



YEŞİL KAÇIŞ - KURALLAR & TALİMATLAR

Amaç:

"Yeşil Kaçış", sürdürülebilir bir geleceğin teşvik edilmesindeki önemini altını çizerek oyuncuları yeşil işlerin keşfinde aydınlatmayı ve meşgul etmeyi amaçlamaktadır. Oyun aracılığıyla katılımcılar, stratejik düşünme, problem çözme ve öğrenmeyi vurgulayarak sürdürülebilirlik alanında kariyer peşinde koşan bireylerin hikayelerini araştırıyor.

Antefact:

Tarih 5 Eylül 2023. Genç bir kadın kayıp. Son görülmesinin üzerinden birkaç gün geçmiştir. Onu en son gören kişiler ailesi olmuştur. Arkadaşları, kızın yeşil ekonomide bir iş aradığını, odasında bulunan bilgisayarındaki açık sayfanın da bunu doğruladığını ve profilini birçok yeşil iş için uygun kılan tüm becerileri vurguladığını bildirdi. Nerede olabilir? Ve neden hiçbir şey söylemeden ortadan kayboldu? Bu gizemi çözebilecek misiniz?

Süre: Oyunun değişken bir süresi vardır - 60/70 dakikaya kadar

Oyuncuların yaşı: oyun her yaştan insan tarafından oynanabilir

Kolaylaştırma: Oyunu oynamak için bir gençlik çalışanı veya eğitimcinin kolaylaştırıcılığı zorunlu değildir, ancak oyuncuların düşüncelerine yardımcı olmak faydalı olacaktır

Oyuncu Sayısı: 3-6 oyuncu

Oyun Bileşenleri:

- Oyuncular için 6 jeton
- 8 ülkeyi gösteren bir pano.
- İki zar
- Dört tematik kart destesi:
 1. Genç Kadınlar Destesi (6 kart)
 2. Ülkeler Destesi (8 kart)
 3. Yeşil İşler Destesi (10 kart)
 4. Motivasyon Destesi (10 kart)
- Zorlukları ve öğrenme anlarını tanıtan bir Beklenmedik Olay Destesi (24 kart).

Kurulum:

1. **Başlatma:** Bir oyuncu gizlice Genç Kadınlar, Ülkeler, Yeşil İşler ve Motivasyon destelerinden birer kart çeker ve kimsenin hangi kartlar olduğunu göremeyeceğinden emin olarak bunları bir zarfa koyar. Bu 4 kart oyunun temel gizemini temsil eder.



2. **Kart Dağıtımı:** Kalan kartları oyuncular arasında paylaşın. Her oyuncuya kartlarını ve oyun sırasında elde ettikleri bilgileri belgelenmeleri için bir izleme sayfası verin.

Oynanışa Genel Bakış:

- Oyuncular zarları sırayla atarak oyun tahtasında farklı ülkelere giderler ve bu sayede oyunun ana gizemi hakkında varsayımlarda bulunabilirler.
- **Hipotez Oluşturma:** Bir oyuncu bir ülkeye indiğinde, kayıp kadının kimliği, kaçtığı ülke, üstlendiği yeşil iş ve motivasyonu hakkındaki tahminlerini detaylandıran bir hipotez önerebilir. Hipotezde kadının varış noktası olarak varsayabileceğiniz ülkenin, oyuncunun kendisini bulduğu ülke olması gerektiğini lütfen unutmayın (yani Türkiye'ye inerseniz, tahmin edeceğim varış noktası olarak yalnızca Türkiye'yi varsayabilirim).

Geliştirilmiş Çürütme Mekanizması:

- **Çürütme Sırası:** Bir hipotezi çürütme süreci, hipotezi kuran oyuncunun hemen solundaki oyuncu ile başlar ve saat yönünde ilerler. Her oyuncu sırayla hipotezi çürütebilecek bir kart bulmak için kartlarını kontrol eder. Bu, hipotezin unsurlarından biriyle çelişen bir kart bulunana kadar devam eder. Eğer bir oyuncunun hipotezi çürütecek herhangi bir kartı yoksa, bir sonraki oyuncuya geçer.

Kritik Kural: Hipotezi kuran oyuncuya sadece bir kart gösterilir. Bu kart özel olarak açıklanır ve diğer oyuncuların hangi kartın çürütme için kullanıldığını bilmemesi sağlanır. *Çürütme Örneği:* Bir oyuncu kayıp kadının Dilan olduğunu ve macera arzusuyla yeşil bir iş için İtalya'ya kaçtığını varsayarsa, çürütme süreci "İtalya" kartının başka bir oyuncunun elinde olduğunu ortaya çıkarabilir ve böylece kayıp kızın gittiği yerin İtalya olduğu hipotezini çürütebilir.

Sıra Sonu: Bir hipotez tek bir kartla başarılı bir şekilde çürütüldüğünde, sıra sona erer ve sıra bir sonraki oyuncuya geçer.

Çiftler ve Şanslar için Özel Kurallar: Zarda çift atmak beklenmeden bir olayı tetikler ve oyuncuyu Şans destesinden çekmeye zorlar. Ayrıca, oyuncular şans kutusuna adım attıklarında bir Şans kartı seçmek zorundadırlar. Bu deste, oyunu çeşitli eğitici ipuçları, yeşil ekonomiyle ilgili gerçekler, cezalar ve sürdürülebilirlik ve yeşil kariyerler üzerine tartışma ve düşünmeyi teşvik eden grup etkinlikleriyle zenginleştirir. Ayrıca, oyuncular

Oyunu Kazanmak: Zafer, kayıp kadının, yeşil işinin, taşındığı ülkenin ve altında yatan motivasyonun doğru kombinasyonunu doğru bir şekilde çıkararak ve ortaya çıkaran ilk oyuncu tarafından elde edilir.