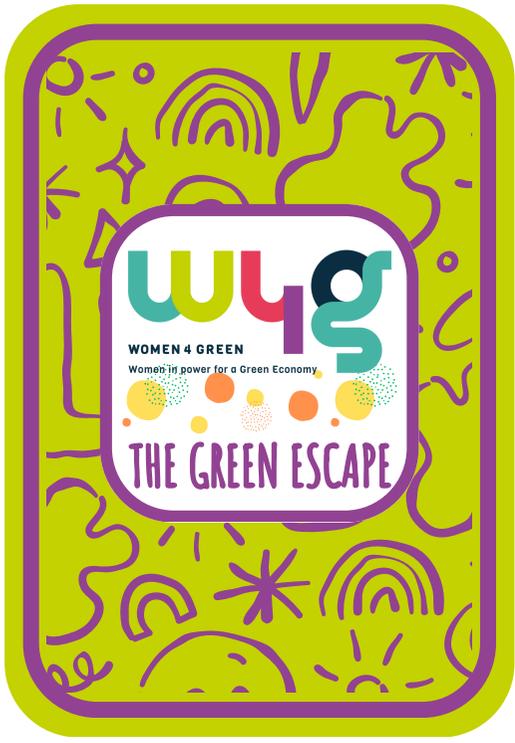
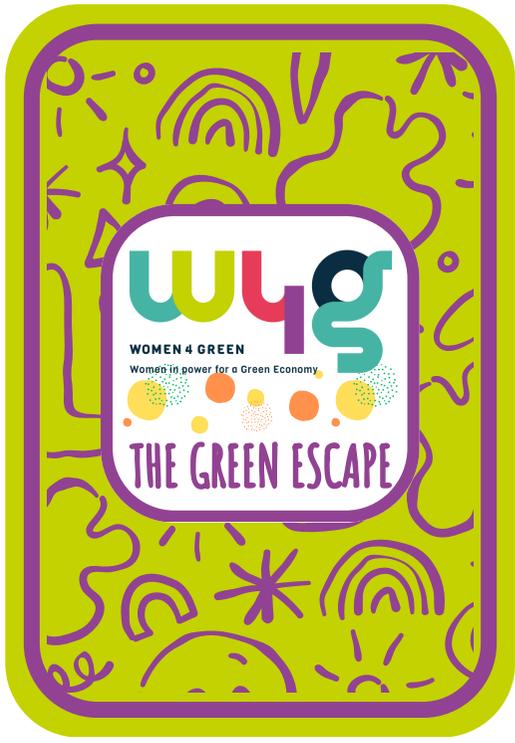


La/lo Specialista in Contabilità Verde assiste le aziende su questioni fiscali, contabili e di sostenibilità finanziaria, guidando la modernizzazione strutturale attraverso l'uso di incentivi e finanziamenti come Ecobonus e Green Bonds, cruciali nell'attuale mercato.

## ECO DESIGNER



L'Eco Designer supervisiona l'intero ciclo di vita dei prodotti, puntando a progetti intelligenti e sostenibili dal punto di vista ambientale, che privilegiano l'efficienza energetica, la bassa tossicità, la durata e la riciclabilità, assicurando un impatto minimo dalla concezione allo smaltimento.



## GUIDA DI ECOTURISMO



La guida naturalistica accompagna in sicurezza individui o gruppi attraverso diversi siti naturali, fornendo informazioni sugli aspetti ecologici, paesaggistici e culturali. Il ruolo è generalmente stagionale.

## TECNICA/O DELLE TURBINE EOLICHE



Questa figura professionale si occupa della gestione della manutenzione delle turbine eoliche, fornisce assistenza durante le installazioni, ispeziona l'integrità delle torri, esegue riparazioni scalando le strutture e svolge operazioni di manutenzione ordinaria.



**DILAN**

ETÀ: 21

INTERESSI: yoga, leggere

NAZIONALITÀ: TURCA



**MARTA**

ETÀ: 20

INTERESSI: disegnare, trekking

NAZIONALITÀ: ITALIANA



**JOANNE**

ETÀ: 25

INTERESSI: ciclismo, leggere

NAZIONALITÀ: MALTESE



**ELSA**

ETÀ: 22

INTERESSI: natura, tai chi

NAZIONALITÀ: SVEDESE



**CARMEN**

ETÀ: 25

INTERESSI: yoga, leggere

NAZIONALITÀ: DANESE

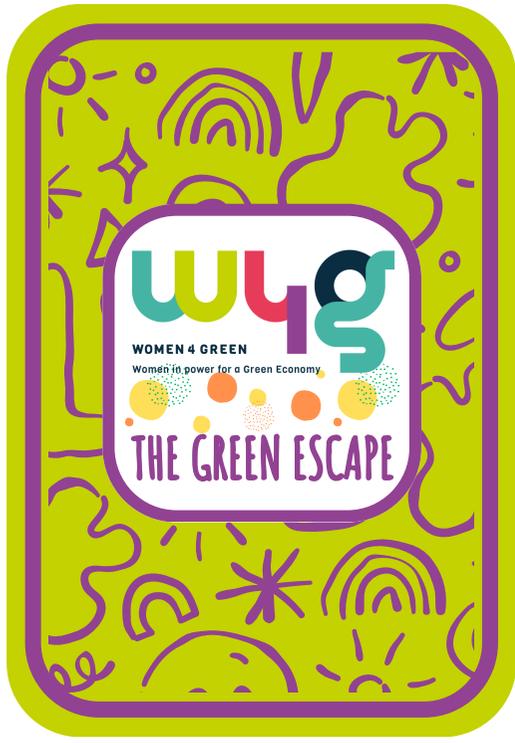
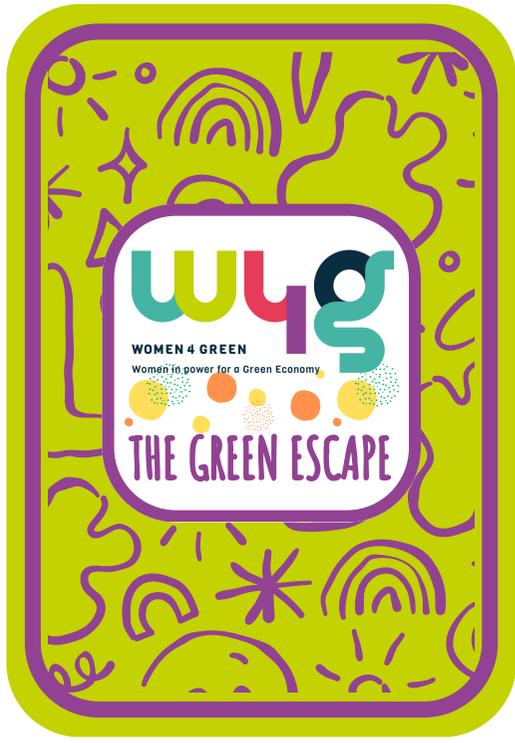
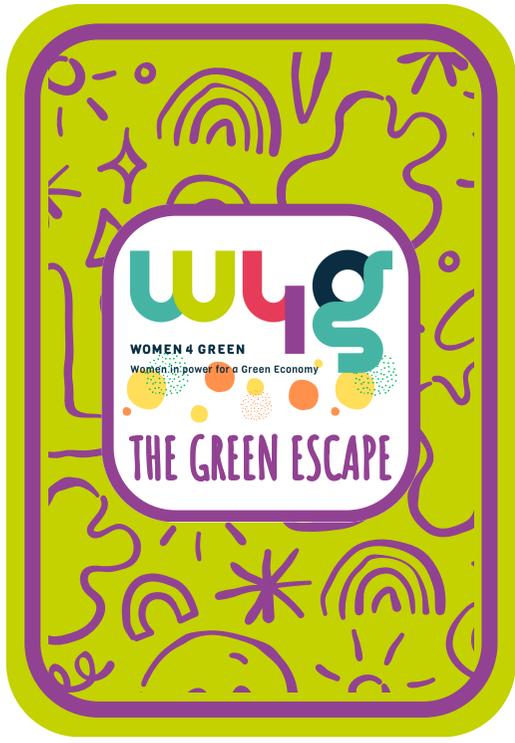
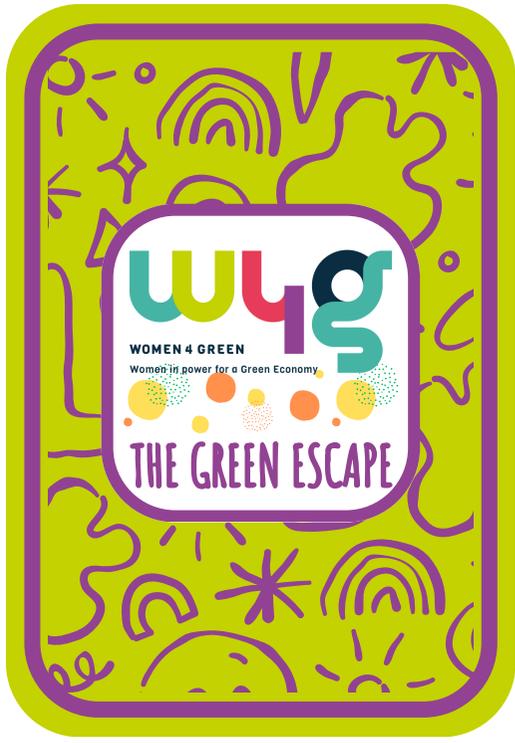
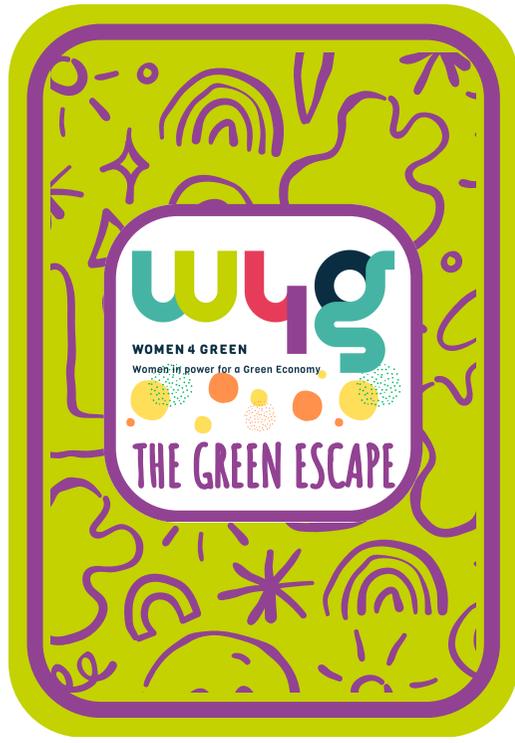
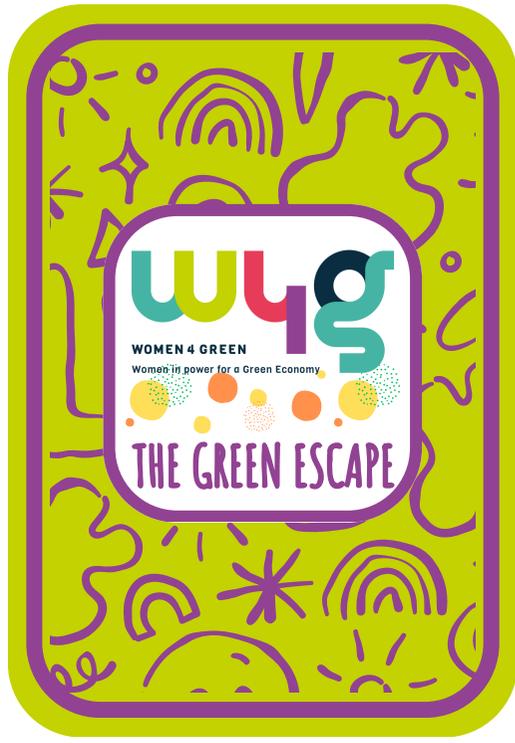
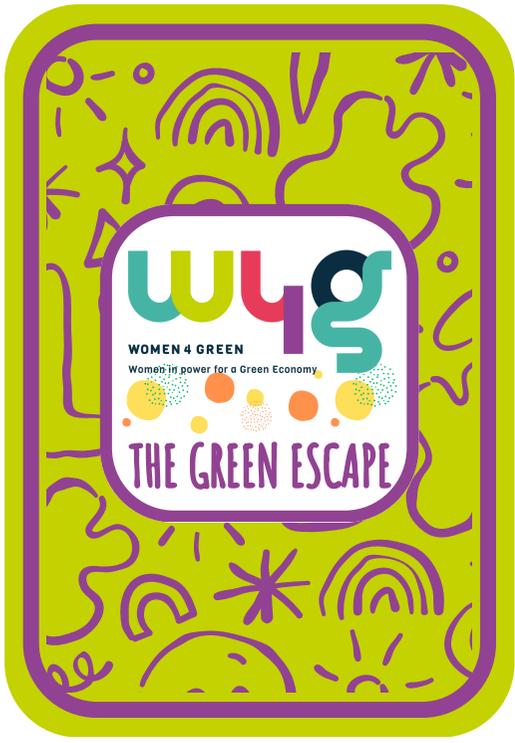
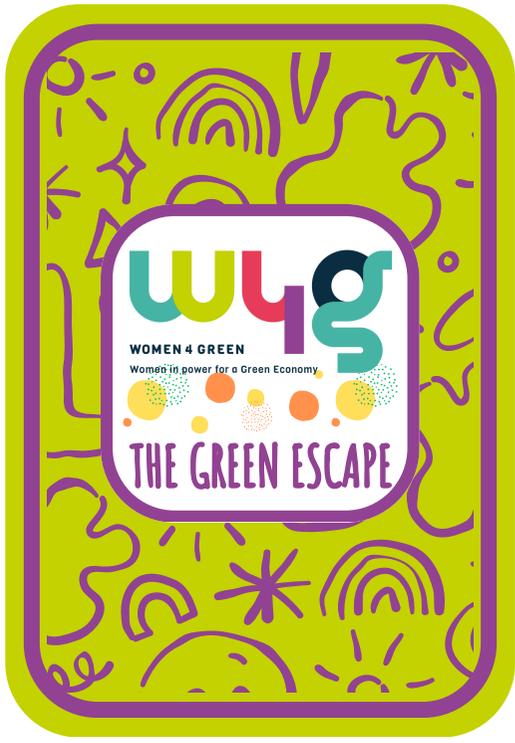


**LISA**

ETÀ: 23

INTERESSI: musica, pilates

NAZIONALITÀ: AUSTRIACA



TURCHIA



LINGUA: TURCO  
VALUTA: LIRA (TRY)

ITALIA



LINGUA: ITALIANO  
VALUTA: EURO

SVEZIA



LINGUA: SVEDESE  
VALUTA: CORONA SVEDESE

AUSTRIA



LINGUA: TEDESCO  
VALUTA: EURO

GERMANIA



LINGUA: TEDESCO  
VALUTA: EURO

MALTA



LINGUA: MALTESE  
VALUTA: EURO

PORTOGALLO

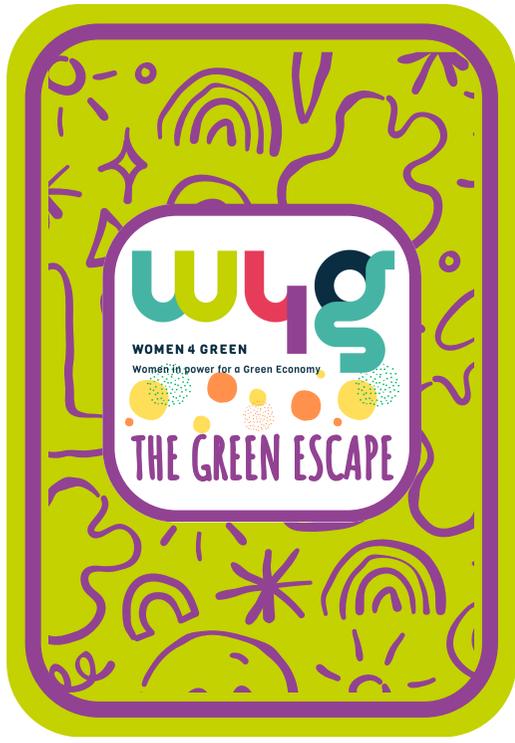
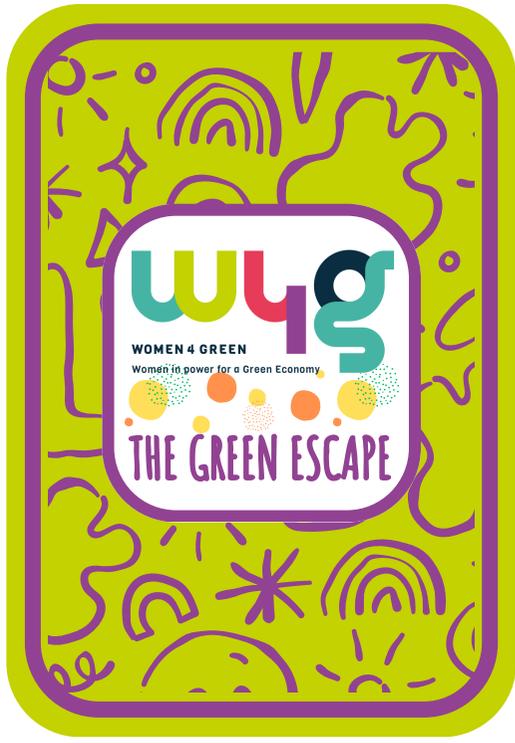
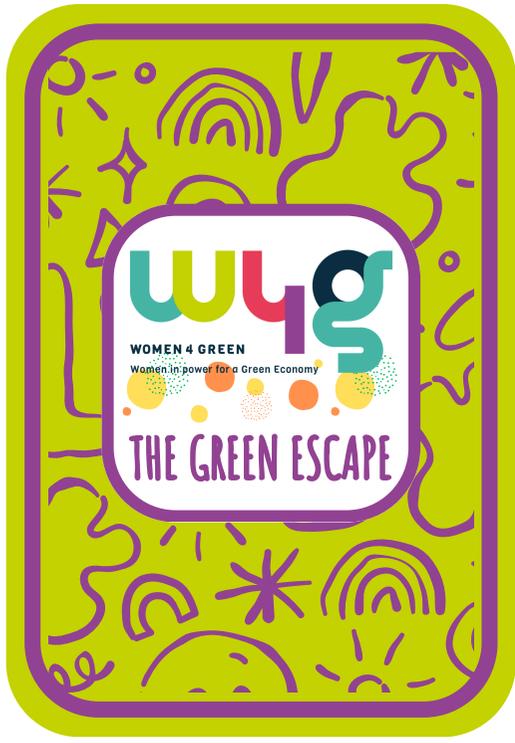
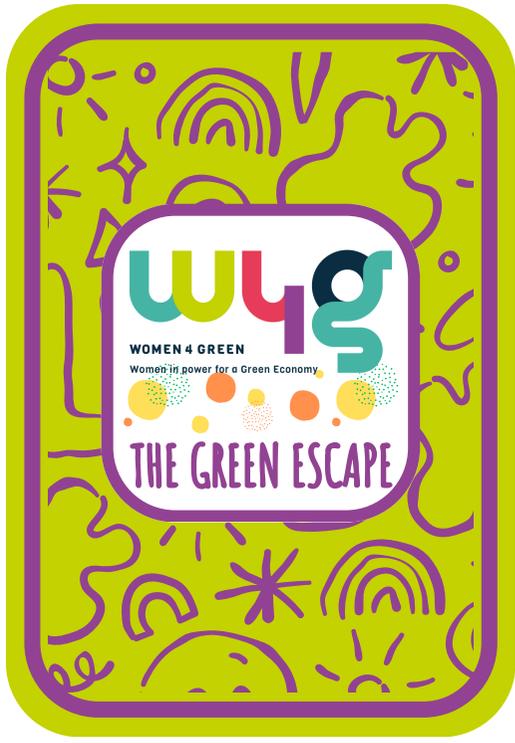
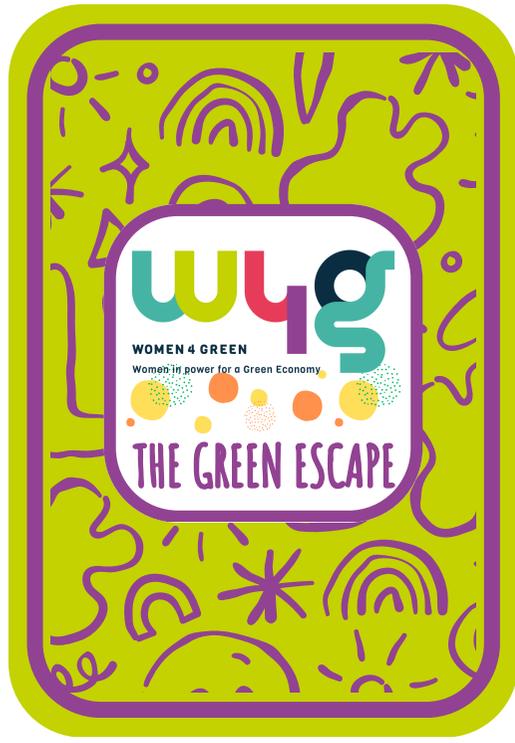
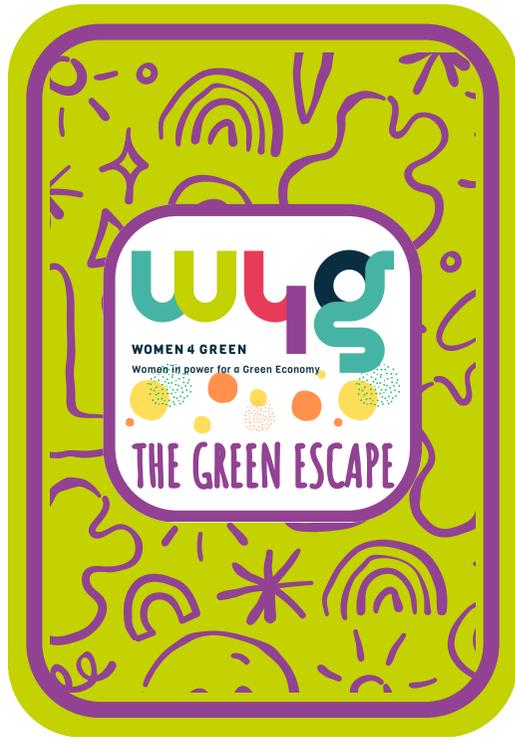
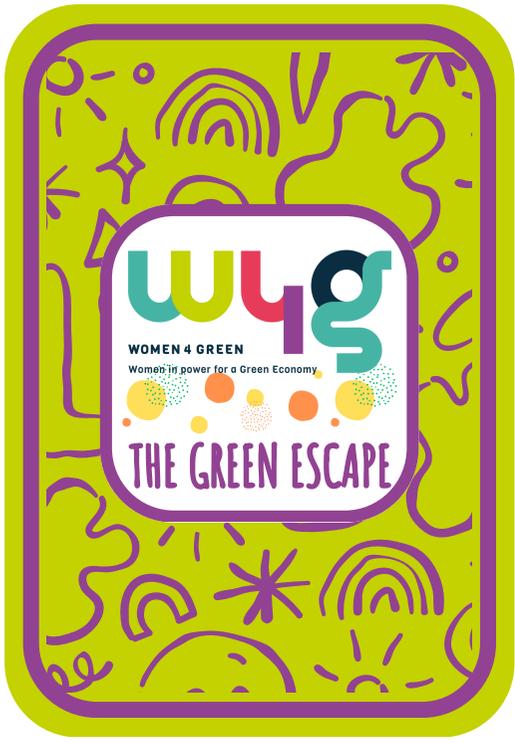
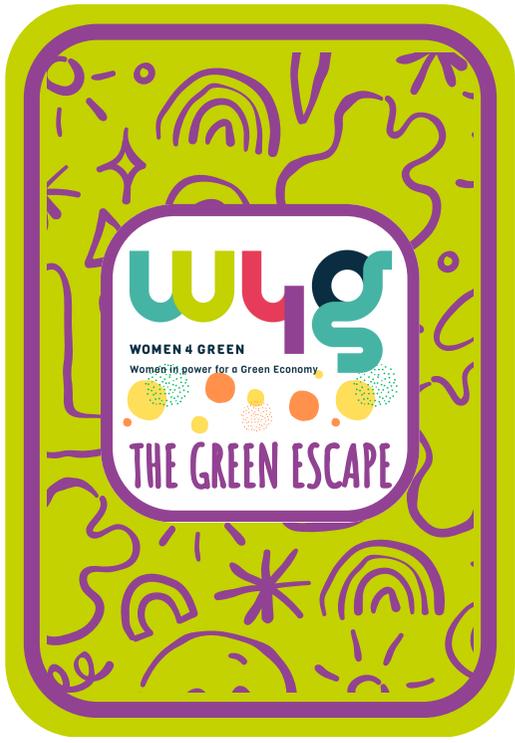


LINGUA: PORTOGHESE  
VALUTA: EURO

DANIMARCA



LINGUA: DANESE  
VALUTA: EURO



PERCHÉ?

?

Se n'è andata perché in quel paese vive una sua amica che non vede da anni.

AMICIZIA

PERCHÉ?

?

Lo stipendio che le hanno offerto in quel paese è davvero buono.

STIPENDIO

PERCHÉ?

?

Il costo della vita in quel paese è piuttosto basso e accessibile.

ACCESSIBILITÀ

PERCHÉ?

?

Ha sempre voluto imparare la lingua che si parla in quel paese.

LINGUA

PERCHÉ?

?

Si è trasferita perché quel paese è il paese d'origine del suo fidanzato.

AMORE

PERCHÉ?

?

Adora lo stile di vita degli abitanti di quel paese.

STILE DI VITA

PERCHÉ?

?

Le piace semplicemente cambiare luogo di tanto in tanto.

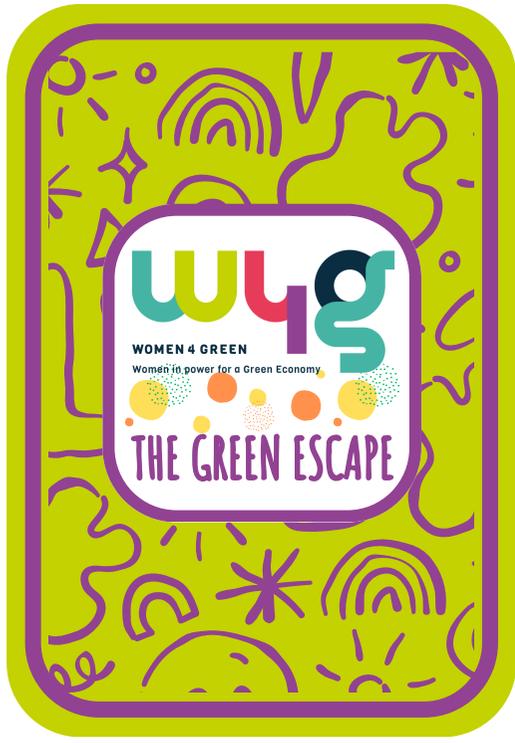
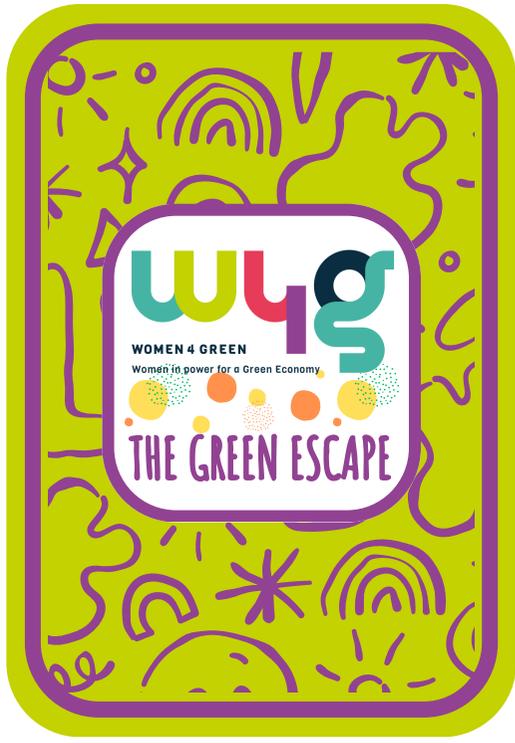
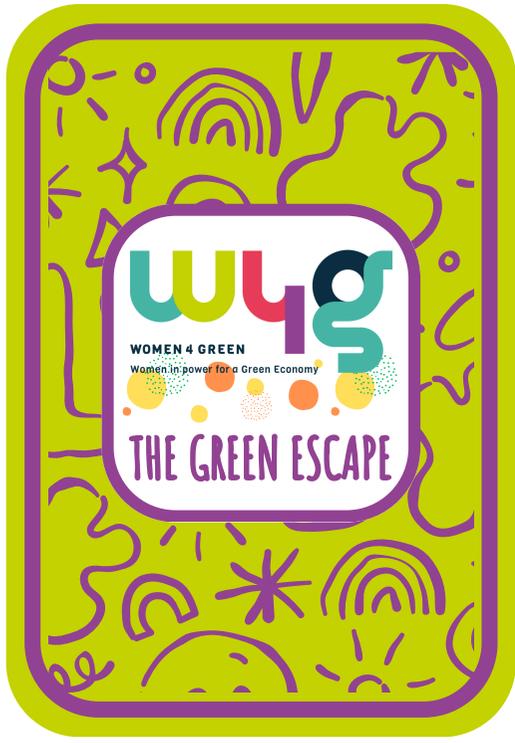
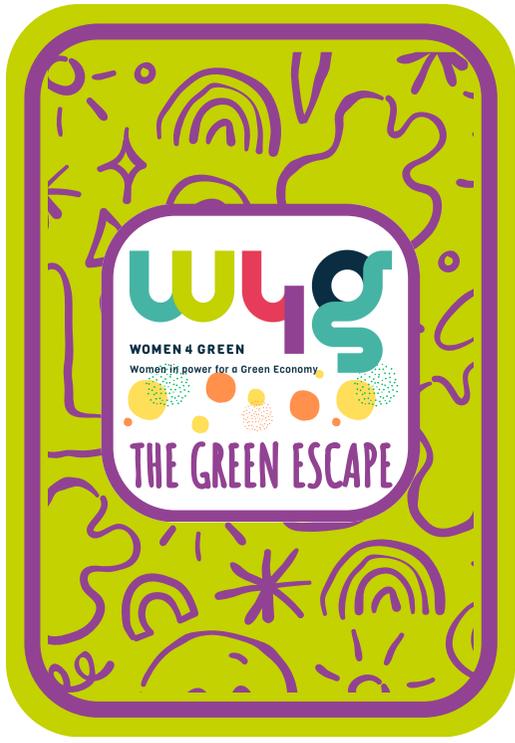
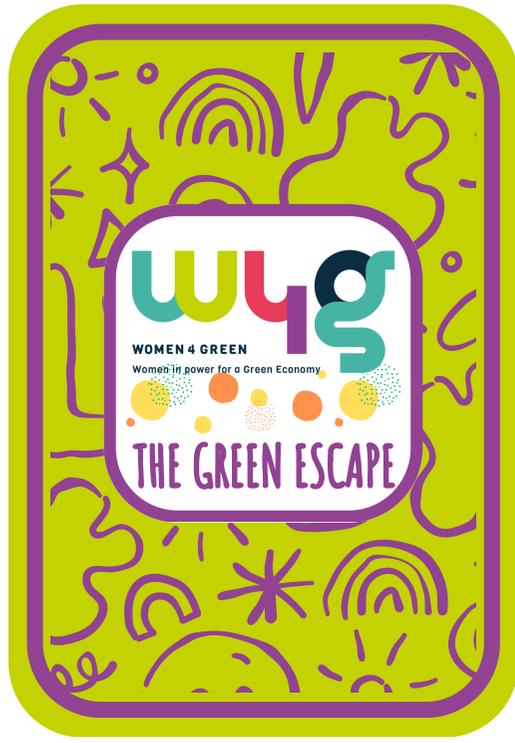
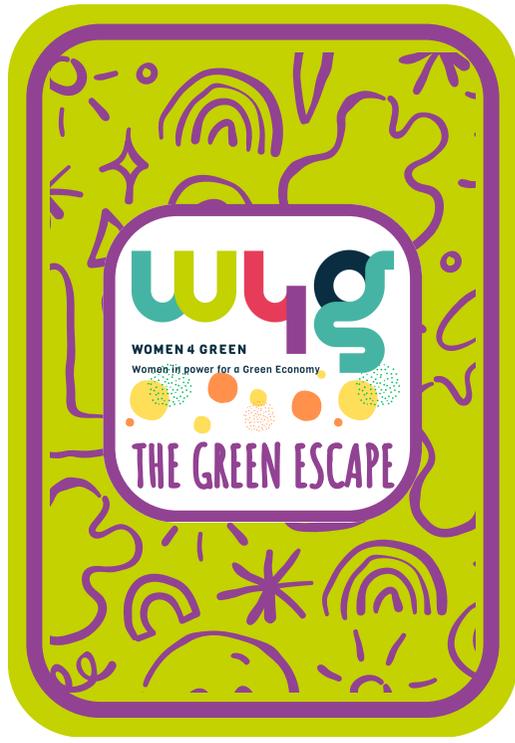
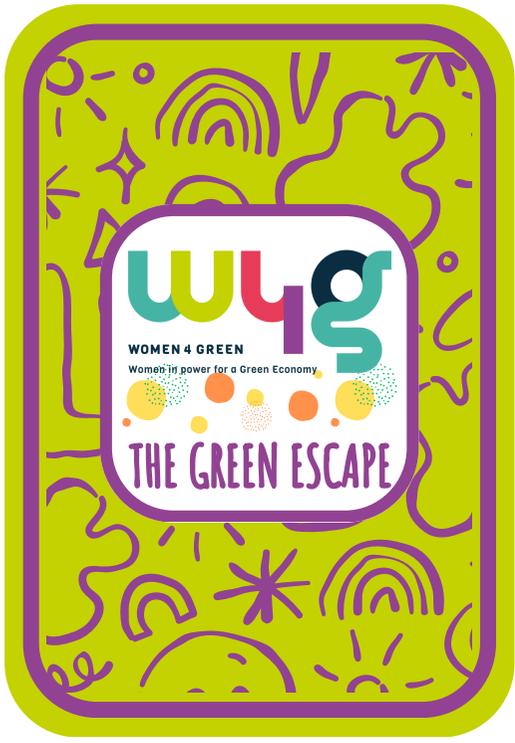
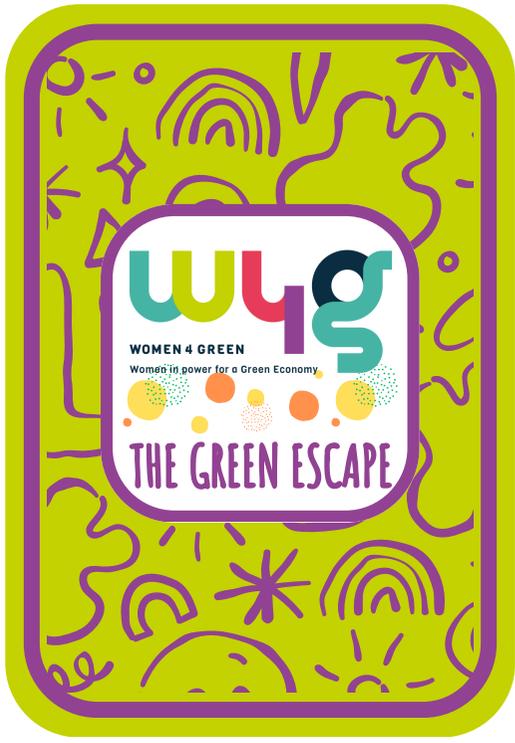
CAMBIAMENTO

PERCHÉ?

?

Ha acquisito una certa esperienza in quel settore lavorativo grazie all'azienda di suo padre.

ESPERIENZA



PERCHÉ?

?

La posizione lavorativa che le è stata offerta è difficile da trovare e non poteva rifiutare l'offerta.

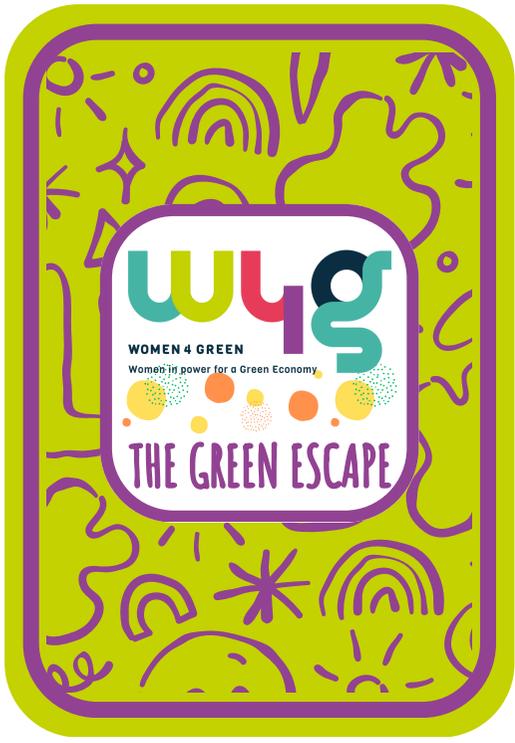
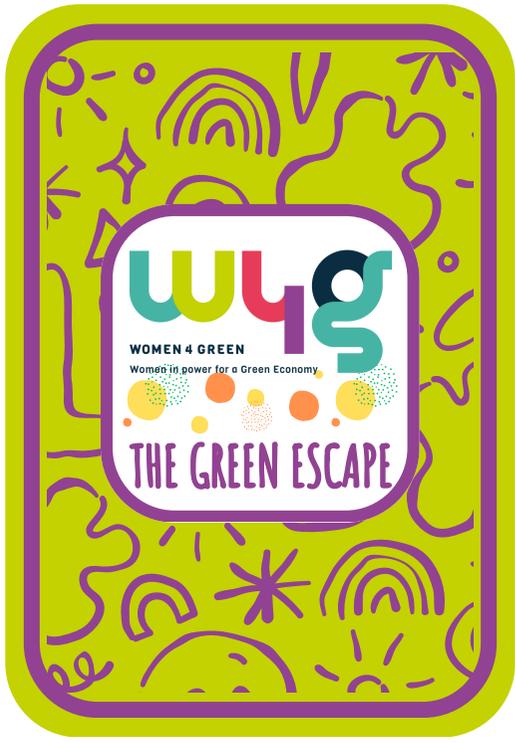
POSIZIONE LAVORATIVA

PERCHÉ?

?

I suoi colleghi sono tutti giovani e brillanti.

COLLEGHI



## APPROFONDIMENTO

Leggi agli altri giocatori e avanza di una casella sul tabellone:

La Conferenza delle Nazioni Unite sullo Sviluppo Sostenibile, tenutasi nel giugno 2012 ("Rio+20"), ha riconosciuto l'economia verde nel contesto dello sviluppo sostenibile e dell'eliminazione della povertà come uno strumento per raggiungere uno sviluppo sociale, economico e ambientale sostenibile.

## APPROFONDIMENTO

Leggi agli altri giocatori e avanza di una casella sul tabellone:

L'economia verde è un modello incentrato sulle persone e sulla natura, e uno dei suoi principi è il benessere: l'economia verde migliora il benessere economico per tutti, in termini di capitale umano, sociale, fisico e culturale. La priorità è la conoscenza e l'istruzione, con l'uso di tecnologie ecologiche che permettono alle persone di prosperare utilizzando le risorse naturali in modo sostenibile.

## APPROFONDIMENTO

Leggi agli altri giocatori e avanza di una casella sul tabellone:

L'economia circolare è un modello di produzione e consumo in cui i materiali e i prodotti esistenti vengono condivisi, affittati, riutilizzati, riparati, rigenerati e riciclati il più a lungo possibile. In questo modo si estende il ciclo di vita dei prodotti. L'economia circolare si contrappone al modello economico tradizionale e lineare ("economia dello spreco").

## APPROFONDIMENTO

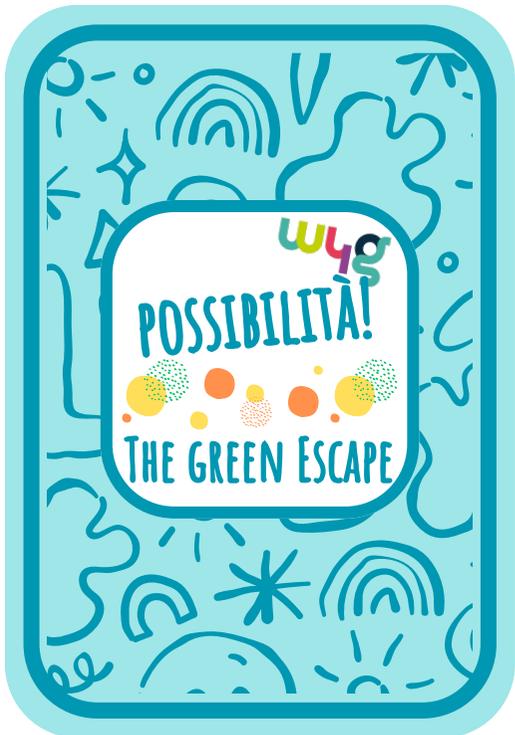
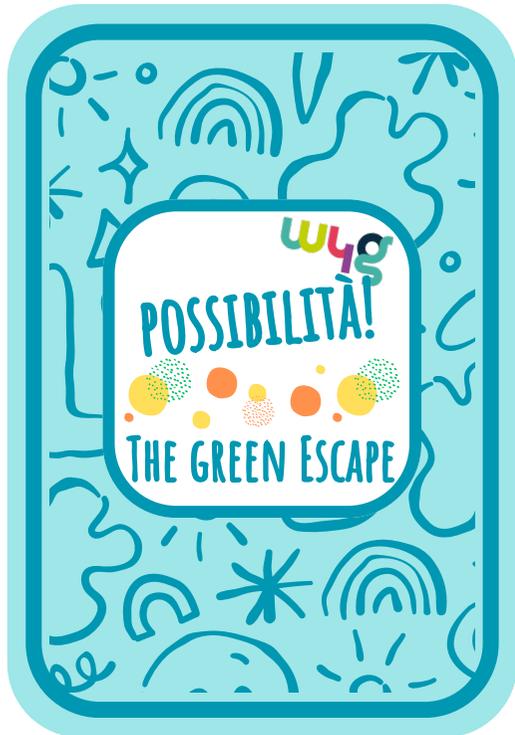
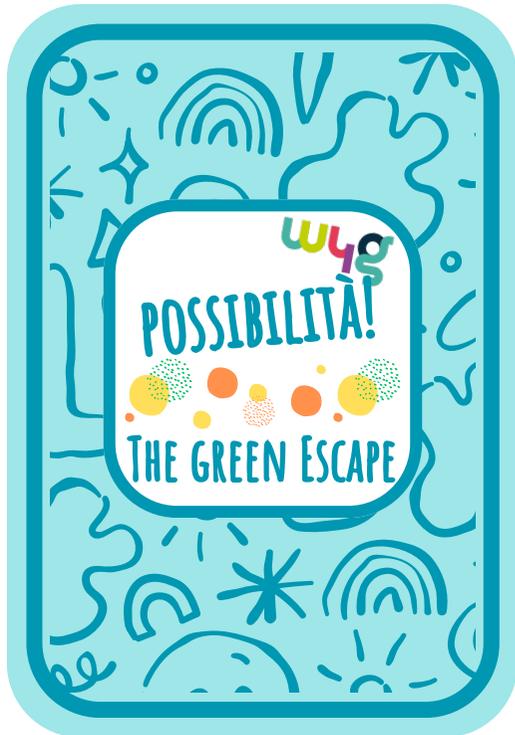
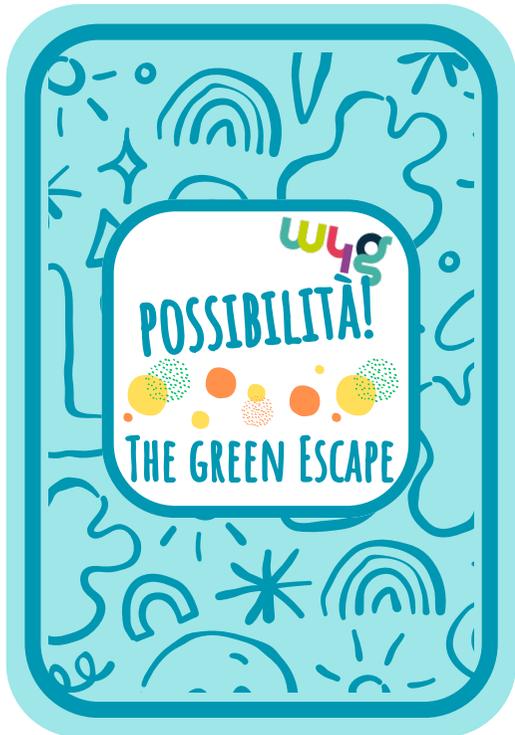
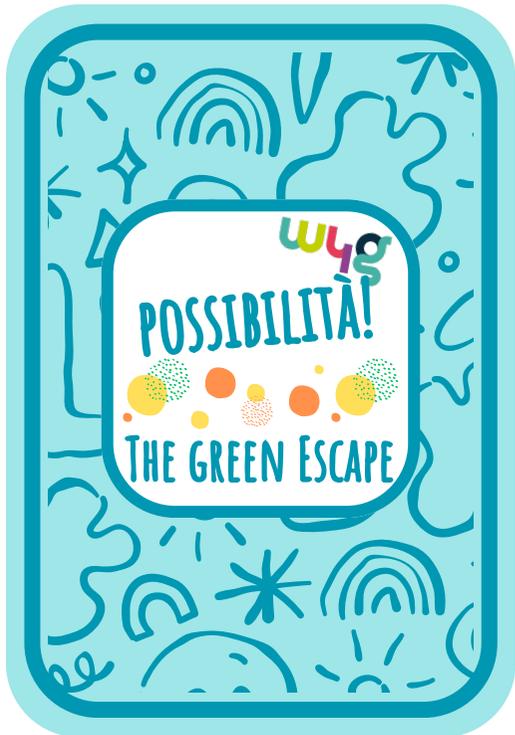
Leggi agli altri giocatori e avanza di una casella sul tabellone:

Il greenwashing è quando le aziende presentano i loro prodotti o pratiche commerciali come ecologici, quando in realtà fanno poco o nulla per l'ambiente. Il greenwashing può ingannare i consumatori, facendogli credere di acquistare prodotti ecologici o di sostenere aziende che si preoccupano dell'ambiente, quando in realtà non è così.

## APPROFONDIMENTO

Leggi agli altri giocatori e avanza di una casella sul tabellone:

Le emissioni nette di gas serra sono la differenza tra i gas serra rilasciati nell'aria (ad esempio, bruciando combustibili fossili) e i gas serra rimossi dall'aria attraverso processi naturali in silvicoltura e agricoltura (ad esempio, piantando alberi) o mediante tecnologie.



## CARTA MIMO

Scegli due giocatrici e...

**PAROLA DA MIMARE:**  
**Sostenibilità**



La vincitrice può chiedere alla giocatrice sconfitta di mostrarle una delle sue carte.

## CARTA MIMO

Scegli due giocatrici e...

**PAROLA DA MIMARE:**  
**Guida Ambientale**



La vincitrice può chiedere alla giocatrice sconfitta di mostrarle una delle sue carte.

## CARTA MIMO

Scegli due giocatrici e...

**PAROLA DA MIMARE:**  
**Greenwashing**



La vincitrice può chiedere alla giocatrice sconfitta di mostrarle una delle sue carte.

## CARTA MIMO

Scegli due giocatrici e...

**PAROLA DA MIMARE:**  
**Energia Eolica**



La vincitrice può chiedere alla giocatrice sconfitta di mostrarle una delle sue carte.

## CARTA MIMO

Scegli due giocatrici e...

**PAROLA DA MIMARE:**  
**Materiali eco-friendly**



La vincitrice può chiedere alla giocatrice sconfitta di mostrarle una delle sue carte.

## IMPREVISTO

**RILASSATI E  
SALTA UN TURNO**



## IMPREVISTO

**RILASSATI E  
SALTA UN TURNO**



## IMPREVISTO

**RILASSATI E  
SALTA UN TURNO**





## SCENARIO

Chiedi alle altre giocatrici di identificare una piccola azione quotidiana che tutti potrebbero fare per contribuire a mitigare il cambiamento climatico. Poi votate quella che pensate abbia più impatto e la giocatrice che ha menzionato quell'azione può:



**AVANZARE DI  
2 CASELLE**

## SCENARIO

C'è una ricerca intensiva su nuove start-up nel campo delle tecnologie verdi. Le altre giocatrici sono imprenditrici e presentano le loro idee per una start-up verde. Votate quella più innovativa. Chi vince può:



**CAMBIARE PAESE O  
ANDARE IN TURCHIA**

## SCENARIO

Chiedi ai giocatori di condividere il loro modo sostenibile preferito di viaggiare. Dopo una breve discussione, votate per il metodo più ecologico. Chi vince può:



**AVANZARE DI  
1 CASELLA**

## SCENARIO

La ragazza che è scappata è un'amante del riciclaggio. Ogni giocatore deve rapidamente pensare a un oggetto che potrebbe essere riutilizzato creativamente invece di essere buttato. Dopo una breve discussione, votate per l'oggetto più interessante. Chi vince può:



**CAMBIARE PAESE O  
ANDARE IN AUSTRIA**

## SCENARIO

La comunità è divisa sulla costruzione di un parco eolico. Ridurrebbe l'uso di energia non rinnovabile e combatterebbe il cambiamento climatico, ma ci sono preoccupazioni riguardo al suo aspetto, al rumore e agli effetti sugli animali. Sei a favore o contro il parco eolico? Chiedi alle altre giocatrici di spiegare le loro posizioni e votate per la più convincente. Chi vince può:



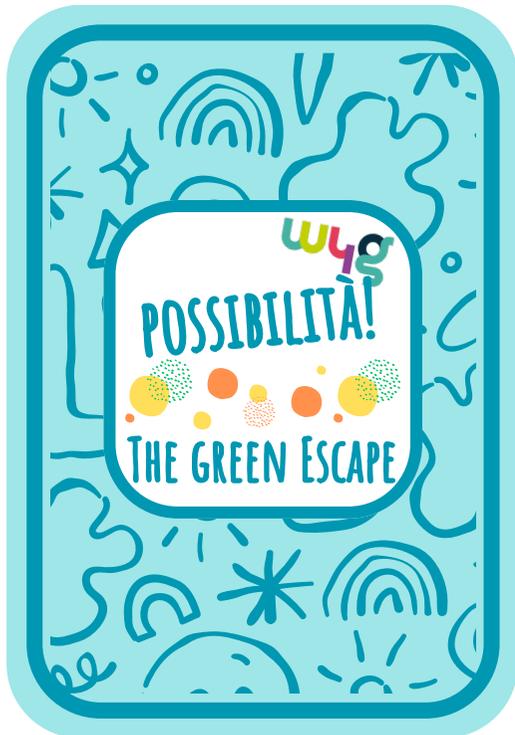
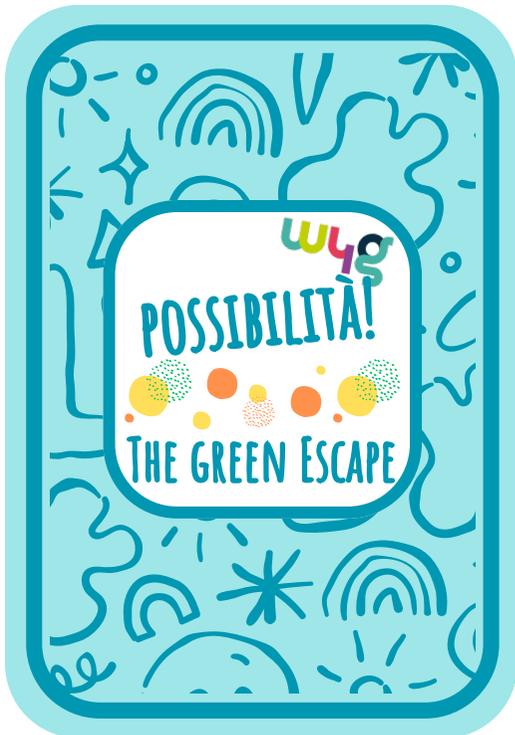
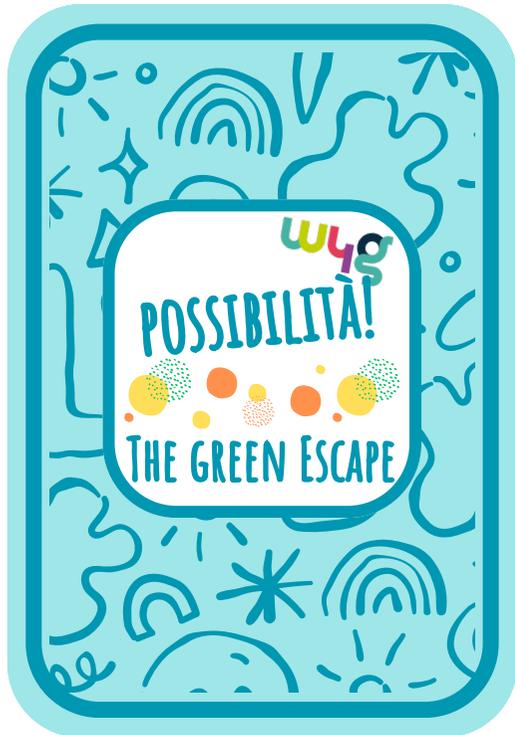
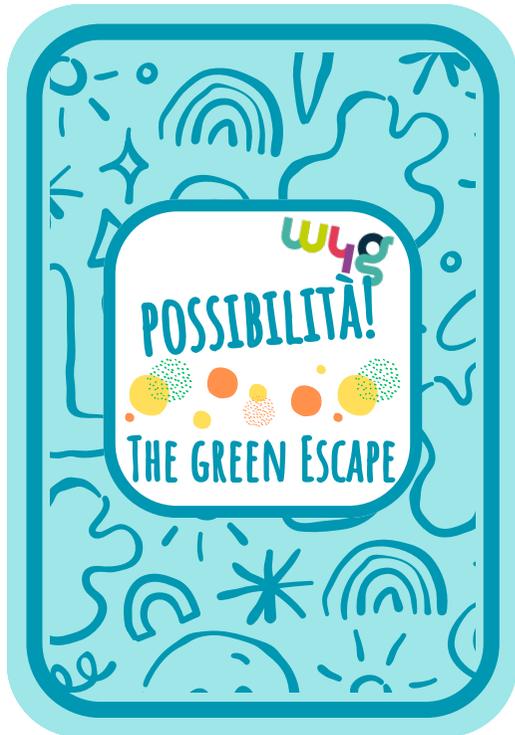
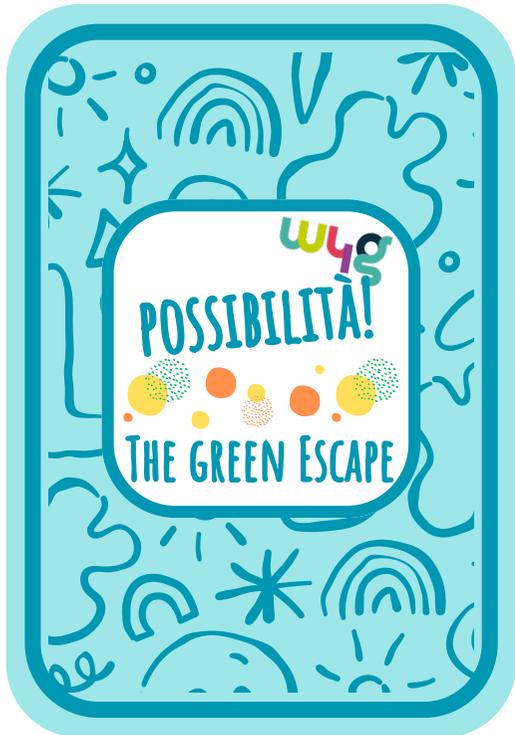
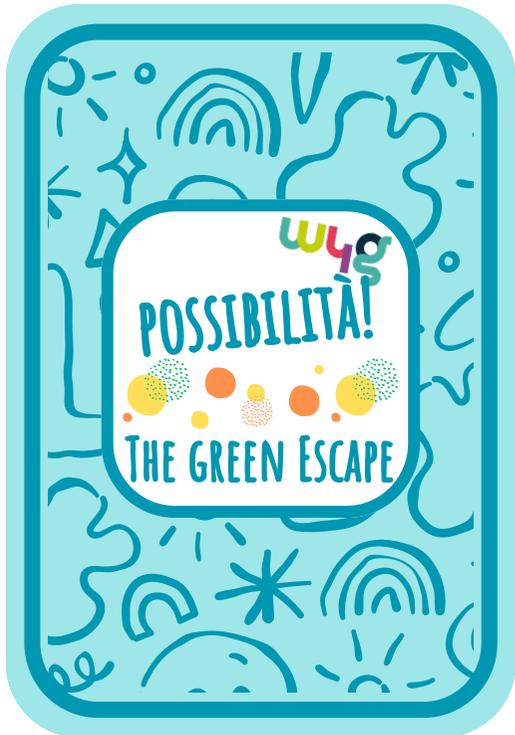
**AVANZARE DI  
2 CASELLE**

## SCENARIO

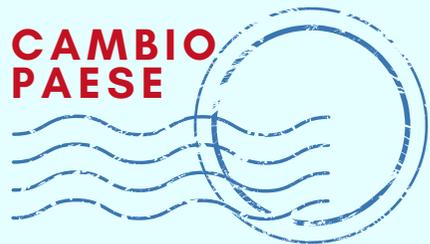
Pensando alla vostra carriera ideale o al vostro lavoro attuale, riflettete su quali valori sono più importanti per te. Questi potrebbero includere integrità, innovazione, rispetto per l'ambiente, collaborazione, crescita personale o altro. Ogni giocatrice deve identificare i 3 valori più importanti e raccontarli alle altre. Poi tutte possono:



**AVANZARE DI  
1 CASELLA**



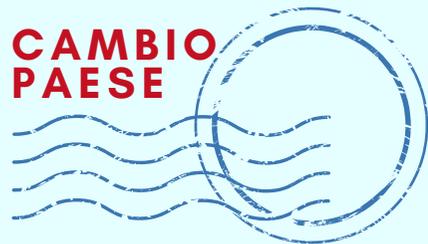
## CAMBIO PAESE



Hai vinto un ricorso con le autorità fiscali, devi tornare al più presto in Turchia.



## CAMBIO PAESE



È il primo compleanno del tuo primo nipote, tua sorella ti aspetta in Bulgaria per la festa.



## CAMBIO PAESE



Tuo zio è tornato dagli Stati Uniti dopo 20 anni e ti aspetta per una riunione di famiglia in Italia.



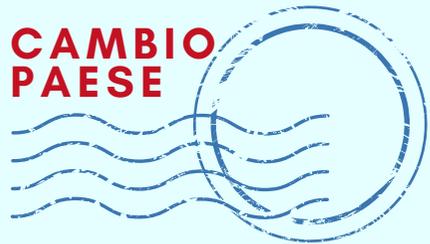
## COUNTRY CHANGE CARD



Ci sono le elezioni nel tuo paese, ti stanno aspettando in Austria per votare.



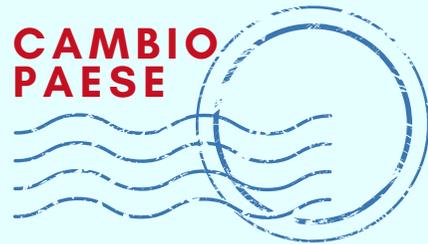
## CAMBIO PAESE



Sei stato chiamato a fare un discorso contro l'inquinamento marino alla conferenza "Our Ocean" organizzata dall'UE a Malta.



## CAMBIO PAESE



I tuoi genitori ti avvisano che quest'anno l'aurora boreale è visibile anche dal tuo quartiere in Svezia. Non puoi perdertela!



